

BASES OFICIALES LIGA SNOW 2022 | VERSIÓN 4 |

+ INICIO DE LIGA: Viernes 19 de agosto.

+ REUNIÓN DE DELEGADOS MODALIDAD VIRTUAL: jueves 18 de agosto.

Es OBLIGACIÓN de cada Delegado conectarse a esta Reunión. Los acuerdos que se tomen en dicha reunión serán parte integral de este Reglamento y los no asistentes, deberán acatarlos.

Organización Ligas Magallanes

La organización del campeonato estará a cargo de Ligas Magallanes.

Nos reservamos el derecho de admisión, para mantener el buen clima y valores que Ligas Magallanes promueve entre todos sus participantes.

Ligas Magallanes, se desliga de cualquier tipo de daños materiales, que pudieran sufrir los bienes y vehículos de los participantes, en el complejo “Canchas Club Deportivo Magallanes “

Todos los participantes de Liga Snow 2022, declaran tener el apto físico para el desarrollo de esta actividad deportiva, y desligan a esta Organización, de cualquier accidente o inconveniente de salud que el mismo pudiera causarles.

Cualquier situación no prevista en las Bases, **SI PROCEDE A JUICIO DE LA ORGANIZACIÓN**, será resuelta por la Comisión Organizadora en conjunto con el Cuerpo de Árbitros en la cancha, Tribunal de Disciplina y delegados de equipos en cuestión

Es de gran importancia cumplir con las normas sanitarias establecidas según la organización por el bienestar y salud de todos los participantes e integrantes de Ligas Magallanes.

Contexto Sanitario Covid-19

Con el objetivo de desarrollar correctamente Ligas Magallanes cuidando a todos sus participantes, evitando aglomeraciones, contagios y respetando las normas sanitarias es por ello que se ha puesto a seguir las siguientes reglas:

1.- Ingreso al recinto: Para proteger la seguridad de todos, al ingresar al recinto deberá hacerlo con mascarilla y pase de movilidad, tomándose la temperatura y siguiendo las instrucciones del personal de Ligas Magallanes.

Cabe señalar que en todo momento los jugadores fuera de la cancha deberán permanecer con las mascarillas.

2.- Camarines: Cuatro camarines estarán disponibles para los equipos, Los equipos tendrán 10 minutos para entrar antes de la hora del partido y 10 minutos para cambiarse post partido. Cabe señalar que fuera de todos los camarines se encontrarán dispensadores de alcohol gel.

3.- Carnet: Los carnets de identidad serán entregados por los delegados o entrenadores de los clubes antes que comience el partido. Al final de este, el mismo debe entregar el dinero del arbitraje según el total de carnet que entrega, para evitar aglomeraciones en los turnos.

4.- Nuevo Formato de firma: Dada la nueva tecnología de Ligas Magallanes, los jugadores deberán pasar uno por uno a la puerta de los turnos, a entregar su nombre y número de camiseta, la cual será ingresado a la aplicación que guiará los partidos para evitar el contacto físico de los jugadores y las firmas, resguardando la integridad y seguridad de muchos jugadores.

6.- Jugadores en Banca: Deberán estar con mascarilla obligatoriamente.

7.- Finalmente, cabe señalar que es de real importancia que los jugadores abandonen el recinto al terminar su partido, evitando aglomeraciones y complicaciones en el desarrollo de Ligas Magallanes.

¡Cuidarnos es labor de todos, si respetamos estas simples normativas, el balón seguirá rodando!

