

Bases del torneo de Fútbol 9

Junio 2023

Torneo de Invierno Academia de Fútbol para Adultos Entrenaenlinea



La Academia Entrenaenlinea tiene el agrado de invitarles a formar parte de nuestro primer campeonato de invierno Inter-Academias y equipos de futbol sobre 30 años, CON 6 EQUIPOS PARTICIPANTES Y EN FORMATO TODOS CONTRA TODOS, CON 5 PARTIDOS ASEGURADOS.

Los invitamos a jugar los días miércoles de Junio a las 21:00 hrs. en el espectacular Estadio Municipal de Peñalolén con un espíritu de Fair Play y camaradería.



Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
		Primera Fecha				
12	13	14	15	16	17	18
		Segunda Fecha				
19	20	21	22	23	24	25
		Tercera Fecha				
26	27	28	29	30		
		Cuarta Fecha				
		5				
		Quinta fecha				

OBJETIVO

El objetivo del campeonato es promover el deporte, el Fútbol bien jugado y la competencia leal entre los equipos participantes.

CARACTERÍSTICAS DEL TORNEO

- Se aplicarán las reglas generales del fútbol 9, con algunas modificaciones para adaptarse al formato del campeonato y la locación.
- Las reglas serán explicadas a los capitanes de los equipos antes del inicio del torneo.
- EL FIXTURE se efectuara mediante sorteo en el cual podrán participar cada equipo inscritos, a través de un representante, que para efectos del torneo se denominará "delegado".
- La fecha y el lugar de realización del sorteo se comunicarán en forma oportuna a los equipos con la finalidad que puedan asistir a referido acto.
- Así también en el sorteo se definirán el horario de los partidos.

EL LUGAR DE JUEGO

- Todos los partidos se jugarán en el estadio Municipal de Peñalolén, ubicado en calle Consistorial S/N, cuenta con 1 cancha de pasto Sintética en BUEN estado, y con instalaciones sanitarias (baños y camarines con ducha).

LOS EQUIPOS

- Cada equipo deberá COMPLETAR una lista con todos los datos de sus jugadores (foto digital de rostro incluida, la que deberá incluir nombre completo, fecha de nacimiento, edad, RUT.
- Se podrán inscribir un máximo de 18 jugadores por equipo Y UN MINIMO DE 9 JUGADORES POR EQUIPO.

LOS JUGADORES

- Los jugadores de deberán tener como mínimo 30 años de edad al momento del inicio del torneo.
- Sin perjuicio de lo anterior se permitirá la inscripción de hasta CUATRO jugadores menores de esa edad, por cada equipo, con la salvedad que solo podrán estar en cancha al momento de la disputa del partido DOS jugadores de dicho rango etario.
- El mínimo de jugadores que puede presentarse en cancha para un partido es de SIETE JUGADORES.

EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

Todos los jugadores del equipo se deben presentar con lo siguiente para poder ingresar al terreno de juego:

- Camiseta: Es la prenda principal que identifica al equipo. Debe tener un número único en la parte posterior. Los números no podrán ser intercambiables entre los jugadores durante el torneo. Se sugiere que, optativamente, cada camiseta tenga el apellido o apodo del jugador.
- Shorts diseñados específicamente para el fútbol.
- Medias:
- Zapatos de fútbol sala con suelas de goma o tapones de goma para pasto sintético. Quedan prohibidos los tapones de fierro.
- Canilleras protectoras (El árbitro tendrá la facultad de prohibir el ingreso de un jugador que no cuente con ellas al principio del partido y es de responsabilidad de cada jugador contar con ellas).

LOS PARTIDOS

- Se jugarán DOS PARTIDOS SIMULTÁNEOS en cada fecha, en ambas mitades de la cancha, con los arcos dispuestos a lo ancho.
- Se iniciarán los partidos a las 21:00 hrs. y terminando a las 22:10 como máximo.
- La duración de los partidos en la fase de grupos será de 25 minutos por tiempo con un descanso de 5 minutos.
- Los cambios de jugadores serán ILIMITADOS y ROTATIVOS, entendiéndose que quienes salen de la cancha pueden volver a entrar las veces que deseen.

LOS PUNTOS

Los puntos obtenidos, según resultado serán los siguientes:

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 punto

Academia de Fútbol para Adultos Entrenaenlinea

- No presentación y/o walk over: -1 punto y marcador 0-3 en contra.
- Los goles producto del "walk over" no se podrán asignar a un jugador del plantel ganador para la competencia de mejor goleador
- Si un equipo se retrasa más de 10 minutos en presentar el número mínimo de jugadores para jugar el partido, el árbitro podrá declarar un "Walk over" por no presentación.
- La organización del torneo proveerá una página web especialmente dedicada a informar actualizadamente el estado de las posiciones en el torneo, el recuento de goles y los goleadores.

