

Liga College

Bases del torneo

1. Lugar:

Canchas sintéticas de futbolito del Campus San Joaquín, dirección Av. Vicuña Mackenna 4860, Macul, Santiago.

*Las finales se podrían jugar en otro recinto, se informará en su momento.

2. Participantes:

- Sólo pueden participar estudiantes de la UC.
- Cada equipo debe estar conformado por entre 10 a 15 jugadores, donde al menos la mitad de los jugadores pertenezcan a College.
- Los “parches” debes ser avisados con anticipación a la organización y autorizados, de no ser así será penado por 3 - 0 en contra.
- Cada jugador puede pertenecer a un sólo equipo, asimismo como los parches, un parche no puede parchar a dos equipos o más a lo largo del campeonato.

3. Inscripción

El capitán del equipo debe enviar un mail a pedro.alcalde@uc.cl que indique el nombre del equipo y adjuntando la [planilla de inscripción](#) y el logo del equipo.

El valor de la inscripción es de \$250.000. Este debe ser cancelado antes de comenzar la liga. El equipo sólo quedará inscrito una vez pagado la totalidad del monto.

También deberán inscribirse los equipos a la LigaApp, para mantener registro de los jugadores y estadísticas.

Plazo máximo para inscribirse: 15 de septiembre (o hasta llenar cupos)

- **3.1 Cambios en el equipo**
 - Si un equipo no completa el máximo de 15 jugadores tiene hasta antes de jugar la fecha 3 para completarlo, avisando a la organización.
 - Si un jugador no puede continuar en la liga, se puede reemplazar con previo aviso a la organización. Esto se puede hacer hasta 2 veces.

4. Horarios

Se jugará los días viernes desde el 22 de septiembre, horario desde las 13:40 a las 17:00 hrs. Se le entregará a los capitanes, previo a su inicio, el fixture de la liga entera.

Los partidos se jugarán los siguientes días:(Puede variar según la cantidad de inscritos)

- Fecha 1: viernes 22/09
- Fecha 2: viernes 29/09

- Fecha 3: viernes 13/10
- Fecha 4: lunes 16/10
- Fecha 5: jueves 26/10
- Fecha 6: viernes 03/11
- Semifinales: viernes 07/11
- Finales: viernes 17/11

- **4.1 Problemas con el horario**

- Si un equipo tiene problemas con el horario o día de algún partido, el capitán deberá, con al menos 5 días de anticipación, avisar y proponer una reprogramación del partido a la organización, quienes pueden o no autorizarla. En caso de que sea autorizada y con el consentimiento del equipo contrario, los equipos deben proponer una fecha y horario nuevo, y si los organizadores lo aprueban, la fecha quedará oficialmente cambiada. El proceso recién descrito debe haberse terminado 72 horas antes del horario original, de lo contrario, no habrá cambio alguno en el fixture original.
- Si un equipo no se presenta o presenta menos de 5 jugadores luego de transcurridos 15 minutos desde la hora de citación perderá por W.O, lo que implica perder por un marcador de 3 - 0. En caso de que ningún equipo se presentase, el partido tendrá como resultado un empate 0 - 0.

5. Puntuación

Los partidos de la liga se regirán por el siguiente sistema de puntuación:

- Victoria: 3 puntos
- Empate: 1 punto
- Derrota: 0 puntos

7. Equipos participantes

Cada equipo deberá cumplir con los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases:

- Nombre oficial del equipo, Si existe igualdad de nombres se le otorgará la prioridad al equipo que se hubiese inscrito en primera instancia.
- Nómina oficial, esta podrá estar constituida por 10 jugadores como mínimo y 15 jugadores como máximo.
- Logo oficial

6. Capitán

El capitán es el representante del equipo frente a la organización y es el encargado de:

- Enviar la planilla de inscripción con todos los datos que se piden,
- Pagar la cuota de inscripción,

- Ser el intermediario entre su equipo y la organización,
- Estar al tanto de toda la información enviada por la organización y que se publique a Instagram (@liga_college) .