Reglas de Fútbol 7

1. No existe el fuera de juego (Off Side).
2. El tiro de esquina se ejecuta con el pie.
3. Cada equipo podrá pedir un minuto técnico por tiempo, el cual deberá ser autorizado por el árbitro.
4. Se puede anotar desde cualquier lugar de la cancha.
5. El gol por medio de un lateral o por medio de saque de meta no es válido.
6. El arquero no podrá tomar el balón con las manos en caso de que un jugador de su propio equipo ejecute un pase intencionado con el pie (Incluye el saque lateral). Si el pase se ejecuta con el tren superior del jugador, el arquero queda habilitado para tomar el balón con sus manos.
7. Los cambios son ilimitados y rotativos, se realizan por el medio de la cancha, sin previo aviso al árbitro. El jugador que es reemplazado debe salir por el mismo lado que ingresa el jugador de recambio.
8. Tarjeta Amarilla implica 2 minutos fuera, el jugador debe ser reemplazado.
9. Tarjeta Roja implica 2 minutos con 6 jugadores en cancha, el jugador expulsado no puede volver a entrar.
10. La barrera en un tiro libre estará a una distancia de 5 metros del jugador/a que ejecuta la jugada.
11. En caso de empate una vez cumplido el tiempo reglamentario de partido en fase de eliminación directa, habrá 3 tiros penales para cada equipo. Si una vez ejecutados los 3 penales por cada escuadra, continúa el empate, los equipos seguirán ejecutando tiros alternadamente hasta que un equipo marque un gol más que el otro, habiendo lanzado la misma cantidad de tiros penales.
12. El lanzamiento de penal será ejecutado a un paso desde la línea del área demarcada por el árbitro, el jugador podrá tomar la distancia que estime conveniente.

13. Si un jugador se barre cuando el balón se encuentra en disputa con un rival, será amonestado con tarjeta amarilla. El arquero dentro de su área es la excepción. Considerar una barrida al deslizamiento de un jugador con uno o 2 pies extendidos, si el jugador no despega uno de los dos pies del piso, no será considerado barrida.

14. En caso de que un equipo acumule 5 faltas y un jugador del mismo equipo cometa una falta en su propia área, será sancionado un lanzamiento penal, sin embargo, la acumulación de faltas se mantendrá en 5, pudiendo el equipo continuar acumulando faltas colectivas.

15. La sexta y séptima falta de un equipo en un mismo tiempo implicará un shootout. Las siguientes faltas se sancionan con lanzamiento penal en favor del rival. Al iniciar el segundo tiempo, las faltas comienzan desde 0.

Ejecución de un shootout durante el juego: El jugador ejecutará el shootout desde la línea de shootout o bien a 7 metros de la línea central hacia el arco rival.

La pelota queda en juego al silbato del árbitro, no hay un tiempo determinado para tirar al arco. El resto de los jugadores, deberán ubicarse en la línea central.

El balón quedará en juego al silbato del árbitro, por lo que los defensores pueden interferir en la jugada, así como los atacantes pueden recibir un pase o patear el balón luego de un rebote en el arco o en el arquero. El arquero deberá esperar en la línea de meta, se podrá adelantar solo después del silbato del árbitro. Nota: Toda situación de juego no especificada en este reglamento, será resuelta en base al reglamento FIFA de Fútbol Profesional.

16.- Se deberá jugar con zapatillas sin toperoles.

1.- PARTICIPANTES

La liga se divide en 3 categorías.

- 1.1 **Liga PRO**: Podrán participar jugadores mayores de 18 años, se permiten jugadores menores (+16 años solamente con permiso notarial de sus padres), y el requisito principal es que solo se permiten **3 jugadores federados** en su nómina de 18 jugadores. El jugador FEDERADO se considera aquel que jugó en 1° Categoría del fútbol regional y nacional y que está inscrito en el libro de pases desde el 2021 hasta la fecha, Jugador mayor de 35 años, no se considerará cómo federado. Los menores de 18 años no se consideran cómo federado
- 1.2 **Liga MASTER**, podrán participar jugadores de 30 años o más, es decir, aquellos jugadores nacidos el año 1992 hacia atrás. Sin límites de Federados.
- 1.3 **Liga Senior**, podrán participar jugadores de 35 años o más, es decir, aquellos jugadores nacidos en el año 1987 hacia atrás. Las plantillas pueden tener 4 jugadores de 30 a 34 y dos de ellos pueden ser como máximo federados. Los jugadores mayores de 35 años no cuentan cómo federado.

2.- LUGAR

Los partidos de este campeonato se desarrollarán en las canchas del complejo Magallanes camp, ubicadas en Avenida Los Generales 570.

3.- DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Los partidos tendrán una duración total de 52 minutos, divididos en 2 tiempos de 25 minutos más 2 minutos de descanso (Fase de grupos hasta semifinales)

1. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo, quedarán única y exclusivamente bajo la determinación de los árbitros.
2. Solo en las finales se aumentan los minutos de juego.

