

# Liga Ex – Alumnos Colegio Verbo Divino

## Bases del torneo

### 1. Lugar

Los partidos del campeonato se desarrollarán en las canchas del Colegio del Verbo Divino, ubicado en Presidente Errazuriz 4055. (entrada por Alcántara 776)

### 2. Participantes

Cantidad de equipos inscritos: 16 (dependerá de los equipos inscritos).

Los que pueden jugar: Ex alumnos del Colegio Verbo Divino, pero cada equipo podrá tener un máximo de 2 jugadores de fuera. (además del arquero).

El campeonato se dividirá en dos grupos de 8 equipos cada uno.

Solamente podrán jugar en el equipo las personas inscritas y registradas en la nómina enviada a la Organización, y nadie más que ellas. De lo contrario se sancionará al equipo, con un castigo que quedará a criterio de los organizadores, entre los siguientes castigos: resta de puntos, darle el triunfo al equipo perjudicado, multa monetaria, expulsión del jugador del equipo respectivo, entre otros. Se asegura para cada equipo un mínimo de 8 partido. (Dependiendo de la cantidad de equipos inscritos).

### 3. Inscripción

Para inscribirse, el equipo deberá llenar la hoja de inscripción, enviarla vía mail a [ligaexalumnosverbo@gmail.com](mailto:ligaexalumnosverbo@gmail.com) y pagar el monto de la inscripción, que es de \$400.000 por equipo, (no interesa el pago de cada persona, se paga por el total del equipo). Este valor cubrirá el pago del campeonato.

Respecto al pago, en caso de haber algún beneficio sobre los días y horarios para jugar, se comunicará al comienzo de cada campeonato, si hubiere.

### 4. Número de jugadores

Cada equipo deberá inscribir un mínimo de 10 jugadores y un máximo de 15, pudiendo estar en cancha sólo 7, los cuales podrán ser cambiados sin límites de sustituciones en un mismo partido. Podrán jugar con un mínimo de 5 jugadores; de ser inferior a 5 se determinará W.O.

Del total de 15 jugadores que se permite inscribir, en cada partido los equipos podrán contar con un máximo de 13 jugadores en cada partido.

**Si un equipo tiene menos de 15 jugadores, podrá completar su nómina hasta la fecha número 2. Transcurrido tal tiempo, sólo podrán jugar las personas que se encontraban inscritas en el equipo.**

**En el evento de que algún jugador no pueda seguir participando en el torneo, el capitán del equipo del jugador impedido deberá dar aviso inmediato a la Organización, sin el cual el nuevo jugador que reemplaza no podrá jugar ni inscribirse en el equipo. Este aviso requerirá causa de justificación por la cual se realiza la modificación. Se autorizará a cada equipo un**

**máximo de dos reemplazos en la nómina oficial, hasta la fecha número 7, incluyendo ésta, luego de completar la nómina oficial de 13 jugadores.**

**No se podrán solicitar ni presentar jugadores de tipo “parche”.**

### **5. Días de los partidos**

Los partidos se jugarán los lunes entre las 19:00 y las 22:00hrs (horarios: 19:00, 20:00 y 21:00). En caso de postergación o cambio de algún partido por FUERZA MAYOR se deberá jugar el partido en un plazo no superior a 7 días. En caso de no jugar el partido en ese plazo, será el equipo que pidió suspender el que inmediatamente perderá los puntos.

### **6. Problemas de horario y suspensión de partidos**

Si algún equipo tiene problemas con los horarios de programación de un partido, debe avisarlo con al menos 5 días de anticipación, proponiendo una modificación a quienes organizan, los que, si autorizan, delegarán en los mismos capitanes la coordinación de cualquier cambio de horario, previo consentimiento (cada equipo debe escribir afirmando su consentir) de los equipos involucrados en la modificación.

Por otra parte, ningún equipo puede tener fechas pendientes antes de la instancia final de copa de plata y de oro.

Si algún equipo por razones que la organización considere muy importante desea suspender el partido, lo podrá hacer con el consentimiento de la organización de la liga, consentimiento del equipo contrario y deberá hacerse cargo de todos los costos que genere dicha suspensión. Aparte de eso, será el equipo al cual le suspendieron el partido el encargado de fijar la fecha y la hora a jugarse, teniendo plena autoridad para hacerlo cuando ellos lo deseen.

### **7. Duración de los partidos**

Los partidos tendrán una duración de 55 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro.

### **8. Puntuación**

Todos los partidos del campeonato se regirán por el siguiente sistema de puntuación:

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 punto

### **9. “Vocover” (W.O.)**

El W.O. se penalizará con \$35.000 de multa (costo aproximado de la organización para realizar un partido). Los partidos en que alguno de los equipos no se presente, se procederá a esperar un máximo de 10 minutos. Si no llega el mínimo de jugadores requerido (5) se dará la victoria por “Walk Over” (W.O.), al equipo que se presente a la hora. La victoria por W.O., será de 3 x 0 (los tres goles no se le asignan a ningún jugador).

