



## **Colegio Cumbres**

Dirección: Av. La plaza 1.150, Las Condes, Santiago de Chile. Entrada por la calle república de honduras. **Liga**

### **Fútbol Femenino Cumbres**

**Inicio:** Jueves 30 de marzo 2023

**Horarios:** 20:00-21:00 21:00-22:00 22:00-23:00 Se les pide a los equipos que lleguen mínimo 10 minutos antes del comienzo del partido.

**Mínimo 8 partidos por equipo**

**Inscripciones** (Hasta el 26 de marzo):

Escribir a Bernardita Urrutia +56959844898

Trinidad Urrutia +569 59845097

**Instagram:** @ligafemcumbres

**Primera etapa de inscripciones:** Hasta el 12 de marzo se priorizará la inscripción de equipos que cuenten con jugadoras de la comunidad cumbres, y luego colegios legionarios.

**Segunda etapa de inscripciones:** Los equipos invitados, es decir, que no cumplan el requisito de tener jugadoras de la comunidad, pueden escribirnos desde que abrimos las inscripciones para asegurar su cupo, ya que en esta etapa se priorizará por orden. En caso de que haya disponibilidad, se les confirmará si están dentro de los cupos durante el proceso general de inscripción.

## **Valor por Equipo:**

\$410.000 por equipo.

\$390.000 a Equipos que la mitad (7) o más de sus jugadoras sean de la comunidad cumbres.

## **Para participar:**

Depositar la TOTALIDAD DE LA INSCRIPCIÓN \$410.000, en una o dos cuotas. **Primera cuota** \$310.000 hasta el 26 de marzo.

**Segunda cuota** \$100.000 hasta el 5 de abril.

Enviar el comprobante a +56959844898 o a [ligafemcumbres@gmail.com](mailto:ligafemcumbres@gmail.com) con comentario: NOMBRE EQUIPO + NÚMERO DE CUOTA

Completar la "Planilla de Jugadores" con todos los datos requeridos y enviarla a [ligafemcumbres@gmail.com](mailto:ligafemcumbres@gmail.com) con comentario: PLANILLA DE JUGADORES +NOMBRE EQUIPO

## **Datos transferencia**

**Nombre: TRINIDAD SOFIA URRUTIA MARCEL**

**RUT: 20664560-1**

**Banco prepago: Tenpo**

**Tipo de cuenta: Cuenta Vista**

**Número de cuenta: 111120664560**

**Correo: [ligafemcumbres@gmail.com](mailto:ligafemcumbres@gmail.com)**

## **LUGAR**

Todos los partidos del torneo se realizarán en Colegio Cumbres. El colegio está ubicado en Avenida La Plaza 1150, Las Condes, entrada por Republica de Honduras. Les recomendamos ser cuidadosos con sus haberes ya que no nos hacemos responsables por hurtos, actos delictuales u otros.

## **FECHAS**

El campeonato comenzará el jueves 30 de marzo. Se jugará todos los jueves en horarios de 20:00 a 23:00 horas, por lo que deben contar

con disponibilidad para jugar a estas horas. Exceptuando los partidos suspendidos por la organización ( Problemas funcionales, Calidad del aire, partidos de Chile, contingencia COVID-19 u otras eventualidades de fuerza mayor).

### **Requisitos para participar**

Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 13, que deberán regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que deberá incluir:

Nombre completo, mail, celular, RUT, relación con el colegio (exalumna, apoderada, alumna, administrativa, invitada), Fono de emergencia de todos los jugadores del equipo.

Presentar al momento de la inscripción una capitana con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será la responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización. Será responsable de responder en caso de deudas por parte de su equipo.

El equipo deberá contar con al menos una indumentaria oficial (TODO EL EQUIPO UNIFORMADO) que por lo menos conste de camisetas del mismo color.

**No ser actualmente jugador Profesional o tener participación activa en campeonatos o clubes ANFP o ANF7 con menos de 2 años de retiro.**

### **VALORES Y FECHAS DE PAGO**

Participar en nuestra liga tiene un costo de: Inscripción: \$410.000.- por equipo. **Cuota 1** \$310.000 hasta el 26 de marzo. **Segunda cuota** \$100.000 hasta el 5 de abril. En caso de cumplir con el descuento cumbres, la primera cuota son \$300.000 y la segunda \$90.000

Todos los equipos deben respetar los plazos de pago. En caso de

incumplimiento Liga Femenina Cumbres podrá impedir que el equipo juegue, imponer castigos con puntaje o si lo amerita suspensión del equipo del campeonato

### **Datos de transferencia:**

Nombre: TRINIDAD SOFIA URRUTIA MARCEL

RUT: 20664560-1

Banco prepago Tenpo

Tipo de cuenta: Cuenta Vista

Numero de cuenta: 111120664560

Correo: trinidadurrutia2021@gmail.com

### **Enviar el comprobante con comentario: NOMBRE EQUIPO + NUMERO DE CUOTA**

Todos los equipos deben cancelar la TOTALIDAD de la cuota cuando la organización lo indique. **El pago puede ser vía depósito o transferencia.**

### **HABILITACIÓN de la Nomina**

Se entiende que un jugador y la nómina está reglamentariamente inscrita desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo, cualquier incumplimiento de algún requisito calificado de esencial. La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.

