



LIGA DE FUTBOL 7 TODO COMPETIDOR (+18)

1) Los partidos de la copa se desarrollarán en el complejo Deportivo Hotel eco club

2) La Liga Summer se disputara en el mes de Junio

3) La liga se jugara exclusivamente los días viernes a partir de las 18:00 horas

FONO.- 987311269

4) Inscripciones Equipos Participantes

Número de equipos de la Liga summer será de 24 equipos los

Cuales competirán en la modalidad fase de grupos.

Requisitos Equipos Para participar: cada equipo debe cumplir con los

siguientes puntos:

-Pago de garantía equivalente a un encuentro (\$25.000)

(solo será cobrado por parte de la liga en el caso de salida anticipada del equipo mediante decisión de los organizadores o bien por el mismo equipo, no pago de la cancha al momento de jugar).

-Tener escudo del equipo.

-Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 7 y un máximo de 18 jugadores que deberán regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas.

-Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que deberá incluir:

1. Nombre completo de todos los jugadores del equipo.
2. Presentar al momento de la inscripción un delegado con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

Protocolo Covid-19

- Toma de temperatura y entrega de alcohol gel a los deportistas al entrar al campeonato
- Uso obligatorio de mascarilla al interior del complejo ,exceptuando al momento de jugar
- Acompañantes y asistentes al torneo solo podrán estar en el área delimitada por los organizadores.
- Prohibido el ingreso de barras al complejo por cuidado del aforo y evitar problemas.

Modificación de la nómina

- La nómina debe ser semana a semana presentada mediante la entrega de carnet para corroborar los jugadores.

* ESTA DEBE SER FIJA DESDE LA SEGUNDA FECHA EN ADELANTE *

- A partir de la fecha mencionada las nóminas no podrán ser modificadas, salvo excepciones que deberán ser presentadas ante el Comité Organizador de la Liga.

CADA JUGADOR SOLO PODRA DEFENDER LOS COLORES DE UN SOLO EQUIPO

- Se pueden inscribir 5 cupos más a la lista de jugadores (total 23) previo pago de inscripción por cada jugador (\$5.000 por cada uno).

QUEDA PROHIBIDO LA INSCRIPCION DE JUGADORES EN LOS ENCUENTROS DE LA SEGUNDA ETAPA (ELIMINACION DIRECTA)

Vestimenta deportiva

- Uso obligatorio de vestimenta deportiva, la cual contempla zapatillas, medias, short, camiseta del equipo, canilleras, etc.

- Dado la contingencia no se puede hacer uso de petos por parte de la organización hacia los equipos.

- Zapato de futbol quedan prohibidos, una vez transcurrido este plazo deberán jugar con exclusivamente con zapatilla de baby

Obligaciones del delegado

El delegado(a) será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.

- Ser el responsable de cancelar todos los valores que se exijan al comienzo de cada encuentro.

- Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.

- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.

5) Duración de los partidos

- Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro del partido.

6) Número de jugadores

- El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 18. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 7, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. Cualquier modificación a la cantidad de jugadores en cancha será notificada a los delegados con anterioridad al inicio del campeonato.

EL ENCUENTRO PODRA COMENZAR CON UN MINIMO DE 5 JUGADORES EN CANCHA

*** EN EL CASO QUE UN EQUIPO YA COMENZADO EL ENCUENTRO SE VEA EN LA SITUACION DE JUEGO QUE TENGA MENOS DE ESTA CANTIDAD DE JUGADORES EN CANCHA, CORRESPONDERA EN TERMINAR EL ENCUENTRO POR PARTE DEL ARBITRO DEL ENCUENTRO Y LOS PUNTOS SERAN PARA EL RIVAL SEA CUAL SEA EL RESULTADO QUE ESTE LLEVARA***

7) Programación

- La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga.

- Los partidos una vez programados no se suspenden.

