



THE MAYFLOWER SCHOOL
CAMINO DE LA LAGUNA 13675, LO BARNECHEA
PRIMER SEMESTRE 2025

Bases Liga Ex-Alumnos Mayflower



ligaexalumnosmayflower@gmail.com
<https://linktr.ee/ligaexalumnostms>
<https://www.instagram.com/ligaexalumnostms/>

1. Espíritu TMS

El objetivo principal de esta liga es generar una instancia en la que ex-alumnos de nuestro colegio puedan compartir con sus compañeros de generación, profesores y apoderados, todo esto a través de un lindo deporte como lo es el fútbol.

Para garantizar esto es importante que todos los integrantes de la Liga de Ex-Alumnos Mayflower actuemos según los valores del colegio, tales como la solidaridad, empatía y respeto por los demás.

En cuanto a lo deportivo, esperamos que los equipos desarrollen una competencia limpia, sana y justa. Como organización tendremos especial foco en promover, mantener y premiar esto.

2. Temas generales de la liga

A continuación información relevante a tener en cuenta:

Fecha de inicio: martes 25 de marzo, 2025

Ubicación: Camino de La Laguna 13675, Lo Barnechea, Santiago de Chile.

Horarios: 19:30 - 20:30 - 21:30 (tener en cuenta que estos horarios podrían variar según la programación deportiva del colegio o por motivos de fuerza mayor).

Valor inscripción: 480.000 CLP.

2.1. Conformación de los equipos

Podrán participar solo ex alumnos, apoderados y profesores del colegio The Mayflower School, aceptando un máximo de 3 externos, es decir, jugadores que no cumplan con los criterios mencionados anteriormente. En caso de ser alumnos del colegio, podrán conformar su equipo solo aquellos que estén en cuarto y tercero medio, sin poder agregar jugadores externos. Todos los jugadores deben ser acreditados por el capitán o representante del equipo. La cantidad máxima es de 14 jugadores inscritos con un mínimo de 8, los cuales serán inscritos en una planilla que la Organización se encargara de facilitar a cada representante.

2.2. Comunicación de organización con equipos

Cada equipo deberá contar con un capitán que esté inscrito en el equipo, quien será el nexo directo entre la Organización y el equipo. Este formará parte de un grupo de *WhatsApp* conformado por todos los capitanes más los organizadores de la liga.

2.3. Programación de los partidos

Cada equipo deberá respetar los horarios establecidos por la Organización y será responsabilidad del capitán revisar la programación que será informada mediante *WhatsApp*, *Instagram* y/o a través de *LigaApp*.

2.4. Premios a repartir

◇ Ganadores torneo

	Copa de oro	Copa de plata
Campeón	Copa, medallas y plata Descuento 20% inscripción siguiente semestre	Copa y medallas
Subcampeón	Medallas Descuento 10% inscripción siguiente semestre	

◇ Premios de auspiciadores para equipos ganadores

◇ Equipo con la mejor barra (2 veces al semestre)

◇ MVP por partido cada fecha

- ◇ Premio goleador del torneo
- ◇ Premio arquero menos batido

2.5. Detalles de pago

Los detalles del pago deben realizarse a la siguiente cuenta bancaria:

Banco: Mercado Pago
Cuenta vista: 1026022447
Nombre: Sebastián Passi
RUT: 21.182.185-k

Todo está correctamente especificado en <https://forms.gle/DK2ZatqjFF3PSJ8S7>

3. Respecto a los jugadores

3.1. Inscripción de los jugadores

Los jugadores solo podrán estar inscritos en un equipo que participe en la liga. Es por esto que en caso de sorprender a un jugador participando en 2 o más equipos, o algún equipo que no cumpla con los criterios de conformación de equipos mencionados anteriormente, será sancionado con la pérdida de los puntos en disputa y asignándole un marcador de 3-0 en contra.

En el caso particular de no cumplir con la regla de integrantes externos, es decir, tener 3 o más jugadores externos, además del marcado 3-0 en contra, la organización sancionará al equipo en cuestión con la resta de 3 puntos y una multa de \$30.000. El no pago de este monto deja a la organización con la libre disposición para determinar la expulsión del equipo en cuestión.

