



PRINCE OF WALES
COUNTRY CLUB

BASES Y REGLAMENTOS

**LIGA FUTBOLITO VARONES
"PRINCE OF WALES COUNTRY CLUB"
TORNEO APERTURA 2022**

CATEGORÍAS JUNIOR, SENIOR, SÚPER SENIOR, DORADA Y DIAMANTES

BASES Y REGLAMENTOS LIGA DE FÚTBOL PWCC 2022

1) COMISIÓN ORGANIZADORA

- a) La organización y coordinación de la Liga de Futbolito de "Prince of Wales Country Club" es efectuada por la Coordinación de la Rama de Fútbol a cargo de Sebastián Garrido y el Comité de la Rama de Fútbol, precedido por su Capitán, Sr. Claudio Martínez
- b) La coordinación tendrá todas las facultades para resolver cualquier dificultad que se pudiese presentar en terreno, situaciones no previstas o vacíos en este reglamento, como así mismo toda aquella acción y/o dudas que se suscitan con motivo de la interpretación de estas, haciendo uso pleno de sus facultades como organizador.

2) CATEGORÍAS PARTICIPANTES (Varones)

- a) La liga está conformada por 5 categorías:
 - Junior
 - Senior
 - Súper Senior
 - Serie Dorada
 - Serie Diamantes (Por confirmar).
- b) Edades:

La edad mínima para jugar en cada categoría es la siguiente:

 - Junior: 18 a + (se permiten hasta 3 excepciones por equipo de 16 y 17 años).
 - Senior: 28 años a +
 - Súper Senior: 40 años a + (se permiten 2 excepciones por equipo de 39 años).
 - Serie Dorada: 50 años o +
 - Serie Diamantes: 58 años o +.

Para los efectos de este Reglamento, la edad mínima se deberá cumplir en el mismo año calendario del campeonato en cuestión.

3) INSCRIPCIÓN

Sólo podrán participar de la Liga de Futbolito de PWCC Varones, aquellos jugadores y equipos que hayan dado cumplimiento a los siguientes requisitos:

- a) Ser persona natural chilena o extranjera de sexo masculino. (Contar con RUT, de otra manera, no podrá participar).
- b) **Los equipos deberán inscribirse, a más tardar, el miércoles que preceda al día en que comience el campeonato. (miércoles 23 de marzo de 2022).** La inscripción se hará válida solo si el capitán del equipo envía la nómina con todos los datos solicitados a futbol@pwcc.cl.
- c) La cuota de cada equipo inscrito deberá **pagarse, a más tardar, el sábado que preceda a la 4ta fecha del campeonato.** (La cuota debe estar pagada el 23 de abril de 2022).
- d) Los capitanes serán los encargados de formalizar la inscripción del equipo. Esta debe ser realizada con el Coordinador de la Rama escribiendo a futbol@pwcc.cl, incluyendo el listado de jugadores oficial con todos los datos que se solicitan. (Nombre completo, equipo perteneciente, Rut, tipo de jugador (Socio/Visita) Fecha de Nacimiento, mail, estado de pase de movilidad, información de emergencia.
- e) Los equipos podrán inscribir nuevos jugadores, siempre y cuando sean validados con anterioridad por el Coordinador de la Rama de Fútbol y dejando registro en las planillas con las asistentes de cancha correspondientes con una anterioridad mínima de 2 días. Si este paso no se realiza, el jugador no podrá participar del campeonato, por lo que será una inclusión indebida, sancionada con W.O.
- f) Cada equipo podrá incorporar hasta 3 invitados en su equipo, conforme a la reglamentación del Club para este efecto. Para agregar más visitas al equipo, se deberá cancelar un monto de \$100.000 por jugador invitado extra. Esto es

válido para las categorías Senior y Super Senior. Serie Dorada cancela un total de \$50.000 por cada jugador invitado extra. En categorías Junior y Diamantes, está regla no aplica.