* En el caso de que ambos quieran jugar otro horario que no sea los asignados por la organización, ambos equipos deben acercarse mediante un correo, explicar su cambio de fecha y llegar a un acuerdo para el día del partido *

8) Presentación de los encuentros y W.O

• Los equipos deberán presentarse en la cancha al menos 20 minutos antes del horario del partido. No se admitirán retrasos en el inicio del partido. Pasada la hora de inicio, se darán los puntos al equipo presente luego de 15 minutos, salvo en situaciones debidamente justificadas y calificadas por el Comité

Organizador.

Causales de W.O.

- La no presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con 4 jugadores o menos en el terreno de juego.
- EN EL CASO DE PRODUCIRSE ESTA ACCION EL EQUIPO QUE NO SE PRESENTA CANCELA LA TOTALIDAD DE LA CANCHA Y EL EQUIPO EL CUAL GANE LOS PUNTOS SOLO CANCELARA EL 50% DE LA CANCHA

- Los partidos iniciados no podrán suspenderse, salvo que los Administradores del Torneo tomasen la decisión de hacerlo, por las causas que ellos estimen convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc). Ellos son la única autoridad que podrá suspender un partido. En caso de suspensión, el equipo responsable pierde los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, se mantendrá el resultado parcial como definitivo.

9) Penalidades

- Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malos entendidos.

Aquí el detalle:

Causa Resolución Doble Amonestación Partido Actual

Roja directa1 fecha

Insultar al árbitro o cualquier miembro del staff..... 2 fechas

Amenazas3 fechas

Escupir miembros del staff y árbitros Expulsión de la Liga

Agresiones físicas staff de la liga y árbitros Expulsión de la Liga

*EN EL CASO DE UNA PELEA DURANTE EL JUEGO, LOS JUGADORES IDENTIFICADOS EN DICHA ACCION SERAN EXPULSADOS POR EL ARBITRO EN PRIMERA INSTANCIA Y EN EL CASO QUE UN EQUIPO QUEDE CON MENOS DE LOS JUGADORES NECESARIOS PARA DESARROLLAR EL JUEGO, EL ENCUENTRO SE DARA POR TERMINADO Y LOS PUNTOS SERAN PARA EL EQUIPO EL CUAL HAYA QUEDADO CON LOS JUGADORES NECESARIOS SIN MPORTAR EL RESULTADO QUE EL ENCUENTRO HAYA TENIDO HASTA ESE MOMENTO. *

EN EL CASO DE UNA PELEA DURANTE EL JUEGO EN DONDE 3 O MAS JUGADORES POR EQUIPOS ESTEN INVOLUCARADOS Y SI ESTA SE DEMUESTRA MEDIANTE OBSERVACIONES POR PARTE DE ARBITRO DEL ENCUENTRO EXPUESTOS EN EL INFORME, PRUEBAS POR PARTE DEL STAFF Y DIRECTORES. EL ENCUENTRO SE DETENDRA Y EL RESULTADO QUEDARA COMO ESTABA ANTES DE COMENZAR LA PELEA

10) Sistema de Juego

Fase de grupo

- Los equipos jugaran en una sola rueda
- Los encuentros se llevaran a cabo a partir de las 18:00 horas.
- Dentro de la liga, se plantearan copas paralelas las cuales no intervendrán con esta.

Puntaje: Los puntos se otorgarán de acuerdo a la normativa FIFA, presentada a continuación:

- Partido ganado - 3 puntos
- Partido empatado - 1 punto
- Partido perdido - 0 puntos
- Partido ganado por W.O. - 3 puntos, resultado 4-0. (los 4 goles se suman a un jugador del equipo ganador)

* En caso que un equipo sea eliminado en cualquier etapa del torneo, los equipos que aún no hayan jugado con tal equipo ganarán por W.O. y aquellos que ya hayan jugado con ese mismo equipo, mantendrán el resultado obtenido sin importar cuál sea este.

*En el caso que un equipo se retire o sea eliminado y este posea una deuda con el campeonato. Automáticamente los jugadores quedan prohibidos de jugar en cualquier competición que Liga summer promueva.

- Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 4 a 0. Los goles se asignarán a un jugador en particular.

- En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Menor cantidad de goles en contra
4. Mayor cantidad de partidos ganados

5. Menor cantidad de partidos perdidos.

11) Reglas del Juego

Reglamento Simplificado de Fútbol 7

- La indumentaria principal: Camiseta, short, calcetas, canilleras y zapatillas sin toperol o de "Baby Fútbol".
 - El tiro de esquina se ejecuta con el pie.
 - El lanzamiento de penal será ejecutado a un paso desde la línea del área demarcados por el árbitro, el jugador podrá tomar la distancia que estime conveniente.
 - No existe el fuera de juego (OffSide).
 - Se puede anotar desde cualquier lugar de la cancha.
 - El arquero no podrá tomar el balón con las manos en caso de que un jugador de su propio equipo ejecute un pase intencionado con el pie. (Incluye el saque lateral). Si el pase se ejecuta con los hombros o con la cabeza, el arquero queda habilitado para tomar el balón con sus manos.
 - Los cambios son ilimitados y rotativos, se realizan por el medio de la cancha, sin previo aviso al árbitro. El jugador que es reemplazado debe salir por el mismo lado que ingresa el jugador de recambio.
 - Tarjeta Amarilla implica 2 minutos fuera, el jugador debe ser reemplazado.
 - Tarjeta Roja implica 2 minutos con 6 jugadores en cancha, el jugador expulsado no puede volver a entrar.
 - Si un jugador se *barre cuando el balón se encuentra en disputa con un rival, será amonestado con tarjeta amarilla. El arquero dentro de su área estará habilitado para barrerse.
 - En caso de empate una vez cumplido el tiempo reglamentario de partido en fase de eliminación directa, habrá 3 tiros penales para cada equipo. Si una vez ejecutados los 3 penales por escuadra continua el empate, los equipos seguirán ejecutando tiros alternadamente hasta que un equipo marque un gol más que el otro, habiendo ya lanzado la misma cantidad de tiros penales
- *Considerar una barrida al deslizamiento de un jugador con uno o 2 pies extendidos.
- La sexta falta y séptima falta de un equipo en un mismo tiempo implicará un shootout. Las siguientes faltas se sancionan con lanzamiento penal en favor del rival. Al iniciar el segundo tiempo, las faltas comienzan desde 0.

Ejecución de un shootout durante el juego.

El jugador ejecutará el shootout desde la línea divisoria de la cancha o bien a 5 metros de la línea central hacia el arco rival. La pelota queda en juego al silbato del árbitro, no hay tiempo para tirar al arco. El resto de los jugadores, deberán ubicarse en la línea central. El balón quedará en juego al silbato del árbitro, por lo que los defensores pueden interferir en la jugada, así como los atacantes pueden recibir un pase o patear el balón luego de un rebote en el arco o en el arquero. En caso de que un equipo acumule 5 faltas y un jugador del mismo

equipo cometa una falta en su propia área, será sancionado un lanzamiento penal, sin embargo, la acumulación de faltas se mantendrá en 5, pudiendo el equipo continuar acumulando faltas colectivas.

Costos por Partido y del Torneo

Inscripción:

\$20.000

Pago por partido:

\$25.000 por equipo

Árbitros y árbitros asesores:

-Estos se registrarán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

-Los árbitros serán única y exclusivamente los que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego.

*En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

12) Otros Kinesiólogo y Primeros auxilios

Liga de Summer contara con un botiquín para prestar los primeros auxilios básicos en caso de algún accidente ocurrido en el transcurso de los partidos (pequeños cortes, lesiones abrasivas, esguinces leves, hematomas.) Además en caso de esguinces contaremos con un equipo de kinesiólogos que atenderán de inmediato al jugador lesionado brindándole una atención temprana y aconsejándole asistir de inmediato a un centro asistencial, donde el traslado correrá por cuenta del jugador afectado.

Liga de Summer –

Contacto información

(9) 87311269