



## **BASES TORNEO FUTBOL 7 CLAUSURA AÑO 2022**

### **BASES DE LA COMPETENCIA.**

#### **1. General.**

- El campeonato se realizará entre el miércoles 05 de octubre y el miércoles 16 de noviembre del 2022, fechas estimativas dependiendo de las lluvias, festivos y otras suspensiones.
- El campeonato se disputará los días miércoles en el complejo Florida Soccer, ubicado en San José de la Estrella 816 esquina Colombia, comuna de la Florida, y se jugará entre las 21:30hrs a las 22:30hrs y de 22:30hrs a 23:30hrs. (doble horario).
- El valor de inscripción de los equipos tiene un valor de \$200.000. Esto incluye, garantía la cual será devuelta a final de campeonato a menos que esta necesite ser utilizada para cubrir gastos generados por el equipo que se vea inculcado (\$35.000), árbitros, planilleras, fotógrafo, premios (monetarios, copas y medallas). El monto de inscripción no incluye el pago de canchas.
- Las canchas deben ser canceladas fecha a fecha con al menos 3 horas de anticipación al encuentro. Esto se hace con el fin de que la inscripción sea más accesible y para que los jugadores individualmente no sientan tanto el gasto.
- Las canchas deben ser pagadas mediante transferencia electrónica bancaria directamente al encargado de la liga ya que este se hace cargo de hacer llegar los montos al complejo deportivo.
- La forma de pago es transferencia bancaria.

**Cuenta Rut  
Banco Estado  
Marcelo Andrés Santos Basulto.  
20.453.240-0  
Msantos@utem.cl**

- **NO SE HACE DEVOLUCION DE DINERO:**
- **A los equipos expulsados del campeonato**
- **Retiro voluntario**
- **Antes de comenzar el campeonato, los equipos deberán presentar:**
  - Nombre del equipo.
  - Nómina de jugadores, más Rut de cada uno. Mínimo 10 jugadores (máximo de 15).
  - Deben enviar una planilla Excel con el nombre de cada jugador, Rut y fecha de nacimiento. (esta información será manejada por la planillera al inicio de cada fecha).
  - Los cambios de jugadores dentro de la plantilla una vez iniciado el campeonato solo serán efectivos siempre y cuando el delegado del equipo presente algún tipo de certificado que exprese que el jugador implicado no pueda participar de la competencia. (cambios hasta la 3ra fecha).
  - Definición de las vestimentas y delegados oficiales.
  - Es obligatorio el numero en las camisetas de cada jugador del plantel.

## **2. MODALIDAD DE CAMPEONATO.**

- Equipos en juego: 8
- Jugadores en cancha: 7 vs 7
- Sistema de juego: Jugarán todos contra todos, una vez concluidas las fechas tendremos al campeón del torneo.
- De haber un posible empate de puntos entre los primeros lugares esto se definirá al campeón por diferencia de goles y si existiese un empate en todo ámbito entre dos equipos se procederá a realizar un partido de definición.

## **3. DISPOSICIONES GENERALES.**

- Considerando que la práctica del fútbol, constituye el centro de la actividad deportiva y social del Torneo Fútbol 7, la Organización de esta velará para que sus jugadores enmarquen su conducta dentro del denominado "Espíritu deportivo de la Liga, entendiendo éste como el ánimo permanente de desarrollar las actividades futbolísticas con un legítimo espíritu de competencia, subordinado en todo caso al Juego Limpio, solidaridad y respeto ante todo, y al espíritu de camaradería y caballerosidad deportiva, pilares fundamentales de esta liga y a los cuales deben ajustarse permanentemente las conductas de los jugadores.

#### **4. DE LOS EQUIPOS Y JUGADORES.**

- Cada equipo deberá tener un nombre particular y propio que lo distinga de los otros. Deberá además tener un uniforme deportivo único, con colores y diseño que lo identifique, el que será informado antes del inicio de las competencias oficiales.
- Cada equipo designará un DELEGADO que los representará ante la Liga. El DELEGADO será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:
  - Ser responsable de cancelar todos los valores que se exijan en el campeonato.
  - Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
  - Tener un correo electrónico, whatsapp y/o instagram para enviar y recibir la información necesaria del campeonato.
  - Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.
- Antes de Iniciar el Juego, cada equipo deberá cancelar por medio de vía bancaria a los organizadores del campeonato, a la cuenta ya señalada, el valor de la cancha que le corresponda (\$17.500 por equipo), si no lo hace, no podrá empezar el juego y si se demora 10 minutos en el comienzo, arriesga la pérdida del partido y de los puntos.
- Una vez finalizado el encuentro, el **CAPITAN** o **DELEGADO DE CADA EQUIPO** deberá acercarse al árbitro del encuentro para conocer los resultados y/o expulsiones. (El árbitro es una autoridad autónoma y única dentro de la cancha y los resultados que este indique serán los expuestos por los organizadores de la liga).
- Será responsabilidad de cada **DELEGADO** revisar el whatsapp y/o instagram de la liga, donde cada semana se publicarán los resultados, posiciones, y donde además se publicará la programación de la siguiente fecha. Además, la Liga tendrá el derecho y responsabilidad de comunicar cualquier cambio o noticia