En el evento de que ninguno de los dos equipos se presente a la hora, el “Walk Over” y su respectiva sanción se extenderá a los dos equipos. El costo de no presentarse será dividido en los dos equipos (\$17.500) cada equipo. El resultado de este partido será 0 x 0.

## **10. Equipos participantes**

Cada equipo deberá cumplir con los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas.

- Tener un nombre oficial para el equipo que inscriban, si existe igualdad de nombres se le otorgará la prioridad al equipo que se hubiese inscrito en primera instancia.
- Una nómina oficial de al menos 10 jugadores.
- **Un capitán que será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.**
- El debido pago de todos los compromisos adquiridos por el equipo con la organización en las fechas prescritas.

## **11. Obligaciones del capitán**

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden en el formulario Excel previsto. **DEBE SER ENTREGADA A MÁS TARDAR UNA SEMANA DESDE EL INICIO DE LA LIGA.**
- Ser el responsable de cancelar todos los valores que se exijan en el campeonato.
- Ser el intermediario directo entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico de fácil acceso para enviar y recibir la información necesaria del campeonato; debe hacer llegar su mail.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización y que estén publicadas en las redes sociales.

## **12. Nómina de Inscripción**

La nómina oficial de inscripción deberá contener lo siguiente:

- Datos generales del equipo, nombre oficial, color de la camiseta, capitán.
- Nombre completo y colegio de cada uno de los jugadores inscritos.
- Debe ponerse énfasis en que el no cumplimiento de estos puntos ameritará al equipo infractor una sanción de la pérdida del partido, aunque este equipo ganase su partido, de ser así será resuelto por la Organización.

Quedará estrictamente prohibido el consumo de algún tipo de droga, alcohol o cigarro dentro del establecimiento educacional o de quien se presente en manifiesto estado de ebriedad o bajo los efectos de algún tipo de droga. La persona que sea sorprendida incurriendo en esta falta será

invitado a retirarse, lo que lo dejará discapacitado de jugar. Esta resolución no podrá ser en ningún caso apelable.

### **13. Sistema de campeonato**

El campeonato tendrá 16 equipos, que se reparten en dos grupos de 8 equipos cada uno.

- a) Fase de grupos: en cada grupo se jugará con la modalidad de todos contra todos (7 partidos por equipo, uno contra cada rival del grupo). Tras esta etapa, se configurará una tabla de posiciones entre los equipos, en base a la cantidad de puntos obtenido. En caso de empate de puntos entre 2 o más equipos, se seguirá la siguiente lógica:
  - Resultado entre ambos equipos.
  - En caso de haber sido un empate, se tomará en cuenta la diferencia de goles.
  - En caso de igualdad también en este ítem, se considerarán los goles convertidos.
  - En caso de igualdad, se considerará la cantidad de tarjetas amarillas, beneficiando al equipo con menor cantidad.
  - Por último, en caso de empate, se lanzará una moneda en modalidad cara o sello.
- b) Playoff: Tras la formación de la tabla de posiciones, los equipos se dividirán entre la Copa de Oro y la Copa de Plata:
  1. Copa de Oro: Clasificarán los mejores 4 posicionados en la tabla por cada grupo y se formarán llaves de cuartos de final en la modalidad 1-4, 2-3, 3-2 y 4-1 (los números hacen referencia al lugar obtenido en la tabla y su respectivo rival del otro grupo).
  2. Copa de Plata: En este caso, se clasificarán desde el quinto al octavo de cada grupo, procediendo de la misma manera que en la Copa de Oro: cuartos de final con la formación de llaves dada por las posiciones en la tabla, es decir, 5-8, 6-7, 7-6 y 8-5 de cada grupo.

Para ambas copas las llaves se definirán a partido único y, en caso de empate, se definirá a través de lanzamientos penales (3 por equipo y de ahí en adelante hasta que uno de los equipos logre una ventaja irrevertible, con la misma cantidad de lanzamientos realizados). La clasificación seguirá un orden lógico, pasando de cuartos de final a semifinales y, por último, la gran final.

Las llaves de semifinales se sortearán aleatoriamente entre los 4 semifinalistas clasificados. Esto, para ambas copas.

### **14. Reglas del Juego**

Para todos los partidos del campeonato, el reglamento oficial sobre las reglas del juego será el de la Federación Internacional de Fútbol Asociado (FIFA), teniéndose en cuenta que las modificaciones que se estipulen en este reglamento serán superiores a ellas. El reglamento FIFA sólo será para los eventos netamente deportivos del campo de juego y en ninguna circunstancia en lo referente a lo administrativo.