4) HORARIOS DE PARTIDOS

- a) Senior, Súper Senior y Dorados: Los partidos se desarrollarán los días domingo en la mañana, de acuerdo con el calendario, de forma simultánea en 3 canchas, en 3 turnos rotativos; **9:30 hrs. – 10:45 hrs. y 12:00 hrs.**
- b) Diamantes: Los partidos se desarrollarán los jueves en la tarde, de acuerdo con el calendario, de forma simultánea en 2 canchas, a las **19:00 hrs.**
- c) Juniors: Los partidos se desarrollarán los viernes en la tarde, de acuerdo con el calendario, de forma simultánea en 3 canchas, a las **19:30 hrs.**

5) DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- a) Los partidos tendrán una duración de **60 minutos**, divididos en dos tiempos de **30 minutos**, más **5 minutos** de descanso intermedio. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro a cargo de cada partido.

6) NÚMERO DE JUGADORES

- a) En cancha, debe haber un mínimo de 5 y un máximo de 8 jugadores (uno de ellos debe ser arquero). No existe el límite de sustituciones a realizar durante el partido. En el caso de no cumplir con un mínimo de jugadores para iniciar el partido; se puede acordar entre los dos capitanes retrasar el inicio del partido en un máximo de 10 minutos.
- b) El número de jugadores en la planilla será un mínimo de 15 y un máximo de 20 para equipos visitas. Para equipos socios no hay límite, mientras se cancele la diferencia monetaria correspondiente a la inclusión de más visitas.
- c) Los jugadores que podrán participar de cada fecha son los que estén debidamente inscritos y habilitados en la nómina oficial. Cualquier jugador que participe sin cumplir con estos requisitos, no podrá jugar y el equipo arriesga perder el partido por W.O.
- d) En cada partido se llenará una planilla que registrará a cada jugador que entre a la cancha, previo a cada partido. El registro es **obligatorio**. Se les solicitará el RUT y el carnet en caso de no estar registrado en planilla.

7) PROGRAMACIÓN

- a) La programación de los partidos será enviada a los capitanes vía WhatsApp como plazo máximo miércoles antes de las 22:00 hrs. Los plazos serán regidos por el siguiente cuadro:

Acción	Plazo
Partidos	Senior, Súper Senior y Dorados: Domingo en tres turnos rotativos. 9:30 - 10:45 – 12:00 Diamantes: Jueves 19:00 hrs Junior: Viernes 19:30 hrs
Envío de resultados fecha jugada.	Lunes hasta las 21:00 hrs.
Envío de programación próxima fecha	Martes hasta 21:00 hrs.
Tribunal de disciplina (Sanciones, partidos, resoluciones)	Miércoles hasta 21:00 hrs.

8) PRESENTACIÓN

- a) Los equipos deberán presentarse en el lugar de acreditación 10 minutos antes del horario de inicio del partido.
- b) Cada jugador debe ser acreditado en la planilla de partido con el turno (asistente) en cancha antes de comenzar el partido.

- c) Se pasará W.O. al equipo que llegue con 15 minutos o más de retraso a un partido. (previo acuerdo con capitanes).
- d) Los partidos iniciados no podrán ser suspendidos salvo que la organización de la liga o el árbitro tomase la decisión de hacerlo, por las causas que se estimen convenientes (violencia, conductas antideportivas, situación climática adversa, emergencia, etc.). Las decisiones con respecto a la continuación o suspensión definitiva del partido, quedará a cargo del Tribunal de Disciplina de la Rama.

Los partidos se jugarán en las fechas señaladas en la Programación y/o Calendario de Partidos, informadas a los Capitanes de los equipos participantes.

