



## GENERAL

Liga Burra es un campeonato de fútbol 7 para ex estudiantes del Instituto Nacional y sus amigos. Creado por Liga Burra Deportes. La intención es promover la actividad física y el fútbol como factores protectores de relaciones humanas y estilo de vida.

- Premios en efectivo.
- Arbitraje de calidad, tribunal de sanciones.
- Copas, medallas, galvanos, reconocimiento semanal, posibles auspiciadores.
- Recinto de gran nivel con estacionamientos.
- Balones de futbolito N°4
- Fotografías, diseños, videos, transmisiones.
- Atención en cancha para lesiones. Convenio en Estilo Saludable, servicios preferenciales de Rehabilitación Kinesiológica.
- Equipo de trabajo presente para consultas y resolución.

Nuestro deseo es lograr crear adherencia por Liga Burra, el fútbol, la actividad física y las conexiones que se generan entre amigos que forman un club en un ambiente sano y de calidad. Que esta tradición continúe y potenciarla.

La Liga Burra existe desde hace más de 5 años, desde el 15 de octubre del 2016.

Puedes conocer más de nuestro trabajo visitando nuestras redes sociales. En ellas encontrarás todas las fotografías y estadísticas de los 15 torneos ya realizados.

[www.facebook.com/ligaburra](http://www.facebook.com/ligaburra)

[www.instagram.com/ligaburradeportes](http://www.instagram.com/ligaburradeportes)

También puedes comunicarte con nosotros a través de [contactoligaburra@gmail.com](mailto:contactoligaburra@gmail.com) y te orientamos.

# LIGA BURRA CLAUSURA 2022

El campeonato Clausura 2022 de Liga Burra se desarrollará aprox. entre el **domingo 07 de agosto de 2022 y el domingo 04 de diciembre 2022** en Terra soccer 2, ubicado en Marathon 2209, Macul, cercano al metro Rodrigo de Araya de línea 5.

**Domingo 19, 20 y 21 hrs, 16 clubes, Primera A y Primera B + Copa de Honor.**

## Sistema de Campeonato

- La Primera división está compuesta por 8 clubes. Se enfrentan todos contra todos durante 7 fechas.
- Los 2 primeros lugares disputan la final de Primera división Clausura 2022.
- La Primera B está compuesta por 8 clubes. Se enfrentan todos contra todos durante 7 fechas.
- Los 2 primeros lugares disputan la final de Liga Burra Primera B.
- El campeón de primera B asciende directo. El 2do lugar asciende directo.
- El 7mo lugar de Primera división desciende directo. El 8vo lugar desciende directo.
- La Copa de Honor inicia con cruces al azar en 8vos de final de ida y vuelta.
- Los ganadores continúan compitiendo en 4tos de final, luego semifinales y final.
- En total 12 jornadas.
- 9 partidos asegurados.
- Los clubes clasificados a 4tos de final de la Copa de Honor podrán disputar de 10 a 12 partidos según desempeño en la copa.

## Premios

- **1° lugar 1era división:** \$500.000, copa, medallas.
- **2° lugar:** \$100.000, medallas.
- **3° lugar:** medallas.
- **1° lugar 2da división:** \$350.000, medallas, ascenso directo.
- **2° lugar:** \$100.000, medallas.
- **3° lugar:** medallas.
- **1° lugar Copa de Honor:** \$50.000, copa y medallas.
- **2° lugar Copa de Honor:** medallas.

- **Premios Conmemorativos:** mejor jugador, goleador, mejor arquero y mejor jugador del partido.

\* Los premios en dinero se entregarán en un plazo máximo de 20 días hábiles una vez finalizado el torneo.

Mejor jugador de cada partido, lo determinará el arbitraje u organización.

Goleador, quien ejecuta la mayor cantidad de goles durante el torneo. En caso de empate entre jugadores, se priorizará a quién alcanzó antes tal cantidad de goles o que en la penúltima fecha lleva más goles.

Mejor arquero, sistema de votación que determinará la organización.

Mejor jugador, sistema de votación que determinará la organización.

## REQUISITOS Y DEBERES DE CADA CLUB

El capitán/presidente debe asistir a una reunión de capitanes online. El capitán/presidente debe enviar el escudo del club en formato PNG. El club y los jugadores deben registrarse en [www.laligapp.com](http://www.laligapp.com). Completar la nómina enviada.

