

Nombre: startups cup initiatives

Sitio web oficial: IG oficial startupcupinitiatives

Recinto Deportivo: Ciudad deportiva Universitaria USS

Ubicación: Parque Hurtado Sur ·2652 Las Condes

Organiza: Altrone

Fecha de Inicio: 7 Oct

Fecha de Término: 24 Nov

Categoría Mixta 24 equipos

TITULO I, Requisitos y Características del Torneo

Artículo 1. Participantes

El torneo está dirigido a todos los hombres y mujeres de las STARTUPS amigas con ganas de jugar futbol y espíritu de competir sanamente en torno a la práctica deportiva.

Podrán participar todos aquellos jugadores contratados directa o indirectamente por la empresa

Artículo 2. Lugar

Los partidos del campeonato se desarrollarán en el Complejo Deportivo **en ciudad deportiva universitaria USS** este torneo.

Artículo 3. Modalidad de la Copa

Categoría Hombres: 24 equipos MIXTOS divididos en 4 grupos. Los ganadores de grupo pasan a las semifinales de la Copa de Diamante, Oro, Plata, Bronce, Cobre, Amistad

Las semifinales y finales en cada Copa se jugaran a partido único y en caso de empate se definirán por lanzamientos desde el tiro penal, debiendo lanzar cada equipo 3 penales. En caso de no lograrse diferencia entre ambos equipos, cada uno tendrá un tiro penal para definir al ganador, hasta que esto se logre. (en caso de alargar la tanda de penales, deberán patear todos los jugadores(incluso banca), una vez hecho, podrán repetir, antes no)

Artículo 4. Número de jugadores

Cada equipo podrá inscribir un máximo de 16 jugadores

Artículo 5. Día de los partidos

Los partidos se jugarán los días Jueves de 20:00 a 22:00 hrs. Excepcionalmente, también se podrán fijar partidos durante la semana y fines de semana en las instancias finales o partidos postergados por fuerza mayor.

Artículo 6. Pago inscripción

La inscripción al torneo es directo con la productora.

Artículo 7. Requisitos a Equipos participantes

Cada equipo deberá cumplir con los todos los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas.

Entre ellos:

1. Tener un **nombre oficial** para el equipo que se inscriba. En caso de igualdad de nombres se le otorgará la prioridad al equipo que se hubiese inscrito en primera instancia.
2. **Uniforme oficial**, el que incluye camisetas con números, short, calcetas uniformadas en color y diseño, zapatillas deportivas. En caso de no poder contar con el uniforme de recambio se facilitarán petos oficiales de la liga.
3. Una **nómina** oficial de un máximo de 16 jugadores
4. Un **capitán**, el que será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

El capitán deberá ser el nexo entre el equipo y la organización por lo que todos los reclamos, sugerencias y otros, deberán ser canalizados por este.

Artículo 8. Obligaciones del capitán

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

1. Llenar la nómina de inscripción en el sitio web oficial del torneo con todos los datos se exigen de acuerdo al artículo 9.
2. Ser el **intermediario** válido entre la organización y su equipo.
3. Tener un **correo electrónico** válido para enviar y recibir la información necesaria del campeonato
4. Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización y que estén publicadas en la página Web de acuerdo al artículo 27.

Artículo 9. Nómina de Inscripción

La nómina oficial de inscripción deberá ser llenada en todos sus campos de manera obligatoria con los siguientes datos:

1. Datos generales del equipo, nombre oficial, colores de ambas camisetas, capitán, etc.
2. Nombre completo, cédula de identidad, correo corporativo y numero de camiseta a usar durante el torneo por cada jugador.
3. Los equipos tendrán la posibilidad de inscribirse en el torneo hasta el jueves 19 de octubre del presente año.
- 4.

Artículo 10. Prohibiciones.