9) **SUSPENSIÓN DE FECHAS**

- a) Las fechas se suspenderán sólo en caso de lluvias, estado de canchas y/o razones de fuerza mayor. Para ello se determina como hitos de decisión para efectos de suspender o no una determinada fecha los siguientes:
 - I. La organización podrá cambiar el cuadro general de partidos (Fixture) en el caso que, por motivos climáticos u otros de fuerza mayor, obliguen a suspender una o más fechas. Dicha información será oportunamente informada a los capitanes.
 - II. En Caso de que el Capitán de un equipo solicite la postergación de un encuentro este debe informar a la organización del campeonato y al Capitán del equipo rival como máximo el día jueves previo a la fecha del partido como plazo máximo. El partido se deberá jugar, en la fecha recuperativa de cada campeonato. Esta principalmente es un día de semana o feriado. En caso de que alguno de los dos equipos no se presente a jugar en la nueva fecha asignada, se le sancionará como W.O., perdiendo 0-2. Cada equipo podrá **postergar solo 1 partido por campeonato SIN EXCEPCIONES.**
 - III. La no presentación a un partido sin aviso se resolverá con un W.O en contra del equipo que no se presentó. Ganará el partido 2-0. Se aplicará una tarjeta roja al capitán y sanción a resolver por el Tribunal de Disciplina.

10) **PENALIDADES Y SANCIONES**

- a) Todas las sanciones, ya sean faltas, penales, tarjetas etc, será reguladas por el reglamento oficial de la FIFA.
- b) Todos los equipos participantes podrán ser sancionados a causa del comportamiento individual de los jugadores que los representen, como así también del público general que los acompañe. En el caso de que alguna persona del público incurra en alguna falta al protocolo de comportamiento se le indicará que deberá hacer abandono de las instalaciones inmediatamente. Se prohíbe el consumo de alcohol y fumar en las canchas de futbolito. En el caso de incumplimiento o falta, el equipo será sancionado sin público por 1 o más fechas.
- c) Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas de acuerdo con el nivel de gravedad de la expulsión. La gravedad de estas será calificada exclusivamente por el Tribunal de Disciplina del Campeonato, encargados de atender los temas de orden disciplinario y aplicar sanciones por los hechos ocurridos en cada una de las competencias, en base también al estudio del informe presentado por el árbitro del partido, el asistente de cancha y el coordinador. Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida que se presenta a continuación:

Causa	Resolución
Doble amonestación	1 partido
Conductas antideportivas (garabatos, insultos, amenazas)	2 partidos
Reclamos reiterados	2 partido
Fuerza desmedida	3 partido

Mano deliberada	2 partido
Juego brusco grave	3 partidos
Conducta violenta	5 partidos
Insultar compañero, rival, árbitro, administrador, planillero o cualquier persona de la Liga.	6 o + partidos con posibilidades de suspensión de la Liga.
Agredir o escupir a compañero, rival, árbitro, administrador, planillero o cualquier persona de la Liga.	Expulsión del Torneo. (Sin apelación y con carta al capitán del equipo, comité de la rama y directorio del club).
NUEVO: Acumulación de 3 tarjetas amarillas	1 partido

La gravedad de cada falta será determinada por el Tribunal de Disciplina, según los informes entregados por el árbitro del encuentro y el/la asistente de cancha.

- d) Causales de expulsión definitiva de la Liga:
- Agresión a un contrario, compañero, árbitro, planillero o alguna persona presente en la Liga.
 - Incitar o participar de una pelea colectiva.
 - Falsificación o suplantación de identidad. (Sumado a un W.O. en contra del equipo que cometió la falta).
 - Jugador no inscrito reglamentariamente.
 - Deterioro o daño al mobiliario del club.

11) **ASISTENTE GENERAL Y ASISTENTES DE CANCHA**

- a) La función de la asistente general de la Liga corresponde al control y supervisión en cancha. Estará a cargo de asegurarse que las canchas y todo lo que involucra estén en perfectas condiciones para iniciar un partido. Así mismo, podrá tomar decisiones de coordinación, siendo la máxima autoridad de la Liga junto con el Coordinador.
- b) En cuanto a las asistentes de cancha, ellas están a cargo del control estadístico en cada cancha, informando cualquier suceso o irregularidad ocurridas en el partido. Hay que considerar que ellas no son **VEEDORAS** ni tampoco **PELOTERAS**. No puede tomar decisiones sobre el partido. Solo informar.