3.2. Lesiones o accidentes

La liga y su Organización no se hace cargo de accidentes o lesiones que pueden ocurrir durante su desarrollo. El capitán al inscribir a su equipo entiende que es responsabilidad de cada jugador contar con las condiciones físicas de salud y adecuadas para participar de este deporte.

4. Campeonato y sistema de competición

4.1. Formato del torneo

La primera fase consta de un único grupo conformado por los equipos participantes en donde se jugará todos contra todos. Dada la posición de los equipos en la fase de grupos, se dará inicio a la segunda fase, las copas. Existen dos copas: Oro y Plata. Del 1º al 4º disputarán la copa de Oro, mientras que del 5º al 8º disputarán la copa de Plata. Los equipos que queden en el noveno y décimo lugar quedarán eliminados de las fases finales. Las copas tendrán semifinal y final, con eliminación directa hasta tener un campeón en cada una de ellas.

4.2. Criterios de desempate

Para determinar la posición final de los equipos, en caso de existir igualdad de puntos, se utilizará el siguiente criterio (de persistir el empate se van considerando los criterios según el orden establecido):

1. Diferencia de gol (goles a favor menos goles en contra).
2. Goles a favor (mayor cantidad de goles a favor).
3. Ganador en el partido entre ellos.
4. Menor cantidad de tarjetas rojas en el torneo.

5. Menor cantidad de tarjetas amarillas en el torneo.
6. En caso de que siga existiendo empate, se definirá mediante un sorteo, en presencia de ambos capitanes de los equipos.
7. Cualquiera otra situación será definida por la Organización de la liga.

5. Reglas de juego

5.1. Reglas del juego

A continuación las reglas que se utilizarán durante los partidos por parte del cuerpo arbitral.

1. Se jugará con 8 jugadores por lado.
2. Se podrán realizar todos los cambios que el equipo estime conveniente durante el partido. Esto con el permiso del árbitro encargado.
3. Los laterales se jugarán con la mano, saques de esquina con el pie.
4. El árbitro es encargado de la barrera para los tiros libres (5 pasos).
5. No hay fuera de lugar.
6. Los goles se pueden convertir de cualquier lugar de la cancha, a excepción de un lateral o tiro libre indirecto, salvo que toque en algún jugador.
7. El arquero no puede tomar el balón con la mano si un compañero le da un pase con el pie.
8. La tarjeta roja en un partido corresponde a la expulsión del jugador y suspensión para la próxima fecha.

5.2. Duración de los partidos

Los partidos durarán dos tiempos de 22 minutos cada uno. En el segundo tiempo, los equipos deberán cambiar de lado. El entre tiempo será de 5 minutos.

5.3. Reemplazos puntuales de jugadores (“parches”)

En el caso de que un equipo se vea imposibilitado de presentar una nómina con al menos 8 jugadores para un partido, se permitirá incluir de manera excepcional 2 reemplazos (parches) en su nómina para el partido. Estos jugadores no serán considerados en la nómina oficial del equipo, es decir, contarán como algo puntual para ese partido. La utilización de reemplazos deberá ser anteriormente informada a la Organización.

5.4. No presentación / atraso de un equipo

Los equipos deberán presentarse con un mínimo de 5 jugadores al momento de iniciarse el partido. El plazo límite para dicha presentación se cumple 10 minutos después de la hora programada para ese partido. En caso de que un equipo no cumpliera lo dispuesto en este artículo, perderá por no presentación. La penalización de este suceso es asignarle 3 puntos al equipo contrario, decretando un marcador para el partido de 3-0 a favor del equipo rival. Si ambos equipos no se presentan, se descontará a ambos un punto y se considerará un marcador de cero goles para ambos (empate 0-0).