4.- PLANTELES

1. El número de jugadores de cada equipo en la nómina oficial debe ser de como máximo 18 jugadores, pudiendo estar en cancha **solo 7 jugadores**, los cuales pueden ser sustituidos en un mismo partido sin limitante.
2. En caso de lesiones de algún jugador este puede ser cambiado presentando parte médico y eso rige solo en la fase regular, en copas de oro y plata no aplica.
3. **NO SE ACEPTAN INSCRIPCIONES NI LISTADO DE JUGADORES VIA Whatsapp.**

5.- FECHAS DE PARTIDOS

1. Los partidos se disputarán durante los meses de Agosto, Septiembre y Octubre se jugará solamente días de semana. (Si en alguna circunstancia se debe completar un día del fin de semana, se avisará con anticipación)
2. Horarios día de semana: A partir de las 20:00 horas
3. Horarios fin de semana o festivos: A partir de las 15:00 horas

6.- PUNTUACIÓN

Todos los partidos de nuestra liga se rigen bajo el siguiente sistema de puntuación:

1. Partido Ganado (PG): 3 puntos.
2. Partido Empatado (PE): 1 punto.
3. Partido Perdido (PP): 0 puntos.

7.- EQUIPOS PARTICIPANTES

Cada equipo deberá cumplir con ciertos requisitos y obligaciones que se estipulan en el manual de bases y reglamentos.

1. Tener un nombre oficial del equipo inscrito, si existe igualdad de nombres, se le otorgará al que se inscriba en primer lugar.
2. UNIFORME OFICIAL, el que incluye poleras iguales con números, short y medias todo del mismo color para todos los jugadores que firmen la planilla de partido.
(MEDIAS DISTINTAS SERÁ SANCIONADO CON TARJETA AMARILLA)
3. Los arqueros deben tener camiseta numerada no se permite jugar con camiseta que no tenga número.
4. Un capitán y/o delegado responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.
5. El pago de la inscripción y adicionales, cancelados en su totalidad y en las fechas estipuladas.
6. Un escudo o logo del equipo.
7. El uso de canilleras es de carácter obligatorio en nuestras ligas, por lo que el equipo completo deberá presentarse con dicho elemento, de no tenerlas, el jugador no podrá participar del cotejo.
8. Aquel jugador que no haya firmado la planilla antes del encuentro, será sancionado con tarjeta amarilla.
9. Jugador que se presente a jugar con indumentaria que no sea la de su equipo será sancionado con tarjeta amarilla.
10. Jugador que no tenga pase de movilidad no podrá participar de la competencia.
(Nuevo)

8.- OBLIGACIONES DEL DELEGADO

1. El capitán o delegado, será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, lo que lo compromete en lo siguiente:
2. Hacer llegar de manera correcta y a tiempo la nómina oficial del equipo.
3. Ser el responsable de cancelar todos los montos exigidos en el campeonato, en los tiempos establecidos en la liga.
4. Ser el intermediario válido entre su equipo y la organización.
5. Tener un correo electrónico de fácil acceso para enviar y recibir información de la liga.
6. Deberá estar al tanto de todas las medidas e informaciones que se entregan mediante todas nuestras plataformas de información, Mail, Usuario de Facebook, Fan Page Facebook)

9.- NÓMINAS DE INSCRIPCIÓN

La nómina oficial de inscripción del equipo deberá contemplar los siguientes datos:

1. Datos generales del equipo, nombre oficial, color de camiseta titular y alternativa (en caso de disponer de una), datos del capitán y del delegado de manera destacada.
2. Plantilla a presentar con: nombre completo, número de teléfono, fecha de nacimiento, cédula de identidad y correo electrónico de cada jugador a inscribir.
3. Las fechas de pre nómina y nómina son las siguientes:
4. **Pre nómina: 48 horas antes de la primera fecha (deben presentar su pre nómina antes de jugar o tendrá multa) En caso de no presentar la pre nómina antes de la primera fecha, los jugadores que participaron del primer partido deberán jugar en la segunda y tercera fecha cómo obligación.**
5. **Nómina oficial: Una vez terminada la tercera fecha jugada por su equipo deberá presentar su nómina oficial de no hacerlo se tomará la pre nómina como la oficial.**
6. Se pueden agregar como máximo 2 jugadores extras a los 18 contemplados, pero el equipo deberá cancelar la suma de \$20.000 por cada jugador extra. (Esto se puede realizar como máximo hasta el último partido de la fase de grupo y el jugador inscrito no puede haber estado inscrito en otro equipo tanto en la pre nómina como en la nómina final).
7. **Se pueden agregar los dos jugadores extras solo cuando la inscripción total haya sido cancelada.**
8. **Solo se pueden reemplazar si tiene una lesión con descripción médica y sólo se podrá modificar en la fase regular en copas de oro y plata no aplica.**
9. **Cada equipo que no presente las nóminas en las fechas establecidas, deberá cancelar una multa de \$15.000.-**
10. **Cabe señalar que el no cumplimiento de estos puntos, tendrá como sanción la resta de puntos en su siguiente cotejo y será -3 puntos y 0 a 2 en su marcador**
11. Quedará estrictamente prohibido el consumo de bebidas alcohólicas y todo tipo de drogas dentro del recinto deportivo, la persona que sea sorprendida por carabineros y el consumo de alcohol sea fuera de los premios otorgados por organización, podrá ser detenida quedando la organización sin responsabilidades de dicha acción.
12. Está estrictamente prohibida la participación de algún jugador que presente signos de estado de ebriedad, ya sea físicamente o con olor a alcohol, esta resolución en ningún caso podrá ser apelable.

10.- SISTEMA DE CAMPEONATO

10.1.- LIGA PRO – LIGA MASTER - LIGA SENIOR

Los 20 equipos se enfrentarán todos contra todos en dos grupos. Los 6 primeros equipos de cada grupo clasifican a copa de oro y los 4 restantes de cada grupo clasifican a copa de plata.

COPA DE ORO

Los 12 equipos clasificados se ordenarán en tabla general según los resultados en fase de grupos y se enfrentarán en el siguiente orden, 1 vs 6, 2 vs 5, 3 vs 4, jugando una llave de eliminación directa donde clasificarán los 3 ganadores más 1 mejores perdedores, luego 3 equipos clasificados, más el mejor perdedor forman las 2 parejas de las semifinales que estas jugarán un partido único, y serán elegidas mediante sorteo.

COPA DE PLATA

Los 8 equipos clasificados a la copa de plata se enfrentaron de acuerdo a posición obtenida en la tabla general, 7 vs 10, 8 vs 9, 9 vs 8, 10 vs 7, de estas 4 parejas pasaran, los 4 equipos que siguen en carrera, se someterán a una elección de parejas mediante sorteo, los partidos se jugarán a partido único, posterior a esto se enfrentarán en una única final.

+ En la fase final los equipos que pasen a la siguiente etapa prevalecerá los puntos goles a favor, en caso de igualdad el que quede mejor posicionado en la fase regular tendrá la preferencia.

+ En caso de que un equipo no se presente o se retire quedará con la última opción de clasificar.

(En caso que tengamos menos de 12 o más de 20 equipos inscritos la organización toma la de decisión de ver cuántos equipos clasificados pasan a la copa de oro y plata y el sistema de cierre del torneo).

#COPALIGASNOW ~ COPA INTERNA.

Cada liga tendrá su copa aparte de la liga en esta se enfrentarán todos los equipos de las categorías masculinas PRO, MASTER Y SENIOR, estos serán a partido único. Las tarjetas y sanciones que obtengan los jugadores de este torneo, se tendrán que cumplir en Liga y viceversa.

11.- REGLAS DEL JUEGO

Para todos los partidos de esta liga, el reglamento oficial sobre las reglas del juego será el de la Federación Internacional de Fútbol Asociado (FIFA), teniendo en cuenta que las modificaciones que se estipulan en este reglamento serán superiores a ellas. El reglamento FIFA solo será para los eventos netamente deportivos del campo de juego y en ningún caso a lo que se refiere como administrativo.

- Cabe señalar que, si un jugador ingresa a la cancha dejando a su equipo con 8 jugadores, independiente del tiempo que sea perderá de manera automática el cotejo, habiendo perdido por 2-0 contra su rival, independiente del resultado en cancha.