12) **SISTEMA DE CAMPEONATO**

La modalidad del Campeonato se definirá luego del cierre de las inscripciones, sujeto a la cantidad de equipos en cada una de las competencias (Junior, Senior, Super Senior, Dorados, Diamantes). Se informará a cada Capitán la modalidad del campeonato antes de iniciar la primera fecha. La modalidad del campeonato podría sufrir cambios, debido a situaciones de fuerza mayor.

SISTEMA CAMPEONATO APERTURA 2022

a) **Generalidades:**

I. **Liga Senior para X Equipos (Podría modificarse).**

Sistema todos contra todos en 2 ruedas + playoffs. La modalidad de fase final se informará cuando todos los equipos estén confirmados.

El criterio para determinar los puntos a distribuir en cada partido es el siguiente:

Ganador: 3 puntos

Empate: 1 punto a cada equipo

Pierde: 0 punto

II. Liga Super Senior para X Equipos (Podría modificarse).

Sistema todos contra todos en 2 ruedas+ playoffs. La modalidad de fase final se informará cuando todos los equipos estén confirmados.

El criterio para determinar los puntos a distribuir en cada partido es el siguiente:

Ganador: 3 puntos

Empate: 1 puntos a cada equipo

Pierde: 0 punto

III. Liga Dorados para X Equipos (Podría modificarse).

Sistema todos contra todos en 2 ruedas+ playoffs. La modalidad de fase final se informará cuando todos los equipos estén confirmados.

El criterio para determinar los puntos a distribuir en cada partido es el siguiente:

Ganador: 3 puntos

Empate: 1 puntos a cada equipo

Pierde: 0 punto

IV. Liga Diamantes para X Equipos:

Sin definición de tipo de Torneo aún.

El criterio para determinar los puntos a distribuir en cada partido es el siguiente:

Ganador: 2 puntos

Empate: 1 puntos a cada equipo

Pierde: 0 punto

V. Liga Junior para X Equipos (Podría modificarse).

Sistema todos contra todos en 2 ruedas+ playoffs. La modalidad de fase final se informará cuando todos los equipos estén confirmados.

El criterio para determinar los puntos a distribuir en cada partido es el siguiente:

Ganador: 3 puntos

Empate: 1 puntos a cada equipo

Pierde: 0 punto

En caso de empate en puntajes entre 2 equipos o más, los mecanismos para definir serán los siguientes:

- I. Diferencia de Gol
- II. Cantidad de Goles a Favor
- III. Resultados obtenidos entre ambos equipos en el campeonato.
- IV. Partido de definición.

b) Normas generales para completar número de jugadores:

Para que un equipo pueda disputar un partido, este debe presentarse con a lo menos con 5 jugadores en su equipo.

- I. Categoría Senior, podrán completar con jugadores de la serie Senior, Súper Senior o superior, con un máximo de 2 parches jugadores.
- II. Categoría Súper Senior, podrán completar con jugadores de Súper Senior, Serie Dorada o Diamantes, con un máximo de 2 parches de jugadores.
- III. Serie Dorada, podrán completar con un máximo de 2 jugadores parches Serie Dorada y Diamantes.

- IV. Categoría Junior, podrá completar con jugadores de Junior o Senior, con un máximo de 2 jugadores.
- V. Categoría Diamantes: Solo se podrá parchar con 2 jugadores mayores de 58 años.

Los jugadores que ayudarán a completar el equipo deben pertenecer a los registros de la Liga, es decir, deben estar debidamente inscritos según bases del campeonato, cumplir con la edad de la categoría correspondiente y donde ayudará a completar.

13. REGLAS DE JUEGO

a) **Reglamento de los partidos:** Para todos los partidos de la Liga, se aplicará el reglamento convencional de futbolito, es decir, el Reglamento del Fútbol emitido por **FIFA** con excepción de:

- I. Regla de Fuera de Juego (Offside).
- II. Los penales se patean desde la línea del área sin máximo de pasos de distancia.
- III. Número de cambios permitidos.
- IV. Posibilidad de reingresar del jugador sustituido.
- V. Número de jugadores en cancha. (8)
- VI. Si un equipo se presenta con menos de 5 jugadores, se le pasará el W.O. por 0-2, dando como ganador al otro equipo. Los goles no se asignarán a nadie.
- VII. Cada jugador deberá presentarse con tenuta deportiva (camiseta, shorts y medias), con canilleras y zapatos de fútbol (con estoperoles plásticos fijos) o zapatillas de futbolito.
- VIII. Tener en cuenta que a partir del Campeonato de Clausura 2019 se añadieron nuevas reglas conformes a lo que estipula la **FIFA** en su última actualización de reglamento en junio del 2019.