DESEMPATE DE PUNTOS

En caso de igualdad de puntaje de los equipos para dirimir al campeón y/o determinar su posición final en la tabla, se seguirán los siguientes criterios en orden sucesivo. Es decir, si con el primer criterio no se logra un desempate, se recurrirá al segundo, y así sucesivamente:

1. Diferencias de goles a favor y en contra.
2. Cantidad de goles marcados.
3. Mejor fair play.
4. Sorteo público.

SANCIONES

- Las sanciones se aplicarán de acuerdo con la gravedad de la falta cometida. En caso de comportamiento antideportivo o insultos leves, el jugador recibirá una tarjeta amarilla.
- En caso de violencia física, insultos graves, racismo, discriminación o comportamiento grave, el jugador recibirá una tarjeta roja y será expulsado del partido.
- Además, se aplicará una sanción adicional que será determinada por la organización del torneo.
- En caso de cualquier tipo de violencia, la organización se reserva el derecho de recurrir a la ley de violencia en los estadios.

NIVELES DE SANCIONES

- Los jugadores que RECIBAN ROJA DIRECTA serán expulsados de un partido sin la posibilidad de poder volver a ingresar. Y serán sancionados con un partido de suspensión inmediatamente posterior al partido en que reciba esta sanción.
- Los jugadores de que reciban 2 TARJETAS AMARILAS en un solo partido serán expulsados del campo, sin derecho a reingresar. Y serán sancionados con un partido de suspensión inmediatamente posterior al partido en que reciba esta sanción.
- No obstante lo anterior, el delegado del equipo podrá apelar a esta última sanción si las faltas no han sido de gravedad, y el comité de disciplina podrá eximir al jugador de cumplir este castigo.
- Como se ha mencionado anteriormente, si un equipo tiene menos de 6 jugadores en cancha se podrá declarar walk over. Por ello, si el árbitro expulsa a 3 jugadores de un equipo, el partido se dará por finalizado, con la victoria asignada para el equipo rival, y el marcador en 0-3, sin importar quien vaya ganando hasta ese momento.
- Si al momento de la suspensión por el motivo señalado en el artículo anterior, el marcador presenta una diferencia mayor a 0-3 en favor del equipo rival, se dará por finalizado el partido con el marcador como estaba hasta el momento de la última expulsión, asignándose los goles a quienes los hayan marcado.

COMPORTAMIENTO DE LOS JUGADORES

- Se espera que los jugadores mantengan un comportamiento adecuado y respetuoso con sus rivales, árbitros, organización y personal del estadio dentro y fuera de la cancha.
- No se tolerará ninguna forma de violencia, insultos, racismo, discriminación o comportamiento antideportivo.
- En caso de que se presenten situaciones de este tipo, el jugador o equipo que incurra en estos actos será expulsado del partido y se aplicará una sanción adicional.
- En caso de que la acción de un jugador o equipo sea en extremo violenta y cause daños o físicos o morales a quienes resulten víctimas de ello, la organización podrá expulsar al jugador o equipo del torneo, e invocar a la ley de violencia en los estadios para seguir las acciones pertinentes.

COMPORTAMIENTO DE LOS ESPECTADORES, TÉCNICOS Y ACOMPAÑANTES

- Los espectadores, técnicos y acompañantes de los equipos deberán mantener un comportamiento adecuado y respetuoso hacia los jugadores, árbitros y miembros de la organización del torneo.
- No se permitirá el ingreso de ningún tipo de arma u objetos peligrosos a la cancha. En caso de que se sorprenda a alguien portando alguna persona portando alguno de estos implementos, se dará aviso inmediato a Carabineros.
- Se prohíbe la venta y consumo de alcohol y drogas en las instalaciones del recinto del Estadio Municipal de Peñalolén. Cualquier equipo, jugador o espectador que sea sorprendido incurriendo en estas prácticas perderá los puntos de ese partido, y si la actitud se repite será expulsado del torneo.

ÁRBITROS

- Se designará un árbitro por partido, quien será el encargado de hacer cumplir las reglas del juego y velar por la seguridad de los jugadores.
- Se espera que los jugadores respeten las decisiones de los árbitros y se abstengan de realizar cualquier tipo de violencia física o verbal contra ellos.
- En caso de que un jugador agrede a un árbitro, será expulsado del partido, del torneo y se aplicará una sanción en puntos al equipo del agresor.

LOS PREMIOS

Los premios para el presente torneo serán los siguientes:

1. Primer Lugar Campeón: Copa Entrenaenlinea y medalla de oro para cada integrante del equipo.
2. Segundo lugar: Medalla de plata para cada integrante del equipo.
3. Goleador - Trofeo conmemorativo y premio sorpresa aportado por auspiciadores.
4. Arquero menos batido: Trofeo conmemorativo y premio sorpresa aportado por auspiciadores.
5. Premio "Fair Play": Galvano conmemorativo y premio sorpresa.

