



Bases Campeonato Liga Barrio Futsal 2022



1. Denominación.

1.1 Campeonato Liga Barrio Futsal 2022.

2. De la competencia.

2.1 Este campeonato es organizado por la Asociación Metropolitana de Futsal (AMeF), que tendrá todas las facultades para resolver cualquier dificultad que se presente y no estén consideradas en este documento, así como también la interpretación de esta, sin ulterior responsabilidad.

2.2 El campeonato tendrá una duración de 7 semanas.

2.3 El campeonato se desarrollará en el siguiente recinto:

 Cancha Magdalena 2, comuna La Pintana.

2.4 Los partidos se desarrollarán los domingos en los siguientes rangos de horarios: desde 9:00 AM hasta las 16:00 PM.

2.5 El campeonato se regirá bajo las reglas de juego de Futsal FIFA

2.6 Cada partido tendrá un coordinador el cual es el responsable de su correcto desarrollo, 3 árbitros los cuales serán los responsables de las decisiones tomadas en el desarrollo del juego, además contaremos con un encargado de logística y un fotógrafo para tomar registro de los encuentros.

3. Inscripción y participación.

3.1 Valor del campeonato:

- **Inicio del torneo 25 de septiembre al 13 de noviembre.**
- Valor club: \$250.000, (más \$50.000 de garantía).
- Plazos de cuotas para la inscripción del torneo: primera cuota 15 de septiembre (50% inscripción + garantía \$50.000), segunda cuota hasta el 30 de octubre (50% restante inscripción).

- 3.2 Se solicita una garantía de \$50.000 a los clubes participantes. Se devuelve una vez finalizada la liga, a menos de realizar las siguientes acciones: pelea entre barras, agresión o amenazas a jugadores, árbitros o staff, no presentarse a jugar a un partido (cursar un W.O), retirarse de la liga anticipadamente.
- 3.3 Cada club deberá presentar una planilla con un máximo de 25 jugadores inscritos por categoría. Los jugadores menores de 18 años deben adjuntar un poder simple en donde es autorizado a jugar por uno de sus padres o tutor legal. En él se debe dejar en claro que el jugador deja sin responsabilidad a la organización en caso de algún accidente, esto es obligatorio, sin esta autorización el jugador no podrá jugar.
- 3.4 Los equipos deben presentar un máximo de 15 jugadores por partido y un mínimo de 6 jugadores, más 3 personas del cuerpo técnico como máximo, la asistencia del director técnico en la banca es obligatoria, todas las personas presentes en banca deben estar correctamente inscritas en la nómina de jugadores o nómina de cuerpo técnico según corresponda, si el equipo no presenta el mínimo de jugadores antes de iniciar el partido perderá por W.O, se esperarán 7 minutos desde cumplida la hora de inicio del partido. No se podrán integrar jugadores a la banca al momento de iniciar el partido.
- 3.5 Un W.O significa un resultado de 3 a 0 en contra para el equipo perdedor, dicho resultado quedara en el registro a favor del equipo contrario, sumando estos tres goles a la tabla general del club y no a un jugador en específico.
- 3.6 Cada equipo debe contar con indumentaria deportiva principal y alternativa, camiseta que se visibilice perfectamente la enumeración, short con la misma enumeración de la camiseta o sin número, medias. La no presentación de indumentaria completa será motivo de impedir jugar a la persona, esto podría afectar en un posible W.O si el equipo llega con 6 jugadores y 1 de ellos con indumentaria diferente. No se pueden utilizar short, calcetas o camisetas de color diferente. Si un jugador llegase con una camiseta del club, pero diferente modelo tampoco podrá jugar. Para efecto de cambio de uniforme será considerado como local el equipo que figure mencionado en primer término en el fixture. Si ambos clubes se presentan con indumentaria similar en color, se privilegiará al equipo local, si el equipo visita no se presenta con indumentaria alternativa perderá los puntos.

Todos los jugadores en banca deben estar con petos deportivos sobre la camiseta. Cada equipo debe designar a un delegado del club quien asistirá a la reunión técnica del campeonato, firmará la conformidad de las bases, junto con la declaración de responsabilidad, y será responsable de entregar la documentación requerida sin errores. Será el receptor de la información entregada por la organización y transmitirá esta misma a su club.

La planilla de jugadores, cuerpo técnico, declaración de responsabilidad y poder simple para menores de edad deben ser enviadas hasta el 22 de septiembre, hasta las 23.00 horas al correo barriofutsal@amef.cl con copia a admin@amef.cl.

4. Competencia.

4.1 El formato de competencia:

Campeonato Masculino todo competidor:

- 12 equipos.
- Dos grupos de 6 equipos: Grupo A y Grupo B

Se disputarán 5 partidos en cada grupo, el 1ro y 2do lugar de cada grupo disputarán copa de oro, 3ro y 4to lugar de cada grupo copa de plata. 5to y 6to de cada grupo disputarán copa de bronce.

Se disputarán semifinales y finales respectivo de cada copa, y a su vez se disputarán los partidos del 3er y 4to lugar de cada copa para definir los puestos del 1 al 12. Por ende, cada equipo jugara un total de 7 partidos en el torneo.

Se permitirá la inscripción de jugadores hasta antes del inicio de la segunda fecha (30 de septiembre) del torneo, cada equipo deberá enviar la actualización de la planilla al correo de la asociación barriofutsal@amef.cl con copia a admin@amef.cl. Si esto no ocurre en los plazos establecidos se considerará la planilla anteriormente enviada.

4.2 La puntuación de cada partido se definirá por:

- 3 puntos partido ganado.
- 1 punto partido empatado.
- 0 puntos partido perdido o WO.