12.- SANCIONES | TRIBUNAL DE DISCIPLINA

Durante el juego:

1. La amonestación por doble amarilla equivale a una amonestación de tarjeta roja.
2. La amonestación de tarjeta roja corresponderá a la expulsión inmediata del jugador del partido, su suspensión se verá analizada mediante el informe arbitral y bajo la siguiente tabla.
3. La acumulación de 3 tarjetas amarillas a lo largo de la liga, corresponderá a una fecha de suspensión.

| CODIGO | ARTICULO | MOTIVO TARJETA ROJA | CASTIGO |
|-------------------------|----------|--|--|
| COSAS DEL FÚTBOL | 12.1 | DOBLE AMARILLA | DESDE 1 HASTA 2 FECHAS DE SUSPENSIÓN |
| COSAS DEL FÚTBOL | 12.2 | RECLAMOS CONTRA EL ARBITRO / RIVAL / STAFF | DESDE 1 HASTA 3 FECHAS DE SUSPENSIÓN |
| VIOLENCIA CONTROLADA | 12.3 | FUERZA DESMEDIDA | DESDE 1 HASTA 3 FECHAS DE SUSPENSIÓN |
| VIOLENCIA CONTROLADA | 12.4 | AGRESIÓN VERBAL A ARBITRO / RIVAL / STAFF | DESDE 2 HASTA 5 FECHAS DE SUSPENSIÓN |
| VIOLENCIA DESCONTROLADA | 12.5 | ESCUPIR (A QUIEN SEA) | DESDE 3 HASTA 10 FECHAS DE SUSPENSIÓN |
| VIOLENCIA DESCONTROLADA | 12.6 | AGRESIÓN FISICA AL ARBITRO | DESDE 5 FECHAS HASTA LA EXPULSIÓN DE LA LIGA |
| VIOLENCIA DESCONTROLADA | 12.7 | AGRESION FISICA AL RIVAL Y/O BARRA | DESDE 5 FECHAS HASTA LA EXPULSIÓN DE LA LIGA |
| VIOLENCIA DESCONTROLADA | 12.8 | AGRESIÓN FISICA AL STAFF | EXPULSIÓN INMEDIATA DE LA LIGA |

4. Si el equipo llegase a quedar con 3 jugadores o se retira, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo rival. El resultado en este caso será de la siguiente manera:
 - a. Si el equipo queda con 3 jugadores ganará de manera automática el equipo rival por 2 goles sobres los que llevaba el equipo sancionado y si el equipo iba perdiendo se mantendrá el resultado.
 - b. En caso de retiro del equipo de un partido, se determinará la misma forma anterior, con excepción que si el equipo que continúa en cancha iba ganando, se le suman 2 goles.

- c. En caso de retiro el equipo deberá cancelar la suma de \$25.000 por concepto de multa.
5. A partir de este torneo, las amonestaciones y expulsiones quedarán acumuladas para ligas posteriores.
6. Todos los jugadores deberán presentar su cédula de identidad antes del partido, en caso de llegar atrasados, pueden presentar su cédula como máximo antes del pitazo inicial del segundo tiempo,
7. En caso de que un jugador expulsado se presente a jugar, el equipo será sancionado con la pérdida del partido por 2-0 y el jugador quedará inmediatamente eliminado de la liga.
8. Los equipos podrán apelar a rebajas, siempre y cuando el jugador no sea reincidente y haya alguna otra prueba de error humano. Dispondrán de 24 horas como máximo para enviar su solicitud mediante una carta formal vía mail y el tribunal de disciplina tendrá un máximo de 48 horas. Para responder dicha solicitud.
9. Si un jugador o entrenador es sorprendido incitando de manera reiterada al público o a los árbitros, quedarán eliminados de manera inmediata.
10. Las tarjetas amarillas se eliminan solo en instancias finales, copa de oro y plata.
En caso que en estas instancias tenga 3 amarillas se podrá perder las semifinales, las finales no.
11. En caso de atrasos, se dará un plazo máximo de 10 minutos de espera para tener el número mínimo de jugador para disputar el encuentro (5 jugadores), en caso de cumplirse este tiempo y no se han presentado, el árbitro dará por terminado el encuentro y el equipo rival queda como vencedor por 2-0. **(Solo en el primer partido)**
12. Si un equipo se retira antes de la 3ra fecha, no se le sumarán los puntos ni goles a ni un equipo, es decir, quedan anulados los partidos disputados.
13. Si un equipo se retira después de la 3ra fecha, si se sumarán puntos para todos los equipos restantes con un marcador de 2-0 a favor.
14. Si un grupo queda con un equipo menos, ya sea por la eliminación de equipos o por el retiro de estos mismos, no se habilitarán cupos para completar ni se sumarán puntos en caso de ser eliminados de la liga.
15. **Insultos en nuestras redes sociales, Facebook, Email, Whatsapp Son tomadas como faltas graves y el jugador o dirigente que lo haya realizado será eliminado de forma directa.**
16. Los jugadores sancionados con tarjeta roja en ligas anteriores, deberán cumplir sus fechas en la liga siguiente.
17. No se sumarán los goles a algún jugador si su equipo gana su encuentro por eliminación de su equipo rival **(Nuevo)**
18. Las amonestaciones serán por categoría, es decir que si un jugador es suspendido en una categoría no le impedirá jugar en otra, en caso de expulsiones producto de golpes o insultos, el jugador deberá cumplirlas en cualquier categoría.