- Queda estrictamente prohibido que un jugador participe en el partido si presenta signos de estado de ebriedad, ya sea de manifiesto físicamente o con olor a alcohol, o por algún tipo de droga. Será el árbitro quien decidirá acerca de su participación y esta resolución no podrá ser en ningún caso apelable.
- **No se permitirá el uso de toperoles, pudiéndose jugar solo con zapatillas (baby futbol).**
- **No barridas**
- **No peleas (arriesga eliminación inmediata)**

TITULO II De las Reglas del juego

Artículo 11. Reglas aplicables

Para todos los partidos del campeonato, el reglamento oficial sobre las reglas del juego será el de la Federación Internacional de Fútbol Asociado (FIFA), teniéndose en cuenta que las modificaciones que se estipulen en este reglamento serán superiores a ellas. El reglamento FIFA sólo será para los eventos netamente deportivos del campo de juego y bajo ninguna circunstancia en lo referente a lo administrativo.

A diferencia del Reglamento FIFA vigente, en la STARTUPS CUP INITIATIVES no habrá fueras de juego y los cambios serán ilimitados.

Artículo 12 Número de jugadores y Cambios

Los partidos se desarrollarán con 7 jugadores en cancha pudiendo realizarse todos los cambios que se deseen, previo aviso al árbitro. Podrán incluso volver a entrar jugadores que han sido substituidos en un mismo partido.

Artículo 13. Duración de los partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso.

Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán, única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro.

Artículo 14. Puntuación

Todos los partidos del campeonato se regirán por el siguiente sistema de puntuación:

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 punto

Artículo 15. Desempates

Para la clasificación final en la zona grupal, en caso de empate de una posición, se definirá bajo el siguiente criterio:

- Diferencia de gol
- Goles a favor
- Resultado anterior entre los 2 equipos en cuestión
- Fair Play: equipo con menor cantidad de tarjetas amarillas o rojas.

- En caso de igualdad en estos criterios, se sorteará al equipo las posiciones de cada equipo.

-Las parejas de semifinales, serán A contra B y C contra D

En la fase de Play Offs, en caso de igualdad se procederá a definición a penales, constanding cada equipo de 3 penales, y, en caso de persistir la igualdad, 1 penal por equipo hasta determinar al ganador.

Artículo 16. Presentación al partido

Los equipos deberán presentarse en la cancha con **15 minutos de antelación** a la hora de inicio del partido. El delegado de la organización deberá presentar al árbitro la identificación del equipo, procediendo a su inscripción en la Planilla de Juego tanto a los titulares como a los suplentes, quienes deberán firmar la Planilla frente a su persona.

Cada jugador deberá presentar su **carnet de identidad** al momento de inscribirse en la planilla, previo al inicio del partido. En caso de no tener en dicho momento el carnet, deberá presentar su licencia de conducir o acreditar de algún modo que es parte del plantel.

En caso de no demostrar por ninguna de las vías anteriores su pertenencia al equipo el árbitro dejará en la planilla una nota al respecto y la Comisión Organizadora tomará las medidas correspondientes.

TITULO III, de las sanciones y otras normas administrativas

Artículo 17. Sanciones durante el juego

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja.

La roja directa en un partido corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta y su posible suspensión de futuros partidos, Mínimo 1 partido suspendido (siguiente).

La acumulación de 3 tarjetas amarillas equivale a la suspensión del jugador para la próxima fecha.

Artículo 18 Insuficiencia de jugadores

Si un equipo llegase a quedar con solo 4 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante por el resultado de 3-0.

En caso de que el equipo contrincante vaya ganando por una diferencia mayor a 3 goles, se tomará como resultado final éste,

Artículo 19 jugadores no inscritos

Para el caso de que un jugador no inscrito juegue un partido, se castigará al equipo reforzado con la pérdida de 3 puntos y el partido se lo adjudicará el equipo perjudicado con un marcador de 4 goles a 0.

Tanto los amonestados como los suspendidos estarán publicados en la página de la liga.

Artículo 20. Comisión de Disciplina

Esta se constituirá sólo en aquellos casos en que jugadores incurran en actos de indisciplina. Esta comisión fallará de acuerdo al análisis de los antecedentes recopilados.