#### **a. Modificaciones a las reglas**

Se jugará con las reglas normales del fútbol, a excepción del fuera de juego y no se permitirá la entrega de la pelota al arquero con los pies. Se pueden hacer además todos los cambios o sustituciones de jugadores que el equipo estime durante el juego.

#### **b. Durante el juego**

- La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, la que implica que se expulsará al jugador acreedor de ellas y el equipo no tendrá la opción de entrar nuevamente a la cancha.
- La amonestación roja directa en un partido corresponderá a la expulsión directa del jugador durante todo el partido, y su suspensión mínima de una fecha.
- Si el equipo llegase a quedar con sólo 4 jugadores durante un partido, éste se suspenderá. Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea goles, tarjetas, ofensas, etc.) será fuertemente sancionado por la organización.
- Los suspendidos serán avisados por la organización.

#### **15. Árbitros**

Los árbitros pertenecerán a las Asociaciones de árbitros de Chile, y estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato. Éstos se regirán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento. Los árbitros serán profesionales, es decir, serán externos a quienes participan en el certamen, con la asistencia de un veedor general. Si un árbitro no asiste a su respectivo arbitraje, podrá el respectivo veedor realizar dicho arbitraje.

Los árbitros serán los únicos que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja, los cobros dentro o fuera del terreno de juego, y su juicio serán inapelable, quedando registrado en el informe oficial del partido. En caso de tener dudas el árbitro puede consultar al encargado del partido.

La agresión física a los Árbitros será duramente sancionada por la Organización, con castigos que irán desde la expulsión inmediata de La Liga del jugador agresor, hasta la eliminación del equipo que agrede al juez, además de las posibles demandas que la Federación pudiera entablar. Las agresiones verbales a éstos serán resueltas por la Organización, también con duras sanciones. Las sanciones podrán durar hasta otros campeonatos si fuera necesario.

#### **16. Vacíos de las normas**

**Ante una situación contenciosa, que no tenga una solución específica en el presente Reglamento de Bases, será la Organización la que determinará y resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.**

#### **17. Sobre la suspensión de las fechas**

Se suspenderán las fechas en las que feriados perturben el juego o que sean “fin de semana largo” (donde sea feriado un lunes); además de las que a criterio de los organizadores, por problemas meteorológicos (lluvias descaradas), no puedan realizarse. Tal decisión se informará vía e-mail, WhatsApp y/o Instagram, el día anterior de la fecha a jugar.

Será responsabilidad del capitán: informarse sobre las fechas, cambio y modificaciones de estas, recaudación de cualquier suma que se adeude, poner en conocimiento de su equipo las presentes bases e informar de todo lo anterior a su equipo.

La lluvia no necesariamente es un impedimento.

Tipo de castigos por las faltas indicadas a continuación:

- a) Agresión física de manos o pies a los árbitros, veedores o público, sucediendo esto totalmente fuera del contexto de un partido de fútbol se aplicará la expulsión de la liga.
- b) Agresión física de manos o pies a otro jugador dentro del campo de juego, se sancionará desde 2-4 fechas. (La agresión debe ser independiente a la jugada del partido)
- c) Dificultar la labor del árbitro - 1 partido. (Cualquier situación que impida al árbitro seguir el partido)
- d) Insulto u ofensa, falta de respeto o vocabulario inadecuado a un árbitro o veedor. - 1 a 3 fechas.
- e) Provocación de palabra a otro jugador - 1 partido.
- f) Intento frustrado de agresión a los árbitros u otro jugador - 1 a 3 partidos.
- g) Falta manifiesta, por fuerza desmedida o malintencionada (Ej. Cobrando revancha) se suspenderá desde 1 hasta 3 fechas.
- h) Por suplantar a un jugador, 5 fechas, la pérdida de los puntos en disputa si los hubiere ganado, más la pérdida de tres puntos. Si el infractor no está inscrito en el Campeonato y el equipo hubiese ganado los puntos, entonces éstos serán para el equipo afectado y se podrá dictar la prohibición de inscribirlo por un tiempo determinado.
- i) Por jugar estando castigado 4 partidos más sobre el castigo impuesto. Y la pérdida de los puntos jugados. Si un mismo equipo cometiera esta infracción por segunda ocasión se castigará con la pérdida de tres puntos adicionales a lo anterior y la suspensión del jugador reincidente por 5 fechas.
- j) Por faltas o incorrecciones dentro o fuera de la cancha no estipuladas en este Reglamento; El Tribunal de Disciplina aplicará el inciso más próximo a esta infracción. En caso contrario fallara estrictamente según su criterio sin recurrir a otros Reglamentos.

