

1.- Reglas básicas de juego: nos regimos por las reglas impuestas por la FIFA, salvo el off-side del fútbol 11.

Balones: se jugará con los N°4.

Jugadora/es: cada equipo debe presentar máximo 7 en cancha, y mínimo 4, para poder jugar. Las sustituciones son ilimitadas, previa autorización del árbitro.

Indumentaria: todos los jugadores de un mismo equipo deberán presentarse con camisetas del mismo diseño, color y numeradas.

El resto del uniforme es short, medias y zapatos de fútbol sin estoperoles, los cuales están prohibidos en este campeonato. La única excepción para usarlos, es en caso de que llueva.

Duración de partidos: se jugarán dos tiempos de 25 minutos cada uno, más 5 minutos de descanso entre tiempos.

En la etapa de Play Off, no se dará tiempo extra en caso de empate. Se pasará inmediatamente a los penales desde las semifinales, dando tres oportunidades a cada equipo, y uno más por lado, en caso que haya empate nuevamente.

Saque inicial: se realizará en la mitad de la cancha al inicio de cada tiempo, o luego de que se haya marcado un gol.

El balón estará en juego en el momento en que lo golpee con el pie el jugador que haya efectuado el saque y se mueva con claridad.

Será posible marcar un gol directo al equipo adversario desde el saque inicial.

Sí el balón entrará directamente en la meta del lanzador, se concederá un saque de esquina al adversario.

En caso de que el jugador que ejecute el saque inicial toque el balón por segunda vez antes de que lo toque otro jugador, se concederá un tiro libre indirecto, o bien un libre directo si cometiera una infracción por mano.

Penales: serán lanzados desde el centro de la línea del área, frontal al arco, con solo un paso de distancia hacia atrás que podrá dar el/la jugador/a.

Off side no procede en esta modalidad de fútbol 7.

Tiros libres: el árbitro definirá sí es directo o indirecto, según la gravedad de la falta. La barrera deberá estar a cinco metros del balón.

Saque de banda: se realizará siempre con la mano.

No está permitido anotar gol directamente de saque de banda, por lo cual:

- Si el balón entra en la portería del adversario, se concederá un saque de meta.
- Si el balón entrara en la portería del lanzador, se concederá un saque de esquina.

Saque de meta: Se concederá saque de meta cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta, por el suelo o por el aire, siempre que el último en tocar el balón haya sido un jugador del equipo atacante y no se haya marcado gol.

Se podrá marcar gol directamente de saque de meta, pero solo contra el equipo adversario. Si el balón entra directamente en la portería del ejecutor del saque, se concederá saque de esquina al adversario.

Saque de esquina: se realizará con el pie.

Se podrá marcar gol directamente de saque de esquina, pero solo contra el equipo adversario; si el balón entrara directamente en la portería del ejecutor del saque, se concederá saque de esquina al adversario.

Pases al/la arquera: no pueden tomar la pelota con la mano las y los arqueros si una compañera/o le da un pase con el pie. Tampoco lo puede hacer al recibir la pelota desde un saque lateral.

Goles: los goles serán convertidos desde cualquier lado de la cancha, siempre y cuando se realice con el pie.

Las/os arqueros pueden realizar goles de arco a arco, siempre y cuando lo hagan con el pie y nunca con la mano, sea por un saque de fondo o luego de recuperar un balón en juego y sacarla con el pie.

Amonestaciones: las tarjetas rojas, o doble amarilla en un partido, corresponderá a la expulsión de la jugadora/o todo el resto del partido. Y su suspensión en la próxima fecha a jugarse. En caso de que el árbitro determine la falta como muy grave, la organización podrá fijar las sanciones que estime convenientes.

2.- Suspensión de partidos

Los partidos, o fechas, sólo podrán ser suspendidos por razones de fuerza mayor, tales como fenómenos climáticos o sanitarios. Los partidos suspendidos se agendarán previo inicio de los play off.

3.- Nómina de inscripción y número de jugadora/es

Cada equipo deberá inscribir un mínimo de 8 jugadoras y un máximo de 20 jugadora/es. Es recomendable que consideren dos arqueras. La nómina tiene más del doble de jugadores permitidos en cancha para evitar problemas de quórum.