IX. NUEVAS REGLAS FIFA: En base a lo que estipula las nuevas reglas FIFA, se agrega lo siguiente:

- **Árbitro en cancha:** Si el balón golpea o toca al árbitro, el juego se detiene. El balón se reanuda con un pique a tierra en posición del equipo que no incurrió en la falta.
- **Jugar dentro del área:** El portero puede jugar el balón dentro del área. Ya no es necesario que el defensor la tome afuera.
- **Manos:** El criterio de manos será regido por el nuevo reglamento FIFA. Cualquier gol detectado que fue con la mano, será anulado sin excepción alguna. Cualquier mano, sea involuntaria o no, será sancionada, cuando interfiera en una oportunidad de gol o ataque. Esto mismo sucede dentro del área, sancionando penal inmediatamente.
- **Barrera:** Los atacantes no pueden estar en la barrera.
- **Penal:** El portero ya no está obligado a tener los dos pies sobre la línea durante un penal.
- **Insultos:** Se sancionará con tarjeta amarilla los improperios, garabatos o insultos propinados a un jugador, árbitro o cualquier persona presente en el partido.

b) **Árbitros:**

- I. Todos los árbitros estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato. Estos se registrarán básicamente por las reglas oficiales de la **FIFA** y por las modificaciones expuestas en este reglamento.
- II. Los árbitros serán los que única y exclusivamente podrán sancionar con una tarjeta amarilla o roja, según corresponda la situación. Ningún turno o administrador puede realizar esta acción o influir en el cobro de esta.
- III. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del árbitro.
- IV. Un jugador podrá ser expulsado si incurriera en alguna falta ya sea estando dentro o fuera de terreno de juego.
- V. En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros del staff de la organización podrán dirigir un partido oficial, previo acuerdo con los capitanes.

c) **Vacío en las normas:** Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el comité organizador de la Liga, quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía. Dichas situaciones se resolverán bajo los criterios generales de conveniencia organizativa, bienestar de los jugadores y de la correcta y adecuada ejecución de la actividad. En el evento de que algún equipo juegue un partido en violación de una o más de las reglas precedentes, será sancionado con la pérdida de los puntos obtenidos y con un resultado de 2-0 en contra.

14. PREMIOS Y DISTINCIONES INDIVIDUALES

- a) **Copas y medallas:** Se definirán los premios ya armados el fixture oficial.
- b) Se entregarán **distinciones individuales (galardón y premios)** a los siguientes jugadores:
 - I. Valla menos batida (por Categoría).
 - II. Goleador (por Categoría).
 - III. Equipo Fair Play Fernando "Cholo" Roldán (por Categoría).
 - IV. Jugador del Torneo (Premio Jonathan Powditch) (por Categoría).

15. MEDIOS DE COMUNICACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA LIGA DE FÚTBOL PWCC

- a) Los equipos podrán revisar las estadísticas y programaciones a través de los grupos de Whatsapp de capitanes. En el caso de las noticias, videos y fotografías, estas se publicarán en galerías a través de la página www.pwcc.cl y nuestro Instragram @futbolpwcc.
- b) Es indispensable para todos los capitanes de los equipos, estar al tanto a lo menos de:
 - I. Resultados y estadísticas de la fecha pasada.
 - II. Próxima fecha (horarios, rival, sancionados, suspensión de fecha).
- c) Cabe recordar que esta información se presume conocida por todos los capitanes de los equipos y serán ellos los encargados de transferirla entre los jugadores de sus respectivos equipos.
- d) El correo oficial para consultas y confirmaciones será futbol@pwcc.cl.