Artículo 21 Actos de Indisciplina

Se considerarán como actos de indisciplina todo aquello que esté reñido con la práctica del deporte, principalmente todo lo que tenga relación con peleas o amagos de ellas, para lo cual se sancionará duramente a quienes incurran en estos hechos, incluso aplicando sanciones tales como la expulsión del o los equipos involucrados en riña, de manera de erradicarlos por completo y permitir el desarrollo del torneo en un ambiente de cordialidad, respeto y sana competencia.

Artículo 22. Árbitros

La Organización sostiene un contrato con una Asociación Federada de Árbitros, ente que será el encargado de dirigir todos los partidos del Torneo. Sin embargo y sólo en casos de fuerza mayor, miembros de la Organización podrán dirigir un partido oficial.

Estos se registrarán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán los que única y exclusivamente podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja, los cobros dentro o fuera del terreno de juego **serán inapelables** quedando registrado en el informe oficial del partido.

Artículo 23 Agresiones al árbitro

La agresión a física a los Árbitros será duramente sancionada por la Organización con castigos que irán desde la expulsión inmediata de La Liga del jugador agresor hasta la eliminación del equipo que agrede al juez.

Las agresiones verbales a éstos serán resueltas por el comité de disciplina, también con duras sanciones.

Artículo 24. Sobre la no presentación de un equipo

El equipo que no se presente al campo de juego con cuatro o más jugadores dentro de los 10 minutos posteriores a la hora fijada como comienzo del partido, según será sancionado con la pérdida del partido por 3 a 0 y de 3 puntos en caso de estar en la fase grupal.

Artículo 25. Medios de comunicación y difusión del campeonato

Los equipos podrán hacer sus respectivas consultas a nuestro mail e informarse a través de nuestro IG OFICIAL

Artículo 26 Deber de información

Es indispensable para todos los capitanes de los equipos, estar al tanto a lo menos de:

- ✓ Fixture
- ✓ Próxima fecha
- ✓ Horarios
- ✓ Sancionados

Cabe recordar que esta información, se presume notificada a todos los equipos una vez publicadas en la página web de la Liga, y serán ellos los encargados de divulgarla entre los jugadores de sus equipos.

Artículo 27. Suspensiones de partidos

Los grupos de la primera fase serán conformados de tal manera de respetar, en la medida de lo posible, las preferencias de horarios elegidos por cada equipo previo al inicio del torneo. En caso de que un equipo no pueda presentarse el día y/u hora fijados en la programación, deberán solicitar la suspensión del partido a la organización con al menos 48 horas de antelación a la fecha de inicio de los partidos, teniendo la organización la facultad de acceder o no a dichos cambios.

Artículo 28. De los partidos suspendidos por lluvia

Se debe tener en cuenta de que en este tipo de canchas no existe ningún problema para jugar con lluvia dado la alta calidad y tecnología que presenta el Complejo Deportivo. Sin embargo, en caso de lluvia, cada equipo deberá obligatoriamente consultar a la organización por la posible suspensión del partido. Dicha entidad será la única con facultades para suspender un encuentro, la cual se avisara a través de la página web **5 horas antes** del primer encuentro de la fecha en cuestión.

Artículo 29 Recuperación de los partidos

Las fechas de recuperación tanto de partidos suspendidos por lluvia como de partidos atrasados será fijada por la Organización y ésta no necesariamente deberá ser un día martes.

Artículo 30. Vacíos a las normas

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será la organización la que resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

Artículo 31. De la responsabilidad de la organización

La Organización se libera de todo tipo de responsabilidad por lesiones que puedan sufrir los jugadores durante el desarrollo del torneo, así como de robos o pérdidas de sus objetos, también de acciones de jugadores tanto dentro como fuera de la cancha.

La Organización contará con un botiquín para atender lesiones menores como cortes y cremas para pequeños desgarros y esguinces. También el complejo cuenta con camarines y casilleros para que los jugadores puedan dejar sus pertenencias si lo desean.

Asimismo la organización contará con un paramédico, ambulancia y kinesiólogo en terreno para velar por la salud e integridad de todos y cada uno de los participantes.