



REGLAS DE JUEGO TODO O NADA/ SEDE CHICUREO

Versión Summer 2023

1.-FORMA DE JUEGO

-Sede: Chicureo/ Complejo Premier Chicureo/ San Vicente de Lo Arcaya entrada 1, parcela 33

Horario: 20:00 -21:00 hrs- 21:00-22:00- 22:00-23:00 hrs

Día Lunes-Jueves / INICIO 05-01-2023

Valor inscripción. Se paga por partido \$35.000 (puedes inscribir hasta 14 jugadores, pero el óptimo recomendado es de 10 jugadores, así cada jugador en paga \$3.500).

Todos los equipos que participen del Torneo, deberán dejar una garantía de \$100.000. La cual será entregada al final del Torneo, siempre y cuando el equipo cumpla con la conducta solicitada por la liga.

Con la garantía exigida a cada equipo, podemos garantizar una liga de calidad, con equipos que tendrán un buen comportamiento durante toda su participación.

-Partidos de fútbol con reglas de fútbol 7 reducido, donde siempre debe haber un equipo ganador, en caso de empate, se van a penales

-El torneo tendrá una fase de grupo todos contra todos, semifinales, cuartos de finales Copa de Oro y Plata. El formato podrá variar dependiendo de la cantidad de equipos que participen, pero teniendo como base 6 partidos garantizados.

-Este torneo se rige por partidos ganados, en caso de haber igualdad en partidos ganados, se utilizará como mecanismo de desempate, la diferencia de goles, en caso de igualdad, se verán los goles anotados, en caso de empate se verá los goles recibidos, en caso de empate y como último recurso se revisará el jugado entre ambos equipos en debate

-Reglas de fútbol reducido 7x7- (Cambios ilimitados, saque de esquina con el pie, goles de todos lados, el arquero no puede tomar el balón, a través de un pase de su compañero o cuando el balón ya se puso en juego).

-El uso de canillera no es obligatorio. Queda prohibido el uso de accesorio durante el juego. En caso de que la administración lo requiera, se exigirá el uso de cañilleras de forma obligatoria

-Planilla de inscripción flexible, por cada fecha pueden realizar los cambios pertinentes. Al inicio de la fecha cada equipo deberá llevar impresa la hoja de su equipo, las jugadoras adicionales, serán agregadas con puño y letra el mismo día antes del inicio de la fecha.

-Es obligación que el jugador que se registre antes de jugar con su cédula de identidad

La planilla de jugadores quedará fija después de la fase de grupos. En esta instancia se tendrá que respetar los jugadores inscritos en la lista actual del equipo

-La única objeción que no aceptaremos es que el jugador no puede participar en otro equipo durante el torneo. (solo podrá participar a menos que exista un acuerdo previo entre ambos equipos y sus capitanes) El equipo que no respete este punto perderá los puntos del partido donde allá jugado. Pero una vez realizado el cambio, no podrá volver a jugar nuevamente en el equipo anterior.

En caso que un equipo sea expulsado de la liga, todos los jugadores del equipo en cuestión no podrán participar en ningún equipo activo de la liga

-Queda prohibido la participación de jugadoras federadas y cadetes (se considera jugador no federada, que no haya participado por lo menos 6 meses en actividades reconocidas por la ANFP debe tener un papel que acredite su salida del profesionalismo.

El equipo que sea sorprendido no cumpliendo los puntos mencionados, perderá de forma automática.

El reclamo por usurpación o por jugador federado debe ser realizado por el equipo afectado, como organización nuestro deber es hacer cumplir las bases, pero es responsabilidad de cada equipo exigir sus derechos.

El procedimiento de reclamos será. A la mañana siguiente, el capitán y profesor deberá tener, nombre completo, equipo y fotos de respaldo para realizar la acusación. La organización por su parte contará con la planilla de los equipos, más el programa para realizar la investigación

2.- EXPULSIONES

-El jugador puede ser expulsado por las siguientes situaciones:

2 amarillas/ roja directa/ o roja determinada y por el árbitro.