EL PREMIO "FAIR PLAY"

- Dado a que el espíritu del campeonato es promover la buena convivencia y el deporte limpio, se reconocerá especialmente a los equipos y jugadores que hayan mostrado un comportamiento ejemplar durante el torneo.
- El premio "Fair play" se entregará al equipo que presente la mejor conducta en términos de ausencia de tarjetas amarillas y rojas, así como también por su comportamiento intachable durante todo el torneo.
- En una primera instancia, se considerará para la entrega de este premio el número de tarjetas recibidas: El equipo que haya recibido la menor cantidad de tarjetas amarillas y rojas durante todo el torneo, puede ser considerado para ganar el premio "fair play".
- Sin embargo, para la entrega de este premio también se tomará en cuenta una evaluación por parte de los árbitros, de los capitanes de los equipos y de la organización del torneo.
- Los árbitros encargados de dirigir los partidos pueden evaluar el comportamiento de los equipos durante el torneo, asignando puntuaciones de acuerdo con su comportamiento deportivo. Al final del torneo, el equipo con la puntuación más alta recibirá el premio "Fair play".

ARANCEL POR EQUIPO

- La inscripción al torneo tendrá un valor por equipo de \$500.000 (Quinientos mil) y deberá estar cancelada ANTES DEL INICIO DEL TORNEO.
- La forma de pago será al contado, a través de transferencia bancaria o pago mediante tarjeta de crédito a nombre de Entrenaenlinea Ltda.
- El retiro o expulsión de un equipo de la liga durante el desarrollo del Campeonato, no exime de responsabilidad del pago total al equipo.

Para pagar con transferencia deben usarse los siguientes datos:

- Banco de Chile
- N° Cuenta Corriente: 2370401802
- RUT: 76.145.867-1
- Correo: contacto@entrenaenlinea.com
- Asunto: Inscripción Torneo EEL Equipo... "Nombre del equipo".

EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD

- Los organizadores se eximen de cualquier lesión o situación de similar naturaleza que afecten a los jugadores en el desarrollo del torneo, debiendo los equipos tomar los resguardos necesarios ante tal situación, cláusulas que los participantes aceptan desde el momento de la inscripción.
- Sin perjuicio de lo anterior, la organización recomienda encarecidamente a los jugadores tomar seguros contra accidentes y lesiones que puedan darse en el contexto normal de un deporte de contacto.
- También se les recuerda a los jugadores que la cancha se encuentra al lado del servicio médico de urgencia (SAMU) de la Comuna de Peñalolén, al que pueden recurrir en caso de cualquier eventualidad.

ANEXO: REGLAS DEL FÚTBOL 9 QUE SE APLICARÁN EN EL TORNEO

1. El juego se lleva a cabo entre dos equipos de nueve jugadores cada uno, incluyendo un portero.
2. **El terreno de juego será de una media cancha de fútbol 11**, esto es, de aproximadamente 60-80 metros de largo y 40-50 metros de ancho. Las dimensiones pueden variar dependiendo de las dimensiones de la cancha.
3. Las porterías tendrán el tamaño de un arco de fútbol siete, con el objetivo de que se marquen más goles y sea más atractivo el campeonato.
4. Los goles son válidos desde cualquier lugar de la cancha.
5. La duración del partido es de dos tiempos de 25 minutos cada uno, con un intervalo de 5 a 10 minutos entre ellos.
6. En el comienzo del partido, el equipo que gana el sorteo elige el lado del campo que prefiera. El otro equipo realizará el saque inicial.
7. El balón será de tamaño 5, como el que se usa en el fútbol 11.
8. El balón está fuera de juego cuando cruza completamente las líneas de banda (lateral) o de portería (fondo).
9. No existirá la regla del fuera de juego en el fútbol 9.
10. Se pueden realizar cambios ilimitados durante el partido, pero el jugador que sale debe hacerlo antes de que el jugador que entra haya ingresado al campo.
11. En caso de que se presente una falta, se concederá un tiro libre desde el lugar donde se cometió la infracción. Si la falta se cometió dentro del área de penal, se concederá un lanzamiento penal que se ejecutará desde el borde del área.
12. Los jugadores deben utilizar calzado adecuado para la práctica del fútbol en cancha de pasto sintético. Se recomienda el uso de zapatos de suela de goma. No se permitirán zapatos con tacos metálicos o zapatillas que dejen marcas en la cancha.
13. El uso de canilleras será obligatorio, en caso de que un jugador no las lleve, el árbitro podrá detener el partido y pedir que el jugador abandone la cancha hasta que las tenga puestas.
14. En caso de que un jugador reciba una tarjeta amarilla, deberá abandonar el campo de juego durante un tiempo determinado (generalmente 5 minutos).
15. Si un jugador recibe dos tarjetas amarillas en el mismo partido, se le mostrará una tarjeta roja y será expulsado del partido.
16. En caso de que un jugador reciba una tarjeta roja, será expulsado del partido y no podrá ser reemplazado por otro jugador.
17. En caso de que el portero toque el balón con las manos fuera de su área de penalti, se concederá un tiro libre al equipo contrario desde el lugar donde se cometió la infracción.
18. Los saques de banda se ejecutarán con las manos y los tiros de esquina con los pies.