La nómina definitiva debe quedar registrada antes del inicio de la cuarta fecha.

Los días de partido, sólo podrán jugar quienes estén registrada/os y asistan con su carnet.

Sí se sorprende a algún equipo jugando con alguien no debidamente inscrito en el tiempo que correspondía, el equipo será sancionado con la pérdida de los puntos de ese partido, siendo el resultado un 5 – 0, dando como ganador al equipo contrincante. En el caso en que el resultado real tenga una mayor diferencia de goles en favor del contrincante se mantendrá el resultado del partido al momento de la suspensión.

4.- Puntuación

Todos los partidos se registrarán por el siguiente sistema de puntuación:

Partido ganado 3 pts.

Partido empatado 1 pto.

Partido perdido 0 pto.

5.- Criterios de clasificación

Primero: Puntaje alcanzado.

Segundo: Diferencia de goles.

Tercero: Goles a favor.

Cuarto: Ganador del encuentro entre ambos.

Quinto: Sorteo.

6.- Sanciones

Doble amonestación amarilla equivale a una tarjeta roja. Amonestación roja equivale a la expulsión del jugador en falta y suspensión del mismo para la fecha siguiente.

Si un equipo llegase a quedar con 3 jugadores en cancha el partido será suspendido siendo el resultado un 5 – 0, dando como ganador al equipo contrincante. En el caso en que el resultado real tenga una mayor diferencia de goles en favor del contrincante se mantendrá el resultado del partido al momento de la suspensión.

Nuestra asociación busca eliminar todas las conductas antideportivas. Por ende, la administración exigirá a los árbitros explicar cada una de las amonestaciones cursadas durante los partidos. Se aplicará el castigo correspondiente a la falta según lo establecido en las bases

de la Liga. Este castigo será publicado vía correo a los coordinadores de los equipos involucrados, lo mismo con los jugadores, vía correo electrónico.

La notificación de los suspendidos será comunicada a más tardar el jueves.

Con respecto a situaciones conflictivas, la organización estará facultada para tomar todas las decisión o bien convocar a una asamblea de capitanes de ambas ligas para decidir. Y se considerará a capitanes de ambos campeonatos, en cuanto campeonato es mixto y debe ser un espacio seguro para nuestras jugadoras y jugadores.

Todos los castigos serán aplicados por la Organización, la cual estará facultada para expulsar del campeonato a aquellos jugadores que hayan incurrido en una falta de alta gravedad. Podrá expulsar también a aquellos equipos cuyo comportamiento no sea conveniente para los intereses del campeonato.

Conducta	Castigo
Acumulación de 3 tarjetas amarillas	1 Fecha
Reclamos Reiterados (Agravante por oficio)	1 Fecha
Mano deliberada	1 Fecha
Juego brusco grave	2 Fechas
Conducta violenta	2 Fechas
Insultos al árbitro (Consignados en el informe)	3 Fechas
Escupir al rival	4 Fechas
Agresiones (hacia el árbitro, rival o staff de organización)	Expulsión del Torneo

7.- Tribunal de Disciplina

El Tribunal de Disciplina estará compuesto por la administración de la liga y los representantes de todos los equipos, tanto del torneo de mujeres, como del campeonato de hombres.

El Tribunal será competente para conocer de todas las infracciones a las normas establecidas en el presente reglamento y de aquellas situaciones que tengan relación con el normal desarrollo del campeonato. Las sanciones y/o multas serán adoptadas por la mayoría absoluta de sus miembros..

Las sanciones y/o multas que adopte el Tribunal se fundan solamente en la planilla de juego de cada partido, en los antecedentes del equipo o jugador sancionado, el informe del árbitro, y en el recurso de reconsideración que presente el jugador o equipo sancionado.

Las sanciones y/o multas que eventualmente adopte el Tribunal, producirán efecto una vez que sean puestas en conocimiento de los delegados de los equipos participantes, mediante el envío de un e-mail a las direcciones de correo que hayan registrado.