13.- Partido suspendido por faltas de garantías.

Dependiendo de los hechos, informe del árbitro, turnos del encuentro, jugadores involucrados, el encuentro podrá finalizar finaliza con:

1. Si un Dt, Jugador o Barra de un equipo ingresa al terreno de juego en forma prepotente, insultando o en actitud agresiva, el juez del partido podrá dar por terminado el encuentro, finalizando este con un marcador de 2 a 0. Luego se aplicaran las sanciones correspondientes en forma individual o colectiva, según sea el caso.
2. Un marcador de 2 a 0 en contra del equipo infractor.
3. Mantener el resultado al momento de la suspensión.
Sancionar a ambos equipos con un marcador 0 a 2 en contra.

13.1 El encuentro se podrá volver a reanudar siempre y cuando la suspensión por faltas de garantías sean las siguientes;

- a) Sea por temas climáticos;
- b) Falta de luz artificial o natural
- c) Cuando reste más del 25% del tiempo de juego.

Tribunal de disciplina LIGA PRO

Jugadores Federados:

1. Cada equipo podrá inscribir en su Listado Oficial de 18 jugadores, **3 jugadores Federados** (deberán indicar en planilla de inscripción quien es), entendiéndose por esto, cualquier jugador que juega o que jugó en 1° Categoría del fútbol regional y nacional y que está inscrito en el libro de pases desde el 2021 hasta la fecha.
2. Los menores de 18 años no se consideran cómo federado.
3. Aquellos jugadores que **tengan 35 años cumplidos o más** a la fecha de inicio del Torneo, quedan exentos de esta Regla, es decir, si aún siguen jugando en Primera, no serán considerados como Federados para esta Liga.
(Se toma de 34 años con 6 meses como jugador sénior)
4. La falta a esta Regla, podrá ser informada por otro equipo en Planilla de juego o pesquisada, **además si la organización se encuentra con otro federado que no esté informado también será motivo de eliminación del jugador y además pérdida de puntos**
5. Para la Organización implica la pérdida de puntos, el equipo que incurrió en el incumplimiento de esta norma y la suma de los mismos a su rival de turno. **Se quitarán los puntos de todos los encuentros en que el equipo jugó con aquel jugador, que siendo Federado, no estaba inscrito como tal en su Listado Oficial.**

6. El partido se pierde por un marcador de 2 x 0. Los goles no son sumados a ningún jugador del equipo vencedor.
7. El jugador que incurre en la falta y no ha sido inscrito como Federado por su equipo, será así mismo sancionado a su eliminación directa.
8. El equipo, además, deberá cancelar una multa de **\$25.000** al siguiente partido en que fuese sorprendido quebrantando esta norma.
9. Si el equipo, producto de participar con más de 3 federados se encuentra en una etapa avanzada de la competencia (8vos, 4tos o semifinales) **será eliminado de la competencia**, pues llegó a estas etapas infringiendo los Reglamentos.
10. Solo se pueden reemplazar si tiene una lesión con descripción médica y sólo se podrá modificar en la fase regular, en copas de oro y plata no aplica, se permitirá solo un cambio de federado.
11. Si un equipo no tuviera en las primeras fechas, oficialmente inscrito a sus jugadores Federados, pero los inscriben con posterioridad. Y se llegase a descubrir que un jugador “libre” era federado, igualmente perderá los puntos y este jugador será sancionado.
12. Puede ser reemplazado si es convocado a la selección nacional o fútbol amateur.