5.5. Mínimo de jugadores en cancha

Si en algún momento del partido alguno de los equipos quedara con menos de 5 jugadores, el árbitro deberá suspender el partido, otorgándole la victoria, y por ende, los puntos en disputa, al equipo contrario. A este partido se le asignará un marcador de 3-0, a menos que la diferencia en el momento de la suspensión fuese mayor en favor al equipo ganador. Si el partido se suspendiera debido a que ambos equipos quedaran con menos de 5 jugadores, la Organización estudiará el caso y determinará las sanciones a aplicar.

5.6. Penalidades

- ◇ Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas según lo que determine el comité organizador y la sanción será en base al informe del árbitro. Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.
- ◇ No existirá sanción asociada a la acumulación de tarjetas amarillas.
- ◇ Si un jugador suspendido es sorprendido jugando el partido se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 3-0 sin asignarle los goles a ningún jugador en particular. En caso de que el partido finalizara con una mayor diferencia de gol, se dará ese marcador.
- ◇ Cualquier reclamo en cuanto a las sanciones deberá regirse por el protocolo de reclamos.

5.7. Protocolo de reclamos

- ◇ Si un equipo desea reclamar la sanción de uno de sus jugadores deberá enviar mediante el capitán o representante un mail a ligaexalumnosmayflower@gmail.com solicitando que se evalúe cada caso para determinar si la apelación es justificada. El plazo para apelar es de 48 horas terminado el partido.
- ◇ El comité estará en facultad de tomar una decisión de acuerdo con la información que dispone (comité estará conformado por los organizadores de la liga).

5.8. Suspensión de partidos

Sin perjuicio de los demás casos establecidos en las presentes Bases y Reglamentos, un equipo perderá los puntos y será sancionado en las siguientes situaciones:

1. Si el árbitro determina término al partido por culpa de sus jugadores o simpatizantes.
2. Si el equipo abandona la cancha antes de finalizar el partido.
3. Si uno de sus jugadores se negase a abandonar la cancha, desobedeciendo las órdenes del árbitro.
4. Si un jugador inhabilitado (suspendido, castigado, no inscrito, entre otros) participa en el juego.
5. Mal comportamiento de los jugadores o barra.
6. Si uno de los jugadores o simpatizantes provoca, con agresión verbal o física a un rival, desatando una batalla campal en la que se vean involucrados jugadores y/o simpatizantes de ambos equipos.

Se establece que para los casos 1), 2), 3), 4) y 5) se dará triunfador al equipo rival. En el caso restante, ambos equipos perderán los puntos y la Organización determinará los pasos a seguir.

5.9. Indumentaria de equipos

El equipo debe contar con una indumentaria oficial (todo el equipo uniformador que esté conformada por los siguientes puntos:

1. Camisetas del mismo color (a excepción del arquero, el que debe presentarse con una distinta que la de su equipo).
2. Pantalones / shorts y calcetines de fútbol.
3. Toperoles y canilleras: las zapatillas de fútbol con toperoles están permitidas, pero solamente de plástico (los toperoles metálicos están prohibidos). El uso de canilleras es voluntario, pero se recomiendan fuertemente para evitar posibles lesiones.

5.10. Comportamiento de jugadores y público

- ◇ Está prohibido el consumo de alcohol dentro de los equipos de la liga (medidas impuestas por el colegio).
- ◇ La Organización en ningún caso avalará actos o conductas antideportivas por parte de los jugadores o del público.
- ◇ La Organización podrá sancionar a los equipos en caso de que una hinchada asociada tenga conductas inadecuadas.
- ◇ En caso de que conductas antideportivas ocurran, el jugador y/o asistente será expulsado del terreno de juego y en casos de mayor gravedad, podrán ser expulsados del recinto deportivo del colegio para evitar complicaciones.

5.11. Situaciones puntuales

En caso de que no se encuentren estipulados en las bases presentes en este documento, la administración de la liga se reserva el derecho a tomar la decisión que vele por el bienestar de los equipos y jugadores afectados, siempre considerando los principios y valores de la liga.

06-03-2025

Nicolás I. Saba Mouchabek (+569 74986960)
Sebastián A. Passi Muñoz (+569 57560781)