- a. El plazo de entrega de la nómina oficial es al menos 72 hrs. antes del inicio del campeonato.
- b. En cada fecha, se podrá exigir a cada jugador inscrito en la planilla oficial que muestre su cédula de identidad lo que servirá para identificar, en caso de no poder mostrar NO PODRÁ JUGAR.
- c. No se permitirán jugadores ni exjugadores profesionales que tengan menos de 2 años de retiro del fútbol profesional o que tengan participación activa en campeonatos o clubes ANFP o ANF7. Si algún equipo es sorprendido incumpliendo esta regla se anulará el resultado y perderá el partido por un marcador de 3-0 a favor del equipo rival, sin asignarle los goles a ningún jugador en particular.

d. Si por alguna causa un jugador no podrá participar, el equipo tendrá hasta el día anterior al inicio de la segunda fecha la opción de justificar y corregir el registro.

Si un jugador no inscrito es sorprendido jugando un partido este se finalizará y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 3-0 (sin asignarle los goles a ningún jugador en particular) o por el marcador del momento si este le favorece.

### **Modificación de la nómina**

A partir de la primera fecha las nóminas no podrán ser modificadas, salvo excepciones que deberán ser presentadas ante el Comité Organizador de la Liga.

Se permitirán como máximo 3 posibles cambios por equipo en la planilla si es que un jugador presenta un justificativo médico que le impida seguir en el campeonato. En este caso, se permite el cambio de este jugador por uno nuevo manteniéndose así hasta finalizar la liga. Estos cambios solo se pueden realizar antes de la fecha 5.

Cada jugador inscrito puede defender únicamente a un equipo del mismo torneo.

### **Obligaciones del delegado/ Capitán**

Será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.

Ser el responsable de cancelar todos los valores que se exijan en el campeonato.

Ser el único intermediario válido entre la organización y su equipo.

Tener número telefónico, WhatsApp y un correo electrónico para enviar y recibir la información del campeonato.

Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e

informaciones que se envían por la organización.

Deberá crear un equipo en ligapp, e invitar a sus jugadoras para que se creen un usuario.

## **DURACIÓN DE LOS PARTIDOS**

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro del partido.

## **NÚMERO DE JUGADORES**

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un **mínimo de 7 jugadores y un máximo de 13**. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 7, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar, siempre que se realicen con el juego detenido y previa autorización del árbitro del encuentro. Los suplentes deberán permanecer siempre en el área designada para ellos.

Todos los equipos podrán inscribir a **un parche**, la cual puede jugar si es que el día del juego no cumplen con el mínimo. El parche debe estar inscrito y ser solo una persona.

## **PROGRAMACIÓN DE LOS PARTIDOS**

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga. Cualquier modificación posterior será notificada con la debida anticipación a los encargados de cada equipo. Al confirmar su participación, los equipos acceden a jugar en los horarios disponibles horario de 20:00-21:00-22:0 horas. Consideraciones: i. Los partidos una vez programados no se suspenden. ii. Todas las gestiones para suspender un partido o solicitar un cambio de fecha u horario deben hacerse con al menos 72 horas antes del inicio del partido.

iii. Son causales para suspender la fecha:

- Partidos de Chile oficiales

- Índices de contaminación
- Eventualidades de fuerza mayor

**No se suspende la fecha si es que hay lluvia**, a menos que hayan problemas de mayor gravedad.

## **PRESENTACIÓN Y SUSPENSIÓN**

Los equipos deberán presentarse en las canchas al menos 10 minutos antes del horario del partido. No se admitirán retrasos en el inicio del partido. Pasados 10 minutos de la hora de inicio, se darán los puntos al equipo presente, salvo en situaciones debidamente justificadas y calificadas por el Comité Organizador.

### **a. Causales de W.O.**

- i. La no presentación de un equipo a la hora señalada .
  - ii. La presentación de un equipo con 3 jugadores o menos en el terreno de juego.
  - iii. Si ambos equipos no se presentan, el marcador será de 0-0 y no se repartirán puntos a los equipos.
  - iv. Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 3 a 0. sin asignarle los goles a ningún jugador
  - v. Si ninguno de los dos equipos se presentara a jugar, el partido se dará por empatado por un marcador de 0-0.
  - vi. Si un equipo se retirara o es expulsado luego de haber jugado algún partido, se invalidarán los resultados y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 3-0.
  - vii. En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:
    - Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
    - Más Goles a favor.
    - Menos Goles en contra
    - Resultado del partido entre los equipos empatados
    - Sorteo Moneda al aire
- b. Los partidos iniciados no podrán

suspenderse, salvo que el Arbitro del partido tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc). En caso de suspensión, el equipo responsable pierde los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, no se le entregará puntaje a ningún equipo.