-Las tarjetas rojas tendrán como castigo 1 fecha de suspensión

Existirá un comité de disciplina que evaluará y entregará las resoluciones de cada castigo

3.- SANCIONES

-Al ser un formato de partidos amistosos, tanto las tarjetas amarillas, son borradas para que puedan participar en la siguiente fecha. SI EL ÁRBITRO Y LA ORGANIZACIÓN LO DETERMINAN PUEDE HABER UN MAYOR CASTIGO. Estas situaciones serán analizadas por el administrador y el informe que entregue el árbitro correspondiente.

4.-TIEMPO Y ESPERAS

-Se jugará partidos de 2 tiempos de 25 minutos cada uno con 2 minutos de descanso.

-Si al minuto 23 del segundo tiempo o 5 minutos antes de terminar la hora de juego hay igualdad en el juego, este terminará de forma inmediata para la tanda de penales, igual forma si el partido 5 minutos antes de la hora de juego está empatado, este termina de inmediato para la tanda de penales.

-La organización esperará un máximo de 10 minutos, donde el equipo deberá tener a lo menos 4 jugadoras en cancha, en caso de no haber, dependerá del equipo contrario si quiere esperar más tiempo, de no ser así el equipo pierde automáticamente. Igual forma si un equipo durante su partido quedase con menos de 4 jugadoras, el partido se da por terminado. Entregando el triunfo al equipo rival.

-Los atrasos de los equipos modificarán el tiempo del partido.

-En caso excepcionales y cuando el atraso del partido sea demasiado los partidos serán de un solo tiempo.

5-REGLAS DEL JUEGO

En cada partido debe haber un equipo ganador, en caso de empate se van a penales.

Todos los equipos tendrán 13 partidos garantizados. **9 en la fase grupo. 4 en la fase de oro o plata**, y cuatro equipos tendrán un partido adicional que definirá al campeón de oro y plata

El torneo tendrá fase de grupo, copa de oro y plata, final oro y plata donde siempre habrá un equipo libre.

-La organización entregará fecha a fecha el fixture con 3 días de anticipación para que los equipos puedan organizarse

6.-PÚBLICO

QUEDA PROHIBIDO EL INGRESO DE PUBLICO A LA CANCHAS. DE NO ACATAR ESTA NORMA, EL PARTIDO SE PUEDE SUSPENDER Y CASTIGAR AL EQUIPO AL CUAL PERTENECE EL PÚBLICO. En Cancha solo puede estar los cambios, el entrenador y su asistente

Los cambios deberán estar en los costados, en las orillas solo estará el dt y el asistente

7.-PENALES

-Se lanzará 3 penales por equipo, con un paso de distancia definido por el árbitro. En caso de existir igualdad después de los tres penales, cada equipo tendrá que chutear hasta que uno falle y así definir al equipo ganador (PATEAN SOLO LOS QUE QUEDAN EN CANCHA, AL IGUAL QUE ATAJA QUIEN TERMINA JUGANDO)

-SI LA DEFINICIÓN DE PENALES SE ALARGARA A UN PUNTO EN DONDE EL TIEMPO ASIGANDO O SIMPLEMENTE NO SE PUEDA SEGUIR. EL PARTIDO SE DA POR ACABADO Y AMBOS EQUIPOS OBTENDRÁN UN TRIUNFO. La organización definirá en otra fecha un partido de cierre. Este será de 30 minutos, y en caso de empate penales

8.-EXPULSIONES EQUIPO TODO NADA

EL EQUIPO QUE TENGA A MÁS DE 3 JUGADORES PELEANDO, QUEDA AUTOMATICAMENTE ELIMINADO DEL CERTAMEN. Igual forma dependiendo del informe que entregue el árbitro y de la decisión que tome. El partido puede seguir o no, aunque no haya existido batalla campal, ya que el árbitro determinará si existe o no las garantías necesarias para mantener el certamen. LA GENTE EXTERNA SIMPATIZANTE A UN EQUIPO QUE PARTICIPE DE UNA PELEA. SERÁ CONSIDERADO PARTE DEL EQUIPO Y, POR ENDE, SU EXPULSIÓN DE INMEDIATA

Toda persona que agreda, insulte o escupa a nuestro staff de Csport o jugadores que participen en el certamen. Quedará automáticamente eliminada de certamen. Se considera parte del staff, ÁRBITROS, ASISTENTE Y ADMINISTRADOR

EL EQUIPO SE HACE RESPONSABLE DE TODOS LOS GASTOS QUE TENGA QUE INCURRIR EL AGREDIDO, DEJANDO CONSTANCIA CORRESPONDIENTE EN CARABINEROS.