Dicha información será comunicada de las formas antedichas a más tardar el día jueves inmediatamente siguiente a la fecha en que se produzca el hecho sancionado.

El Tribunal de Disciplina podrá adoptar todas las sanciones establecidas en el presente reglamento y además, todas aquellas que estime convenientes. Las multas serán aquellas establecidas en los puntos anteriormente mencionados del presente Reglamento, y las que el Tribunal de Disciplina estime pertinente aplicar.

Por último, el Tribunal de Disciplina de oficio podrá eliminar sanciones y/o multas que hubiere adoptado, lo cual será resuelto por mayoría absoluta de sus miembros, aún en contra de lo establecido en este reglamento.

El recurso de reconsideración o apelación deberá interponerse por el capitán o representante del equipo sancionado o de aquel equipo al cual pertenezca el jugador sancionado, a más tardar dentro del plazo de 24 hrs. contado desde que las sanciones sean puestas en conocimiento de los delegados de los equipos participantes.

Para tal efecto, el recurso deberá ser enviado al email: jfernandezalvear@gmail.com.

8.- Fixture

El fixture de cada fecha, resultados y tablas de posiciones y goleadoras serán difundidas vía RR.SS. (Instagram), y a través de las y los capitanes.

9.- Walk Over (W.O.)

El W.O. es la no presentación de un equipo al lugar y hora determinada, previa publicación de la programación oficial (retraso permitido de 5 minutos y supervisado por los planilleros).

Los equipos serán sancionados con un W.O. en las siguientes situaciones:

- No tener al menos 4 jugadores registrados en la planilla del partido y además, en cancha dentro de los 5 min siguientes a la hora oficial de inicio del partido, conforme a las bases del campeonato.
- No presentarse a jugar en el día y hora fijado para el partido.

- Terminar en forma anticipada un partido por quedar un equipo con menos de 4 jugadores en cancha. En este caso se mantendrá el resultado parcial existente al momento de dar por terminado el partido, siempre y cuando sea favorable al equipo rival.
- Retirarse deliberadamente de la cancha antes del término oficial del partido.

El W.O. se considerará para efectos de puntuación como una derrota de 5 goles a 0 y además, se le quitará al equipo infractor 3 puntos. Asimismo, se le aplicará una multa ascendente a la suma de \$30.000.

Para efectos de la tabla de goleadores, los goles no serán asignados a ningún jugador, y sólo contarán para la diferencia de goles en la tabla de posiciones.

10.- Obligaciones del capitán

Capitana/es serán la/os única/os representantes y responsables de su equipo frente a la organización. Esto los compromete a:

Registrarse y crear al equipo.

Enviar la nómina de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden en las fechas señaladas por la administración.

Ser la responsable de pagar las cuotas a inicios de cada mes exigidas en el campeonato.

Ser la interlocutora válida entre la organización y su equipo.

Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que envía la administración y que estén publicadas en las redes sociales.

11.- Obligaciones de los equipos participantes

Cada equipo deberá cumplir con los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases. Además deben:

Tener un nombre y si existe igualdad entre dos o más equipos, se le otorgará la prioridad a quienes se hubiesen inscrito en primera instancia.

Uniforme oficial el que incluye camisetas con números, short, calcetas uniformadas en color y diseño, zapatillas deportivas acorde a pasto sintético. (PROHIBIDO TOPEROLES)

Una nómina oficial, con una capitán responsable ante la organización.

12.- Público:

Está permitido asistir con público, pero queda prohibido que gente externa al juego hostigue a jugadores rivales o arbitrajes o ingresen a la cancha. La organización y los árbitros estarán facultados a expulsar del recinto a quienes incurran en actitudes que ensucien el juego o afectan a jugadores.

13.- Observancia del reglamento

El presente reglamento y las bases de inscripción del campeonato se presumen conocidas por todos los inscritos en el campeonato y nadie podrá alegar su ignorancia o desconocimiento.

14.- Cambios al reglamento

La organización podrá realizar modificaciones a las bases, incluso en el transcurso del torneo, siempre y cuando estén aprobadas por el consejo de capitanas y capitanes.

La última revisión a este documento fue realizada el 27 de marzo de 2023.