## **PENALIDADES**

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas según lo que determine el comité organizador y la sanción será en base al informe del árbitro del encuentro. Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.

- En cuanto a la acumulación de amarillas, no existirá sanción asociada

- Si un jugador suspendido es sorprendido jugando el partido se continuará jugando, pero se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 3-0 sin asignarle los goles a ningún jugador en particular

o el marcador a final si este le favorece y 0 goles para el rival.

- No se permite el uso de toperoles, en caso de usarlos habrá una advertencia y luego una sanción.

- Cualquier reclamo en cuanto a las sanciones deberá regirse por el protocolo de reclamos

## **. PROTOCOLO DE RECLAMOS**

- Si un equipo desea reclamar la sanción de uno de sus jugadores deberá enviar mediante el delegado, un mail a ([ligafemcumbres@gmail.com](mailto:ligafemcumbres@gmail.com)) solicitando que se evalúe cada caso para determinar si la apelación es justificada. El plazo para apelar es de 24 horas terminado el partido

- El comité estará en facultad de tomar una decisión de acuerdo con la información que mantenga.

- El comité estará formado por el administrador de la liga y funcionarios del Colegio Cumbres.

## **SISTEMA DE CAMPEONATO**

Sistema de campeonato por definir según cantidad de equipo inscritos. (Se enviará anexo a los capitanes una vez definido)

## **PREMIOS**

- El premio para el campeón de la liga femenina será de \$300.000, copa, medallas, más premios de auspiciadores
- El premio para el segundo lugar de la liga serán medallas, más premios de auspiciadores.
- Premio goleadora: premio auspiciador
- Premio portera: premio auspiciador • Premio jugadora del partido (final)
- Premios por fecha a Jugadores Destacados, Ganadores de Partidos denominados "clásicos"

## **REGLAS DE JUEGO**

- Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento convencional de Futbolito. Esto quiere decir, mismas reglas del Fútbol exceptuando el Off-Side.
- Se jugará de 7 jugadores por lado incluyendo al arquero. • El uso de estoperoles NO está permitido por disposiciones del recinto deportivo y por seguridad de los participantes. • Penales: los penales se lanzarán desde el punto penal (en la línea del área penal). Los pateadores podrán tomar distancia de máximo 1 metro (1 paso) del balón para tomar impulso para ejecutar. • Tiros libres: los tiros libres podrán ser directos o indirectos según lo determine el árbitro. La barrera deberá estar a 5 metros. • Saque de banda: estos deberán ser con la mano, sujetos al reglamento de fútbol.
- Lanzamientos de esquina: los lanzamientos de esquina, córner, deberán ser con el pie.
- Serán validados como goles: Saques de meta y saque de salida. • No serán válidos como goles: Lanzamientos del arquero con la mano con el balón en juego (modificaciones a las reglas de juego FIFA 19/20)

## **ARBITRAJE Y OTRAS SANCIONES**

Todos los árbitros en nuestros torneos se registrarán por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este

reglamento

. a. Los árbitros serán única y exclusivamente los que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego.

b. En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial

. c. Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el comité de organización de la Liga quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

## **COMPORTAMIENTO DE JUGADORES Y PÚBLICO**

Se encuentra estrictamente prohibido consumir alcohol dentro de la zona de canchas, al igual que fumar sobre la carpeta de pasto sintético.

a. La organización en ningún caso avalará actos o conductas antideportivas por parte de los jugadores o del público. b. En caso de que esto suceda el jugador y/o el asistente será expulsado del terreno de juego y en casos de mayor gravedad, podrán ser expulsados del recinto deportivo.

c. La organización podrá sancionar a los equipos en caso de que una hinchada asociada tenga una conducta inadecuada.

## **SEGURIDAD**

El equipo de organización de la liga del Colegio Cumbres proveerá de asistencia de primeros auxilios durante el transcurso de cada uno de sus partidos. La función de éste será orientar y ayudar a los deportistas.

En ningún caso podrá diagnosticar o intervenir ante situaciones que estén fuera de su control. En caso de accidentes mayores, se prestara toda la ayuda necesaria dentro de lo posible.

La organización del CC no se hará responsable por accidentes ya sea dentro o fuera de la cancha, agresiones de terceros u otros. **MEDIOS**

## **DE COMUNICACIÓN Y DIFUSIÓN**

La Liga Femenina Cumbres entregará los resultados y fixture a través de los siguientes medios: Correo oficial [ligafemcumbres@gmail.com](mailto:ligafemcumbres@gmail.com) , Instagram [@ligafemcumbres](https://www.instagram.com/ligafemcumbres), APP Ligapp.

Los equipos podrán hacer sus respectivas consultas a través de nuestros medios de comunicación citados en el presente documento y de los números de las administradoras.

Es indispensable para todos los capitanes de los equipos estar al tanto a lo menos de:

- a. Fixture
- b. Próxima fecha
- c. Horarios
- d. Sancionados.

Cabe recordar que esta información, se presume conocida por todos los capitanes de los equipos y serán ellos los encargados de divulgarla entre los jugadores de su equipo.