Los jugadores que sea sancionados con más de una fecha tendrán hasta el sábado a las 12pm para mandar la apelación vía WhatsApp, el día Domingo la organización decidirá si la apelación es válida y la modificación correspondiente al castigo. La organización será la encargada de publicar a través de WhatsApp

**NO HABRÁ OPORTUNIDAD DE APELACIÓN POR CASTIGO DE SOLO 1 FECHA.**

### **18. Premios**

Se premiará a nivel grupal a los equipos tanto finalistas de la Copa de Oro, como de la Copa de Plata y la distribución de premios es la siguiente:

Campeón Copa de Oro:

- \$600.000
- 15 24packs de cerveza Cristal
- Productos San Jorge
- Mesa de Beer pong

Subcampeón Copa de Oro:

- \$400.000
- 12 24packs de cerveza Cristal
- Productos San Jorge

Campeón Copa de Plata:

- \$300.000
- 8 24packs de cerveza Cristal
- Productos San Jorge

Subcampeón Copa de Plata:

- \$100.000
- 5 24packs de cerveza Cristal
- Productos San Jorge

Por su parte, también se realizarán reconocimientos individuales al mejor jugador del torneo, el goleador y el mejor arquero, de la siguiente forma:

Mejor jugador:

- Polerón Mdf
- Polera en Retro Fútbol Camisetas (a elección)

Goleador:

- Polera Mdf
- Polera en Retro Fútbol Camisetas (a elección)

Mejor arquero:

- Polera Mdf
- Pantalón Mdf

## **19. Consideraciones finales**

**Con la sola inscripción del equipo, se subentiende la aceptación y consentimiento de las ya estipuladas bases del campeonato.**

## **ANEXOS**

### **ANEXO I. FORMAS DE PAGO**

La cuota de inscripción semestral por equipo es de \$400.000, la cual podrá ser cancelada según lo estime la organización de la liga.

- 1) El equipo que no cumpla con el pago de la cuota de inscripción en las fechas estipuladas (luego del término de la segunda fecha), no podrá jugar hasta que regularice su situación. De persistir la situación a la fecha siguiente será el equipo**

**expulsado de la Liga y no podrá participar en los campeonatos posteriores hasta que no regularice su situación.**

\*Si por motivos de fuerza mayor, como equipo organizador debemos finalizar la liga con anterioridad a los plazos establecidos, a los equipos se les ofrecerá la posibilidad de recibir una devolución. Para efectos prácticos, dentro de esta devolución se tomarán en cuenta los partidos que no alcanzaron a realizar (\$17.500 por equipo en cada partido).

#### **ANEXO II. REGLAMENTO SOBRE PROCEDIMIENTOS DE RECLAMO:**

- 1) No se admiten reclamos que imputen normas que están en las presentes bases, ya que estas una vez inscritos los equipos, se entienden aceptadas por su capitán y jugadores.
- 2) El reclamo se debe enviar por WhatsApp a algún miembro de la organización.
- 3) El escrito de reclamo debe ser formal, es decir, ordenado y enumerado, con argumentos serios y reales, basados en hechos que efectivamente hayan sucedido. Las peticiones deben ser claras.
- 4) Los reclamos que se presenten en forma desordenada, con garabatos, insultos, sin mayor lógica ni argumentos, NO serán acogidos, sino hasta que sean corregidos. Si llegan insultos, garabatos, etc. el equipo pierde el derecho a reclamo sobre el hecho en cuestión.
- 5) Los reclamos sobre mal aplicación de algún artículo de las bases, debe especificar a qué artículo se refiere, e indicar el motivo que ocasiona la mal aplicación.

#### **ANEXO III TRIBUNAL DE DISCIPLINA:**

Tribunal compuesto por 3 miembros, los cuales tomarán las decisiones disciplinarias de la liga Ex-Alumnos Colegio Verbo Divino. Las decisiones se tomarán en base al reglamento disciplinario de la liga Ex- Alumnos, y si se diera el caso que el hecho no esté reglamentado, será este mismo tribunal, quien tomará la decisión final. Los 3 miembros del Tribunal serán:

- Matías Gerdtzen, organizador de la liga, será quién lidere y conforme este tribunal.
- Miembro del CAA en ejercicio.
- Un capitán elegido de manera aleatoria.

ATENTAMENTE LOS ORGANIZADORES

**MAIL:** [Ligaexalumnosverbo@gmail.com](mailto:Ligaexalumnosverbo@gmail.com)

**Instagram:** @ligaexalumnosverbo

**Organizadores Liga Ex – Alumnos Colegio Verbo Divino**

**Matías Gerdtzen +56 9 8138 1326**

**Pedro Correa +56 9 5566 8045**

**Diego Croxatto +56 9 7137 0392**