Tribunal de disciplina LIGA MASTER

1. Cada equipo cuenta con una nómina de 18 jugadores, de estos 18 jugadores deberán tener 30 años cumplidos desde el año 1992 hacia atrás.
2. Esta liga es para cualquier jugador, es decir, sin límites de federados.

Tribunal de disciplina LIGA SENIOR

- 1.- Cada equipo cuenta con una nómina de 18 jugadores, de estos 18 jugadores deberán tener 35 años o más, es decir, aquellos jugadores nacidos en el año 1987 hacia atrás.
- 2.- Los jugadores que tengan 34,6 años pueden participar de esta categoría.
- 3.- Los equipos pueden tener 4 jugadores de 30 a 34 y dos de ellos máximo pueden ser federados.
- 4.- Jugadores que sean mayores de 35 años no cuentan cómo federados.

14.- ÁRBITROS Y ASESORES

1. Este punto estará bajo la supervisión directa de la organización.
2. Estos se registrarán bajo las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.
3. Los árbitros serán únicamente quienes pueden sancionar todo lo ocurrido dentro de la cancha, ya sea tarjetas, cobros, tiempo adicional, etc. Quedando todo registrado en una planilla post partido.
4. En caso de algún inconveniente de fuerza mayor y no previsto, miembros de la organización podrán suplir el arbitraje.

15.- CAUSALES DE W.O (NO PRESENTACIÓN)

1. El W.O es la no presentación de un equipo en cancha a la hora y lugar previsto con el previo conocimiento de la programación oficial.
2. La presentación de un equipo con 4 o menos jugadores. El equipo que incurra en W.O, deberá cancelar el monto de \$25.000 por concepto de multa para costear todos los gastos asociados, dicho monto debe ser cancelado antes de presentarse a jugar su próximo encuentro, la no cancelación de esta multa, incurrirá en la pérdida de 3 puntos y hasta la eliminación de la liga.
3. Los insultos en la plataforma Facebook serán tomados en consideración como motivo de sanción hacia el jugador o equipo llegando incluso a la eliminación de la liga.
4. Los cambios de jugadores deberán avisar previamente a los árbitros y esperar que este les otorgue la autorización, en caso de no cumplir esto el árbitro está facultado para amonestar al jugador.
5. En caso de incurrir en 2 W.O el equipo será eliminado de manera directa de la liga.
6. En caso que el equipo no se presente en la fase de eliminación directa, quedará automáticamente ELIMINADO. (nuevo)

16.- INSCRIPCIONES DE JUGADORES EN EL PARTIDO

1. En caso de no presentar su cédula de identidad o licencia de conducir deberá pagar \$ 2.000 por concepto de multa
2. Cada jugador debe presentar su cédula de identidad, licencia de conducir, pasaporte o algún documento que acredite su nombre y Rut.
3. Los jugadores tendrán solo hasta el inicio del segundo tiempo para anotarse en la planilla en caso de anotarse posterior a eso su equipo perderá 2 a 0.
4. En caso de que su jugador no se anote en la planilla y participe del juego quedará amonestado con tarjeta amarilla y será sancionado con \$3.000 por concepto de multa, además si convierte goles no serán considerados en su cuenta personal.
5. Cada jugador debe cancelar al final de cada partido \$1.000 para poder retirar su cédula de identidad. (En todas las instancias)

17.- INSCRIPCIÓN

El monto a cancelar por concepto de inscripción para esta Liga Snow 2022 asciende a la suma de \$360.000 pesos. Que puede ser cancelada en efectivo, transferencia electrónica, débito o crédito.

1. Para asegurar tu cupo, se da fecha límite hasta el 15 de Agosto para cancelar cómo mínimo el 50% de la inscripción.
2. La segunda cuota se debe cancelar como máximo el día 05 de septiembre, cabe señalar que si no se cancela este segundo monto no se programará al equipo y en un máximo de 3 días de reiterarse el no pago, se eliminará de manera directa sin opción de reembolso de dinero cancelado.
3. **En caso de no cancelar las cuotas de inscripción en las fechas indicadas su inscripción subirá a 400.000.-**

DATOS DE TRANSFERENCIA

Javier Arredondo Valdivieso
Cuenta Corriente
Banco Santander
Rut: 16.353.761-3
N° Cta. 65998998
CC: j.arredondovaldivieso@hotmail.com

18.- PREMIOS

18.1 CATEGORÍA PRO

- Primer Lugar:

- O \$300.000 en efectivo.
- O Copa.
- O Medallas.
- O 1 Display de cerveza.
- O Cupo Final Rumbo Nacional (equivalente a 300.000 para el pago de inscripción de jugadores) en caso de que no quiera ir solo se tomara el pago en efectivo.