- Completar la nómina enviada por correo con jugadores mayores de 18 años y completar todos los datos requeridos. Luego enviarla a [contactoligaburra@gmail.com](mailto:contactoligaburra@gmail.com) 72 horas antes de jugar la primera fecha.
- Deben contar con camisetas numeradas. Deben vincular un número a cada jugador y completarlo en la planilla de nómina de jugadores.
- Los clubes deberán estar conformados por 7 jugadores como mínimo y 18 jugadores como máximo. **Mínimo 7 jugadores institutanos. Máximo de 5 jugadores y 1 jugador arquero no institutanos.** Eventual excepción para "clubes invitados".
- Se puede enviar una nómina de jugadores definitiva antes de la fecha 2.
- En caso de lesiones comprobadas médicamente o PCR POSITIVO, se podrá reemplazar hasta dos jugadores antes de la penúltima fecha.
- **Si los pagos no están al día, el equipo no puede jugar el partido correspondiente.** Se aplicará W.O.

## Pagos

- Primer pago de **100.000 para inscribir al club en el campeonato**. El plazo máximo para realizar este pago es el **domingo 10 de julio**.
- El segundo pago es de **\$250.000. Plazo máximo sábado 06 de agosto**.
- **El tercer pago es de \$100.000. Plazo máximo sábado 13 de agosto**.

**\* El primer pago puede ser de \$420.000 y con esto paga todo el torneo.**

Cabe destacar que, llevándose a cabo el torneo no se realizará devolución del dinero de inscripción, ni de ningún otro tipo.

## REGLAS GENERALES DEL TORNEO Y PARTIDOS

El reglamento se basa en las actualizaciones estipuladas por la International Football Association Board (IFAB) para el fútbol.

Los organizadores de la liga son ministros de fe. En caso de que un árbitro tenga alguna duda respecto a lo sucedido, puede consultar a cualquier persona del staff que se encuentre presenciando el partido.

Los jugadores deberán presentarse diez minutos antes del inicio del partido para entregar su cédula de identidad al encargado de la organización.

- Fomentamos un inicio de partido 7x7. **El capitán/presidente debe colaborar en guiar a sus jugadores a entregar su cédula.**
- **Si un jugador no entrega su cédula y juega, obtiene 1 tarjeta amarilla.**
- Si el equipo cuenta con DT, éste será la única persona autorizada para estar a un costado de la cancha.
- **Los jugadores suplentes deben estar a un costado del arco en que está su portero.** Las pertenencias de cada equipo solo pueden estar al costado del arco.
- Si un jugador insiste en estar a un costado de la cancha, obtiene 1 tarjeta amarilla.

**Se puede jugar sólo con zapatillas, no con zapatos de fútbol.**

**En caso de confusión de camisetas, el equipo sin camiseta oficial debe utilizar petos.**

**Para poder apelar una sanción, el capitán o presidente debe hablar con la organización antes del término de la jornada y enviar la apelación por correo electrónico hasta el día martes. Sin esto no es válida la apelación.**

- Cada partido de grupo es de 2 tiempos de 25 minutos y un tiempo de descanso.
- Cada partido de llave directa es de 2 tiempos de 22 minutos y un tiempo de descanso. (En caso de empate, lanzamientos penales)
- Los cambios de jugadores son ilimitados, autorizados por el árbitro.
- La tanda de penales se definirá con 3 penales para cada equipo. (Distancia de carrera, 1 paso normal.)

Los partidos se juegan con 7 jugadores en cancha (incluido arquero). El mínimo de jugadores que debe presentar un equipo es de 4.

Se aplica W.O. (5-0) en contra del equipo que no se presente, se retire del partido o quede con menos de 4 jugadores (si el resultado es mayor, este se conserva). Los goles se asignan a 5 jugadores escogidos por el capitán. Se espera por un tiempo máximo de 10 minutos a un equipo para iniciar el partido.

- No se puede postergar un partido.
- El aviso de inasistencia es con un tiempo de anticipación de 25 horas. **De lo contrario el equipo será penalizado con 1 punto menos.**
- En el caso de inclusión de jugadores no inscritos, incluso habiendo ganado, el equipo infractor pierde por W.O sin ninguna posibilidad de reclamo.

Los capitanes/representantes están en todo el derecho de pedir la planilla del equipo rival. Se verificará que el equipo rival cumpla con todas las normas establecidas por la organización.

En una fase de grupos, el puntaje será medido de la siguiente forma:

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 puntos

En caso de producirse una igualdad en la puntuación entre dos o más equipos, el criterio a utilizar para definir las posiciones será el siguiente:

1. Diferencia de gol
2. Resultado del partido entre los equipos.
3. Mayor cantidad de goles anotados.

## Penales

- En los penales la pelota se coloca en la línea del área rival y el jugador se sitúa a una distancia de 1 paso normal desde la pelota.
- Para partidos definitorios, en caso de que un partido termine igualado, se definirá mediante lanzamientos penales. Se ejecutarán 3 penales por equipo.