7. Sistema de campeonato

La competencia consiste de 2 grupos de 7 equipos cada uno. Para conformar los grupos se hará un sorteo.

a) Fase de grupos:

El orden de los equipos en la tabla de posiciones de cada grupo se determinará de la siguiente manera:

- Mayor cantidad de puntos obtenidos.
- En caso de igualdad, mayor diferencia entre los goles marcados y recibidos.
- En caso de igualdad, mayor cantidad de partidos ganados.
- En caso de igualdad, mayor cantidad de goles marcados.
- En caso de igualdad, menor cantidad de tarjetas rojas recibidas.
- En caso de igualdad, menor cantidad de tarjetas amarillas recibidas.
- En caso de igualdad en todas las anteriores, se hará un sorteo.

b) Fase final:

- Copa de oro: El primero de cada grupo jugará con el segundo del grupo contrario para las semifinales, y luego la final se jugará entre los ganadores de las semifinales, campeonando el equipo victorioso.
- Copa de plata: El tercero de cada grupo jugará con el cuarto del grupo contrario para las semifinales, y luego la final se jugará entre los ganadores de las semifinales, campeonando el equipo victorioso.
- Copa de bronce: El quinto de cada grupo jugará con el sexto del grupo contrario para las semifinales, y luego la final se jugará entre los ganadores de las semifinales, campeonando el equipo victorioso.

Para ambas copas las llaves se definirán a partido único y, en caso de empate, se definirá a través de lanzamientos penales (3 por equipo y de ahí en adelante hasta que uno de los equipos logre una ventaja irrevertible, con la misma cantidad de lanzamientos realizados).

9. Reglas del juego

La Liga College se regirá por las reglas del juego de la FIFA, exceptuando los siguientes puntos:

- Debe haber 7 jugadores en cancha, contando al arquero,
- Los partidos durarán 25 minutos por lado

- No puede existir ningún gol que provenga de las manos tanto desde un saque lateral o saque manual de arquero.
- No se puede jugar con un sangrado evidente, hasta que se cure o parche.
- No existe fuera de juego,
- No existe límite de sustituciones.
- No está permitido el uso de zapatillas toperol.
- No está permitido el uso de aros, collares u otro tipo de joyas.
- Los jugadores no pueden jugar en estados de embriaguez o de estupefacientes.

9. Sanciones

- La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una tarjeta roja, en esta situación el jugador debe abandonar el enrejado por lo que resta del partido.
- Las tarjetas rojas directas implican la expulsión al jugador sancionado durante el tiempo restante de partido. Según la gravedad de la causa de la tarjeta, puede existir una suspensión de más de una fecha según lo estimen los organizadores.
- Conductas antideportivas o violentas serán sancionadas a juicio de la organización, esto como una pelea, insultos discriminatorios, y otras conductas no propias al alumno UC.
- Si un equipo presenta en cancha jugadores no inscritos sin previa autorización de los organizadores, el marcador de ese partido será de 3 – 0 en contra.
- Agresiones verbales o físicas a un árbitro o a miembros del staff organizador serán consideradas faltas gravísimas, y estas pueden ser sancionadas con fechas de suspensión hasta expulsión de la liga según estime la honorable organización.
- La organización se reserva la facultad de sancionar a un jugador que no haya sido sancionado por el árbitro, en la medida que pueda acreditar la realización de alguna conducta antideportiva que afecte el desempeño del campeonato, donde serán válidas las declaraciones del planillero/a.
- En caso de suspensión los capitanes puede apelar al comité de la organización, con motivos y argumentos suficientes para obtener una reducción a la sanción, ante lo cual la organización puede mantener la sanción o bajarla en base a lo discutido.

10. Premios

Para la Copa Oro se entregarán los siguientes premios:

- Primer lugar: \$300.000
- Segundo lugar: \$250.000

Para la Copa Plata se entregarán los siguientes premios:

- Primer lugar: \$200.000

Reconocimientos individuales para:

- Goleador de la liga.
- Mejor jugador de la liga.
- Mejor arquero.

11. Vacíos de las normas

Ante situaciones que no sean resueltas en las presentes bases, la organización tiene la facultad de resolver el problema con total y absoluta autonomía.

12. Consideraciones finales

Con la inscripción del equipo se entiende que existe conocimiento y consentimiento de las bases del campeonato.

Cualquier modificación a las presentes bases serán debidamente informadas por la organización y no tendrán efecto retroactivo.