- Segundo Lugar:

- O Copa.
- O \$100.000
- O 1 display de cervezas.
- O Mix destilados
- O 10 % de descuento próxima inscripción (equivalente a \$ 40.000) próxima inscripción.

- Tercer Lugar:
 - Copa.
 - Buff para todo el equipo.
 - 1 Display de cerveza.

COPA DE PLATA

- Primer Lugar:
 - Copa.
 - 1 Display de cerveza.

18.2 CATEGORÍA MASTER

- Primer Lugar:
 - O \$300.000 en efectivo.
 - O Copa.
 - O Medallas.
 - O 1 Display de cerveza.
 - O Cupo Final Rumbo Nacional (equivalente a 300.000 para el pago de inscripción de jugadores) en caso de que no quiera ir solo se tomara el pago en efectivo.

- Segundo Lugar:
 - O Copa.
 - O \$100.000
 - O 1 display de cervezas.
 - O Mix destilados
 - O 10 % de descuento próxima inscripción (equivalente a \$ 40.000) próxima inscripción.

- Tercer Lugar:
 - Copa.
 - Implementos deportivos para todo el equipo.
 - 1 Display de cerveza.

COPA DE PLATA

- Primer Lugar:
 - Copa.
 - 1 Display de cerveza.

18.3 CATEGORÍA SENIOR

- Primer Lugar:
 - \$300.000 en efectivo.
 - Copa.
 - Medallas.
 - 1 Display de cerveza.
 - Balón.
 - 10 % de descuento próxima inscripción.
- Segundo Lugar:
 - Copa.
 - \$50.000.
 - 1 display de cervezas.
 - 5 % de descuento próxima inscripción.
- Tercer Lugar:
 - Copa.
 - Implementos deportivos para todo el equipo.
 - 1 Display de cerveza.

COPA DE PLATA

- Primer Lugar:
 - Copa.
 - 1 Display de cerveza.

COPA LIGA WINTER

- Copa.
- \$50.000.
- 1 display de cervezas.
- Mix de destilados.

OTROS PREMIOS

- Jugador del partido
- Mejores jugadores #TienditaDeLosAmargos.
- Mejor Equipo fase regular.
- Goleador del campeonato (Se separan los goleadores por categoría)
- Mejor arquero del campeonato
- Mejor jugador de la liga
- 3er Tiempo Bernie's
- Jugador de cada Fecha

BENEFICIOS

+ En cada fecha la liga entregara de forma gratuita

- Agua mineral
- Botiquín
- Indumentaria
- Medias de futbol en caso de que le falte a algún jugador
- Petos
- Canilleras
- Balones para jugar y precalentar
- Poleras de arquero
- Guantes
- Sector de precalentamiento
- En caso de existir alguna fecha especial (Feriados, celebraciones, 18 de septiembre, navidad, etc.

La liga se encargará de entregar una motivación especial a los equipos para fomentar la sana competencia y unión entre sus pares.

Para mayor información disponemos de los siguientes medios de comunicación:

- Correo electrónico: ligasmag@gmail.com
- Numero de contacto: Javier Arredondo Valdivieso +56 985968545 (Organizador)
- Perfil de Facebook: www.facebook.com/LigasmagallanesPug
- Fan Page Facebook: www.facebook.com/ligasemergentes
- Instagram: @Ligasmag

Recordar que es indispensable que el capitán y delegado nos sigan en las dos opciones de Facebook para estar al tanto de fixture, reprogramaciones, sanciones, etc.

Por último, cabe señalar que cualquier evento que no tenga regla especifica en estas bases, será la organización quien tomará cartas para la resolución de esta con total y absoluta autonomía.

Atte.

Ligas Magallanes



Punta Arenas - Chile