

Red de Equipos

Liga Senior +30



ÍNDICE

<u>1.CONSIDERACIONES GENERALES</u>	3
<u>2.PARTICIPANTES</u>	3
<u>3.FECHAS</u>	3
<u>5.PARTIDOS</u>	¡Error! Marcador no definido.
<u>6.REGLAS</u>	4
<u>7.BARRIDAS</u>	5
<u>8.RETIRO Y/O EXPULSIÓN DE EQUIPO</u>	5
<u>9.PÉRDIDA DE PUNTOS Y EXPULSIONES</u>	5
<u>11.MODALIDADES Y DEFINICIONES</u> ..	¡Error! Marcador no definido.
<u>12.MODALIDAD DE PAGO</u>	5
<u>13.DÍAS DE JUEGO POR GRUPO</u>	¡Error! Marcador no definido.
<u>14.CLASIFICACIÓN A COPAS</u>	¡Error! Marcador no definido.

1. CONSIDERACIONES GENERALES

- A partir del 15 de agosto del 2022, se dará inicio a la “Copa Red De Equipo” en categoría de “Senior +30”, torneo de Clausura.

2. PARTICIPANTES

- Para el torneo, se considerarán las siguientes condiciones:
 - ✓ Cada equipo podrá inscribir un máximo de 10 jugadores por partido.
 - ✓ Cada equipo debe inscribir como máximo 14 jugadores por liga
 - ✓ Todos los equipos deberán designar un color de camiseta que los represente, con la página de su equipo y su logo.

3. FECHAS

- Las fechas son las siguientes:
 - ✓ Dos Grupos, cada uno de 4 Equipos (un encuentro por semana).
 - ✓ El torneo consta de 8 equipos participantes Senior
 - ✓ Todos contra todos en su grupo

4. MODALIDAD DEL TORNEO

- El torneo se jugará de la siguiente manera:
 - ✓ Se jugará una vez por semana por los puntos, entre los días lunes y viernes. Dependiendo del grupo, este será el día de la semana que tendrán que jugar.
 - ✓ Triunfo: 3 puntos, empate: 1 punto y derrota: 0 punto
 - ✓ Cada equipo debe llevar 10 jugadores. El equipo que no cumpla con esta norma se arriesga a perder los puntos.
 - ✓ Los partidos se llevan a cabo con árbitro, También cada capitán se hace responsable de los goles convertidos por su equipo y dar el resultado que corresponde a los encargados.
Cada capitán puede dar un informe donde se apela al resultado que no concuerda con sus datos para recuperar goles o tal vez puntos, dependiendo de cada partido, al igual que los reclamos por **jugadores que agredan, dejar claro que cualquier agresión dejará al equipo fuera del resto del campeonato, es decir, serán eliminados.**

- ✓ Cada equipo debe tener cancelada la cancha antes de comenzar el partido, con esto evitamos generar malas prácticas entre equipos. **EL EQUIPO QUE NO CANCELE ANTES DEL ENCUENTRO, NO PODRÁ JUGAR Y LOS PUNTOS SE ASIGNARÁN AL EQUIPO RIVAL.**
- ✓ El primer lugar de cada grupo juega la final de la copa Red de Equipo senior
- ✓

✓ **3 Requisitos de inscripción:**

- ✓ Lo siguiente, son los requisitos obligatorios que cada delegado debe respetar para poder participar en el Torneo:
- ✓ **3.1. SER MAYOR DE 30 Años**
- ✓ **3.2** El jugador puede tener entre 30 a 65 años sin límite
- ✓ **3.3** Respetar y cumplir las obligaciones estipuladas por las bases y la organización.
- ✓ **3.4** La organización entenderá al momento de la inscripción que los deportistas, incluidos en la nómina de jugadores tienen un estado de salud compatible con la práctica deportiva. +
- ✓ **3.5** No podrán participar menores de 18 años en Liga Red de Equipo Clausura
- ✓ **3.6** Los capitanes y/o delegados de cada equipo, deberán firmar un compromiso ante la delegación , el cual tendrá como objetivo, velar por el buen funcionamiento y desarrollo de la competencia, a su vez, cumplir con los plazos establecidos por ambas partes (pago cuotas, premios de la competencia, entre otros).
- ✓ **Nota:** En caso de incumplimiento del punto 3.6, se realizarán acciones legales contra el capitán y/o delegado del equipo.

✓

5. REGLAS

- Prohibido jugar con zapatos de fútbol.
- Cada equipo debe coordinar color de camiseta.
- Prohibidas las barridas.
- Saque de esquina: Se realiza siempre con la mano.
- El arquero: No podrá tomar el balón con la mano previo pase o lanzamiento lateral de un compañero de equipo.
- Tres tarjetas amarillas acumuladas equivalen a una fecha de suspensión en el siguiente partido.
- Autogoles por rebote cuentan.
- En semifinal y final se terminará antes el encuentro, por si hay penales y están empatados.
- Es solo un partido por semana, sin opción a jugar otro.
- Se puede reemplazar a un jugador en la siguiente fecha, si se este se lesiona.
- Un equipo no puede contar más de 20 jugadores que participen la copa (recordar que se pueden inscribir 20 jugadores, de los cuales solo 10 pueden participar en un partido).
- Si no está cancelada la **inscripción** antes de jugar, los puntos no son válidos.
- Los **GOLES** se realizan desde la mitad de cancha.

6. BARRIDAS

- TRES barridas cometidas por el mismo jugador: se sanciona con expulsión directa (además de quedar fuera del partido siguiente).
- CINCO barridas cometidas en el encuentro: penal de área, y con ello se sanciona de la misma forma, todas las faltas siguientes.
- Todas las barridas serán sancionadas con saque lateral para el equipo contrario (a excepción de la barrida número CINCO, como lo indica el punto 7.2).
- Antes de comenzar el encuentro, los capitanes deben advertir las reglas del partido y revisar a cada jugador, evitando el uso de zapatos de fútbol.
- Para cada apelación, el STAFF DE RED DE EQUIPO tendrá DOS días para dictar una resolución.
- Barrida directa en el área es penal.

7. RETIRO Y/O EXPULSIÓN DE EQUIPO

- No se devolverá el dinero abonado por los equipos participantes de Liga "Red de Equipos" que decidan retirarse de la competición y/o sean expulsados de esta.

8. PÉRDIDA DE PUNTOS Y EXPULSIONES

- Si la barra o simpatizantes del equipo agreden o toman protagonismo fuera del apoyo a su hinchada serán expulsados de la liga o pérdida de puntos según el caso que sea.
- Si los jugadores no cumplen las reglas de los zapatos (Pérdida de puntos)

9. MODALIDAD DE PAGO

- Inscripción por equipo: **\$50.000**
- Se les envía cuenta para cancelar a los capitanes de cada equipo, este debe encargarse del depósito para la inscripción.
- Cada equipo debe coordinar con el rival el pago de la cancha en donde se juegue, esto antes de comenzar el partido.

IMPORTANTE: EL NO PAGO ANTICIPADO DE LA CANCHA, DERIVA AUTOMATICAMENTE A LA PÉRDIDA DEL PARTIDO PARA EL EQUIPO QUE NO REALICE EL PAGO.

Fase de Grupos



Mayores de 30 Años



Jugadores 7/7 en cancha



Nomina 14 Jugadores



Misma indumentaria



Premios del Torneo

1-LUGAR

Trofeo campeón categoría Senior

Medallas para los 14 jugadores inscritos

Balón kelme

2-Lugar

Medallas para los 14 inscritos

1- Balón kelme

Extras

Premio al jugador del partido

Premio al arquero