Si existiera igualdad de puntaje para clasificación se aplicará el siguiente criterio:

- Mayor diferencia de goles.
- Resultado del enfrentamiento en partido entre ambos clubes.
- Mayor cantidad de goles convertido.
- Menor cantidad de goles recibidos.

4.3 Los partidos, Masculino TC, tendrán una duración de 15 minutos de corridos más 5 minutos cronometrados por lado y 5 minutos de descanso.

5 Premiación.

- Copas: 1º, lugar copa de oro, 1º lugar copa de plata y 1º lugar copa de bronce.
- Medallas: 1º, 2º y 3º Lugar copa de oro.
- Equipacion PlayMaker completa para el equipo: 1º lugar del torneo.
- Premios Individuales: mejor jugador, mejor arquero, máximo goleador y asistidor.
- Equipo Fair Play: equipo con menor cantidad de tarjetas y faltas.
- Premios Árbitros Final: cuerpo arbitral de la final.
- Premio jugador del partido: al mejor jugador de cada partido.

6. Sanciones.

- 6.1 Los jugadores deben presentarse en el campo de juego sin collares, aros, anillos, gorros o cualquier implemento ajeno a lo deportivo, las canilleras son obligatorias en ambas piernas, se les solicitara cumplir con esta regla, si hace caso omiso a la advertencia será amonestado con tarjeta amarilla.
- 6.2 Cualquier insulto o agresión verbal o física ante el cuerpo arbitral o jugador del equipo rival, insultos xenofóbicos, racistas, se sancionan con tarjeta roja y expulsión inmediata del juego.
- 6.3 El equipo que no pueda terminar con 3 jugadores en la superficie de juego se dará por concluido el partido otorgando los 3 puntos al equipo rival y 3 goles a favor, en caso de ser mayor la diferencia se mantendrá esta última.
- 6.4 El jugador que sea sancionado con una tarjeta roja directa será sancionado con una fecha de suspensión y se evaluara según la gravedad de la falta aumentar la sanción.
- 6.5 Los jugadores que sean sancionados con tarjeta roja por doble amarilla serán suspendidos por una fecha.
- 6.6 Las tarjetas amarillas serán acumulativas en la fase de grupo del campeonato, jugador que acumule 3 tarjetas amarillas en distintos partidos será sancionado con un partido de suspensión. En la fase final, semifinales y finales se limpiarán las tarjetas a todos los equipos.
- 6.7 Se aplicarán sanciones monetarias a los equipos por cada tarjeta, atrasos, W.O y peleas presentadas durante el periodo que se desarrolle la competencia y que se descontarán de la garantía.

- Tarjetas Amarillas: \$1.500
- Tarjeta Rojas directa: \$5.000
- Atrasos: \$5.000
- Peleas: **Total de la garantía, más expulsión de la competencia.**
- W.O: \$15.000

7. Normas complementarias.

- 7.1 Cualquier punto no contemplado en estas bases será resuelto por la organización a solicitud de los delegados.
- 7.2 Si un equipo se retira del campeonato anticipadamente se mantendrán los resultados obtenidos anteriormente y a los clubes que no alcanzan a competir con dicho equipo obtendrán un resultado favorable de 3 a 0 (W.O).
- 7.3 Mientras el tiempo sea de corrido, ante situaciones que detengan el partido solo se detendrá el tiempo si el árbitro así lo amerite, de otra forma sigue avanzando el tiempo.
- 7.4 Deben mantenerse todos los protocolos sanitarios establecido: uso de mascarilla al entrar a la cancha y al salir de ella, aplicación de alcohol gel antes de ingresar a la cancha y control de temperatura.

Protocolo prevención de COVID-19

Como toda la población, los miembros de cada club deben respetar todas las recomendaciones de la OMS y autoridades sanitarias locales, reiterando las siguientes indicaciones básicas:

- Lavarse las manos frecuentemente por al menos 30 segundos con agua y jabón o usar alcohol gel.
- Evitar llevarse las manos a la cara (ojos, nariz, boca).
- Uso de mascarilla al entrar a la cancha y al salir de ella, exceptuando los momentos de juego.
- Aplicación de alcohol gel antes de ingresar a la cancha.
- Toma de temperatura y registro de ella en la planilla de la mesa de control.
- Traer alimentos e hidratación de consumo personal (evitar bidones y comidas de manipulación colectiva).
- Llevarse sus desechos en bolsas y evitar dejar basura en los recintos y plazas aledañas.
- Educar a todos los miembros de la institución en relación con el autocuidado, distanciamiento social y otras medidas básicas para el control de pandemia.

Recomendaciones.

- Cada partido tiene una programación de una hora, por lo cual se solicita cumplir con el horario establecido puntualmente, si un equipo llega sobre la hora a jugar impedirá que podamos otorgar mínimo 5 minutos de calentamiento en cancha para los demás equipos, necesario para desarrollar un mejor partido, además producto del atraso de un equipo se puede pasar un W.O lo cual podría afectar el desarrollo de la liga.
- Se recomienda llegar 1 hora antes del partido programado, equipados completamente, realizar calentamiento en espacios cercanos al recinto de manera ordenada para comenzar el partido a la hora. Una vez terminado el partido se recomienda que los jugadores y cuerpo técnico se retiren del recinto y de sus cercanías, de esta forma evitamos quejas y reclamos de los vecinos por personas participantes del campeonato que se mantengan en calles o plazas aledañas bebiendo bebidas alcohólicas u otras actividades no deportivas, perjudicando la imagen de la Asociación Metropolitana de Fútbol y del desarrollo de nuestras competencias. Los clubes deben procurar no llevar público.