a través de este medio, siendo responsabilidad de los DELEGADOS revisar el whatsapp y/o instagram al menos un día antes de la fecha correspondiente.

## **5. DE LA ORGANIZACIÓN.**

La dirección del campeonato estará a cargo de la Organización, la que tendrá todas las facultades para resolver cualquier dificultad que se pudiera presentar no prevista en este reglamento, asimismo tendrá facultad para resolver las dudas que se suscriben con motivo de la interpretación de ellas, sin ulterior recurso.

Los equipos participantes están obligados a respetar íntegramente la reglamentación de la competencia, como también a las **BASES DE NUESTRA LIGA**.

La organización se reserva el derecho a programar fechas y partidos recuperativos o atrasados en días y horarios que no sean los comunes de la Liga, entendiéndose esto como una necesidad, intentando con esto el bien común para la Liga y cumplir con las fechas estipuladas en él.

## **6. LA ORGANIZACIÓN TENDRA EL DEBER DE:**

- Informar semanalmente el programa de partidos, indicando la cancha en que se jugará.
- Suspender, por motivos justificados, la fecha semanal de partidos. En tal caso, la organización dispondrá lo necesario para dar aviso de esta determinación a los delegados de equipos a la mayor brevedad.
- Pronunciarse sobre solicitudes de suspensión de partidos por viajes u otras situaciones especiales que le hayan sido solicitadas con una anticipación mínima de quince días. Asimismo, podrá acordar la suspensión de partidos específicos por motivos calificados o fuerza mayor.
- Aplicar las sanciones que establece el presente reglamento y proponer cualquier modificación a las mismas.
- En general, velar por el normal desarrollo de la competencia de fútbol y el cumplimiento del presente reglamento.

## **7. REGLAS DE JUEGO:**

- El árbitro sancionara las faltas con tarjeta amarilla y tarjeta roja.
- La amarilla se saca por faltas en el juego.

- El jugador que ya tenga amarilla y repite una falta, se le sacara una segunda tarjeta amarilla que se transforma en una roja, y su equipo se queda con un jugador menos por 5 minutos, Pasado ese tiempo, el mismo jugador u otro jugador puede ingresar al campo de juego.
- Si le sacan directamente la tarjeta roja, significa la expulsión del partido sin derecho a reemplazo, más la suspensión del jugador por la próxima fecha.
- Los cambios son ilimitados, incluyendo al arquero. Las sustituciones deben realizarse cuando el balón no esté en juego.
- El arquero **NO** puede tomar la pelota con la mano si un compañero le da un pase con el pie, en el caso que se haga esta acción se cobrara un tiro libre indirecto el cual si se encuentra extremadamente cerca del arco se tomara una distancia de 5 pasos. El arquero **SI** puede tomar el balón con la mano si se le da un pase con la mano desde un lateral.
- Si un equipo no consta con 7 jugadores, necesitara un mínimo de cuatro jugadores para poder iniciar el juego. El plazo máximo de inicio es de 10 minutos. En caso de no cumplir este requisito, el equipo perderá por no presentación (W. O) y se le otorgaran los 3 puntos más los 3 goles a favor al rival. (resultado 3-0)
- Además, se le cobrara la garantía de \$35.000 que fueron canceladas en la inscripción para realizar el pago de la cancha.
- Los laterales y los córneres se realizarán con la mano.
- Los goles serán convertidos desde cualquier lugar del campo de juego, a excepción de un lateral, o saque de arquero contrario, salvo que toque o roce en algún jugador.
- Es obligatorio el uso de canilleras para proteger la integridad del jugador.
- El arquero tiene que usar indumentarias de colores que lo diferencien del resto de los jugadores y el árbitro. Además, está autorizado a llevar pantalones largos (buzo).
- Las barridas están **PROHIBIDAS**. En caso de realizarse esta será sancionada con tiro libre y tarjeta amarilla.
- Entrar deliberadamente, de forma deslizante, y con el uso de los pies intentar quitar la pelota que este en juego o en posesión del oponente, poniendo en peligro al mismo.