9.- PREMIOS a repartir

Todas las fechas a excepción de la final se premiará al equipo ganador del

PREMIOS CLAUSURA 2022/ 12 EQUIPOS

PRIMER LUGAR ORO	
EFFECTIVO	200000
COPA + MEDALLAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	
CARRETE PUB RULETAS	
200000	

SEGUNDO LUGAR ORO	
EFFECTIVO	50000
MEDALLAS	
ASADO EQUIPO	
PREMIOS AUSPICIADOR	
50000	

PRIMER LUGAR PLATA	
EFFECTIVO	40000
COPA + MEDALLAS	
CARRETE PUB RULETAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	
0	

SEGUNDO LUGAR ORO	
MEDALLAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	
0	

PRIMER LUGAR BRONCE	
MEDALLAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	

PRIMER LUGAR LUGAR PICADOS	
PREMIOS AUSPICIADOR	

PREMIOS CLAUSURA 2022/ 14 EQUIPOS

PRIMER LUGAR ORO	
EFFECTIVO	270000
COPA + MEDALLAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	
CARRETE PUB RULETAS	

SEGUNDO LUGAR ORO	
EFFECTIVO	75000
MEDALLAS	
ASADO EQUIPO	
PREMIOS AUSPICIADOR	

PRIMER LUGAR PLATA	
EFFECTIVO	50000
COPA + MEDALLAS	
CARRETE PUB RULETAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	

SEGUNDO LUGAR ORO	
MEDALLAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	

PRIMER LUGAR BRONCE	
MEDALLAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	

PRIMER LUGAR LUGAR PICADOS	
PREMIOS AUSPICIADOR	

PREMIOS CLAUSURA 2022/ 16 EQUIPOS

PRIMER LUGAR ORO	
EFFECTIVO	350000
COPA + MEDALLAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	
CARRETE PUB RULETAS	

SEGUNDO LUGAR ORO	
EFFECTIVO	100000
MEDALLAS	
ASADO EQUIPO	
PREMIOS AUSPICIADOR	

PRIMER LUGAR PLATA	
EFFECTIVO	80000
COPA + MEDALLAS	
CARRETE PUB RULETAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	

SEGUNDO LUGAR ORO	
MEDALLAS	
PREMIOS AUSPICIADOR	

11.- Garantía

Todos los equipos para participar de nuestro Torneo tendrán que cancelar una garantía de **\$100.000**.

Con este pago podemos garantizar, que todos los equipos que compitan tengan un buen comportamiento y que cumplan con su compromiso. Ya que varias veces, al ser un torneo que se paga fecha tras fecha, se han bajado equipos irresponsablemente, perjudicado a la organización y al formato de la liga.

Una vez terminada la liga, la organización devuelve su totalidad al día siguiente.

¿Cómo se pierde la garantía?

- A) Pelea Campal del equipo
- B) No terminar la liga, abandono del Torneo
- C) Insultar o agredir al Staff del Torneo
- D) No presentarse a jugar en alguna fecha del Torneo
- E) Actitudes burlescas, falta de respeto, que terminen en peleas y expulsiones
- F) Equipo que conteste la agresión durante el juego se le descuenta \$30.000 de la garantía

¿Qué se gana con la garantía?

Que todos los equipos que participen de nuestra liga, deberán tener un comportamiento ejemplar, que respeten las bases, garantizando un torneo seguro y con equipos de calidad.

12.-CONDUCTA EN EL TORNEO

Para velar el buen comportamiento de los equipos en la liga, la organización tendrá un manual de conducta para que los equipos se rijan de acuerdo a lo establecido.

El equipo que pida cambiar horario tendrá que pagar un recargo de \$10000

13.-CASOS EXCEPCIONALES

TODO HECHO QUE NO ESTÉ PRESENTE EN LAS RESPECTIVAS BASES. Será evaluado por el administrador, con el apoyo de su staff e informado a los capitanes.

Así mismo los árbitros serán medios de apoyo para la toma de decisiones.