- Sólo podrá atajar penales definitorios el arquero que terminó jugando el partido. No podrán cambiar al arquero ni siquiera por un jugador que esté en cancha una vez finalizado el partido. (solo se podrá cambiar en caso de lesión que no le permita continuar)
- Sólo podrán patear penales definitorios los jugadores que terminen el partido en cancha. En el caso de que se realice el cambio y el árbitro no se percate de aquello, la organización tiene la libertad de repetir la tanda de penales.

## Arquero

- Sólo podrá tomar el balón con las manos dentro de su área de meta.
- No podrá recibir con las manos los balones entregados por sus compañeros, a excepción de pases con la cabeza y pecho.

## Goles

- Serán válidos desde cualquier punto del campo de juego.
- No existe gol con mano previa.
- Los saques de meta podrán ser gol.

## Amonestaciones

- El jugador que obtenga 1 tarjeta amarilla podrá seguir jugando.
- El jugador que obtenga tarjeta roja será expulsado del partido, sin poder reingresar ni ser reemplazado. Tampoco jugar el próximo partido.
- El jugador que obtenga 2 tarjetas amarillas es expulsado del partido.
- El jugador que obtenga 3 amarillas acumuladas tendrá una sanción de 1 fecha sin jugar. Al pasar a una siguiente fase, se borran las tarjetas.

## Lesiones

Contamos con Kinesiólogo o Paramédico disponible para todos los equipos. Su rol consta de asegurar una atención oportuna para manejar la lesión y evaluar el nivel de gravedad para la tranquilidad del jugador. Orientar sobre autocuidado y el tipo de centro asistencial que debe acudir para una adecuada recuperación. También informar sobre el convenio con el servicio de Rehabilitación de Estilo Saludable.

## Tabla de sanciones

- Agresión deliberada de mano, pie, escupir o lanzar un objeto a un rival, árbitro u organización: expulsión del torneo.
  
- Participación directa en acto de violencia dentro del recinto: 5 fechas o expulsión del torneo (escupir, amenaza presencial o digital, provocar golpes)
  
- Insulto al árbitro: 3 fechas.
  
- Insulto a la organización: 3 fechas.
  
- Juego brusco grave: 2 fechas.
  
- Conducta violenta con disputa de balón: 3 fechas mínimo.
  
- Conducta violenta sin disputa de balón: 5 fechas mínimo.
  
- Doble amonestación: 1 fecha.
  
- Conducta inapropiada o destrozos dentro del recinto: queda a revisión de la organización.

En el caso de agresión o conductas violentas, la organización puede suspender el partido sin derecho a reclamo por parte del equipo o jugador infractor y puede determinar la pérdida de los puntos por el equipo infractor, incluso la expulsión del campeonato sin derecho a devolución de dinero.

La responsabilidad del comportamiento de las barras, acompañantes y los mismos jugadores corren por cuenta del capitán/presidente.

En el caso de no respetar las normas y conducta dentro del recinto deportivo, la organización está en el derecho de suspender el partido y dependiendo la gravedad de esto, puede causar la pérdida del partido al equipo infractor o expulsión del torneo, incluso si los hechos son fuera de la cancha.

Los Fuegos Artificiales están totalmente prohibidos.



## OBSERVACIONES FINALES

- ❖ Todas las observaciones y dudas de las bases pueden ser preguntadas directamente a la organización. **Una vez aceptadas las bases, se modificarán sólo en caso de excepción, si es que existe algún error o se debe agregar detalles.**
- ❖ Las fotografías y videos capturados se podrán usar para fines publicitarios, de promoción y de información para participantes y futuros participantes de la experiencia Liga Burra Deportes.
- ❖ Si un equipo infringe las normas especificadas anteriormente, queda a criterio de la organización su resolución final.
- ❖ Tanto Liga Burra Deportes como el centro deportivo no se hacen responsables de robos, accidentes o lesiones que se puedan producir en la liga o en el recinto deportivo. Tampoco el traslado ni el pago de gastos médicos.
- ❖ Cualquier situación no contemplada por estas bases quedará a criterio de los árbitros correspondientes o de la organización.

## CONTACTO BURRA DEPORTES

Whatsapp +56967954177, Mirko Palta

Llamada +56992008090

contactoligaburra@gmail.com

[www.facebook.com/ligaburra](http://www.facebook.com/ligaburra)

[www.instagram.com/burradeportes](http://www.instagram.com/burradeportes)