- Puedes barrerte para mantener el control de la pelota y para evitar que salga del campo de juego.
- Se pueden usar zapatillas de lona, cuero, suela de goma (zapatillas de futbolito pasto sintético). Está totalmente prohibido el uso de zapatos de futbol, expone a su equipo a la perdida de los puntos a menos que prohíban el jugar del partido a los jugadores que hagan uso de estos.
- Tal y como en el futbol, el juego se divide en dos tiempos de igual cantidad de minutos, con un descanso intermedio.
- Cada tiempo se compone de 25 minutos.
- El tiempo de descanso entre esos tiempos es de 5 minutos.
- El árbitro es quien será el responsable de cronometrar el tiempo de juego.

**Sin perjuicio de los demás casos establecidos en el presente reglamento, un equipo pudiese perder puntos o será sancionado por la organización en las siguientes situaciones:**

- Si el árbitro pusiere termino anticipado por culpa de los jugadores o simpatizantes
- Si un equipo abandona la cancha antes de finalizar el partido
- Si uno de sus jugadores se negase a hacer abandono de la cancha por un cambio, desobedeciendo las órdenes del arbitro
- Mal comportamiento de los jugadores, barra o DT.
- Si uno de sus jugadores o simpatizantes provoca con una agresión física a un rival, una gresca o batalla campal en la que se vean involucrados jugadores y simpatizantes de ambos equipos.
- provocando una gresca o batalla campal, en la que se vean involucrados jugadores y simpatizantes de ambos equipos.

**Las sanciones a los equipos y jugadores, además de la ya señalada pérdida de puntos, podrán ser la expulsión al equipo y/o al jugador de la liga si el caso así lo amerita a juicio del árbitro y la organización.**

- Si se suspende un partido iniciado por las causales señaladas en el artículo precedente, la organización decidirá la finalización o fijara nueva fecha para su

terminación, salvo que faltaren 10 minutos o menos para su término, en cuyo caso, dicho partido se tendrá por finalizado y el resultado parcial como marcador final.

#### COMPORTAMIENTO DURANTE EL DESARROLLO DEL TORNEO.

- 1.- Está prohibido provocar o participar en actos de violencia, sean físicas como verbales, dentro del complejo deportivo
- 2.- Está prohibido fumar o beber alcohol dentro de la cancha
- 3.- Está prohibido el ingreso y uso de juegos pirotécnicos de cualquier clase dentro del complejo deportivo
- 4.- la organización se remitirá a su derecho de admisión, ya sean jugadores o espectadores, los infractores, y podrá, en su medida más extrema, expulsar a los equipos involucrados si así se estimase, en cualquier instancia del campeonato, sin derecho a ningún tipo de retribución.

#### 8. AMONESTACION Y SANCIONES

- Las amonestaciones tienen sanciones válidas durante el campeonato.
- La expulsión de un jugador significará la suspensión para el siguiente partido.
- Un jugador puede ser sancionado antes, durante y después de terminado su partido.
- Árbitros y organizadores se amparan de manera estricta a la siguiente tabla de sanciones.
- Toda decisión por una amonestación que transcurra en el campo de juego, pasa por el comité de disciplina. Ellos analizarán la gravedad de la situación, ya sea expulsiones hacia un jugador(es) o por otra razón en que esté involucrado el equipo o jugador.

- 1.- Doble amonestación de amarilla: 5 minutos de suspensión
- 2.- Fuerza desmedida sin intención de jugar (tarjeta roja): 1 fecha de suspensión
- 3.- Conducta violenta en juego (tarjeta roja): 1 fecha suspensión
- 4.- Insultar al árbitro o a la organización: EXPULSION DE LA LIGA
- 5.- Escupir al rival: EXPULSION DE LA LIGA

**6.- Agredir al rival (golpes de puños, pelea): EXPULSION DE LA LIGA**

**7.- Agredir o escupir al árbitro. EXPULSION DE LA LIGA.**

**9. VACIOS A LAS NORMAS**

- Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, serán los delegados, **COMITE DE DISCIPLINA**, la que resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

**10. PREMIOS.**

**CAMPEON LIGA FUTBOL 7**

- \$ 230.000
- Más copa y medallas.

**SUB CAMPEON LIGA FUTBOL 7**

- \$130.000.
- Más copa y medallas.

**TERCER LUGAR LIGA FUTBOL 7**

- Copa y medallas.

**Diego Soto Contreras**

[dsoto2901@gmail.com](mailto:dsoto2901@gmail.com)

**+56 9 9247 8875**

**Marcelo Santos Basulto**

[msantos@utem.cl](mailto:msantos@utem.cl)

**+56936164295**



---

**Campeonato Futbol 7.**



