



BRITISH ROYAL SCHOOL

FOUNDED IN 1986

**LIGA DE FUTBOLITO APODERADOS “BRITISH ROYAL SCHOOL”  
CAMPEONATO APERTURA 2024**

## 1. Objetivos de la actividad

- Generar espacios e instancias donde se pueda compartir, en sana competencia a través de la práctica Deportiva reglamentada.
- Estrechar lazos de Camaradería entre los participantes y disfrutar de la recreación que el evento proporciona.
- Fomentar y fortalecer al máximo los valores positivos que nos entrega la práctica deportiva. Destacando por sobre todo el compañerismo, trabajo en equipo, tolerancia y respeto hacia todos los involucrados en el evento.
- Lograr estados de bienestar físico, mental y social de los participantes.

## 2. Lugar y Fecha

El campeonato se realizará en las dependencias del colegio **“BRITISH ROYAL SCHOOL”** los días jueves desde el 11 de Abril del 2024. En horario de 20:00 a 22:00 horas. La programación será por sorteo al inicio del campeonato. De igual forma esta irá detallada en el fixture con el “Desarrollo” de cada jornada, enviada a los delegados/capitanes.

## 3. Introducción

1. Cada equipo deberá designar un delegado/capitán para relacionarse directamente con la organización de la liga de manera formal y directa.
2. La Liga se disputará a partir del mes de Abril 2024, los jueves de 20:00 a 22:00 hrs.

### Inscripción de Equipos

3. El torneo tiene como máximo 8 cupos disponibles en una sola categoría, estos cupos pueden ser utilizados sólo por apoderados del colegio
4. El cupo de cada equipo se hará efectivo, una vez que hayan enviado la planilla de inscripción con todos los datos solicitados.
5. La inscripción de los equipos se realizará en forma paralela a través de la plataforma **LigApp** ([www.laligapp.com](http://www.laligapp.com)) desde la cual se le enviará la invitación al delegado/capitán quien posteriormente invitará a su equipo.
6. **TODOS** los jugadores de los equipos participantes deberán inscribirse en la plataforma **LigApp** para llevar registro de asistencia, goles, amonestaciones, estadísticas, etc.
7. Una vez que los delegados/capitanes reciban la invitación a participar en la liga, podrán crear sus equipos, personalizarlos e invitar a sus jugadores. Ver tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=YI2LUgZAVjw>

## 4. Sistema del Torneo

El sistema será un formato de Liga, “Todos contra todos”, para luego pasar a un los play offs.

Los Play Offs se jugarán de la siguiente manera:

- **Semifinal Copa Oro**  
P1: Primer Lugar v/s Cuarto Lugar  
P2: Segundo Lugar v/s Tercer Lugar
  
- **Final Copa Oro**  
Ganador P1 v/s Ganador P2
  
- **3er y 4to Lugar Copa Oro**  
Perdedor P1 v/s Perdedor P2
  
- **Semifinal Copa Plata**  
P3: Quinto Lugar v/s Octavo Lugar  
P4: Sexto Lugar v/s Séptimo Lugar
  
- **Final Copa Plata**  
Ganador P3 v/s Ganador P4
  
- **3er y 4to Lugar Copa Plata**  
Perdedor P3 v/s Perdedor P4

En caso de ocurrir resultado Empate en los play offs, este se resolverá de la siguiente manera:

1. El resultado se resolverá mediante definición por lanzamientos penales.
2. Se lanzarán 3 lanzamientos penales por equipo de forma intercalada.
3. Los 3 jugadores se elegirán entre los jugadores que terminaron el partido en cancha.
4. Si se mantiene el empate luego del tercer lanzamiento de ambos equipos se lanzará 1 penal por equipo hasta que uno de los dos equipos falle rompiendo el empate. Solo lanzarán los jugadores que terminaron jugando el partido.
5. Si cuando se terminan los lanzadores, aún se mantiene el empate, se continuará con un lanzamiento por equipo, reiniciando en el mismo orden de los jugadores que ya lanzaron hasta que se rompa el empate.

## 5. Puntajes

Por cada partido ganado se acreditarán tres puntos; un punto por el empate y ninguno por la derrota. La no presentación a un partido, W.O., llevará consigo la resta de 1 punto al equipo que no se presente.

## 6. Posiciones

En caso de igualdad de puntos entre dos o más equipos, las posiciones se definirán por uno de estos procedimientos, en el orden que se enlistan:

- a) Diferencia de goles.
- b) Resultado del partido entre ambos equipos.
- c) Goles a favor.
- d) El equipo que registre el menor puntaje en la tabla Fair Play. Cada tarjeta amarilla valdrá 10 puntos y cada tarjeta roja 50 puntos.
- e) En caso de persistir la igualdad, moneda al aire frente a los capitanes de los equipos involucrados.

## 7. Calendario

La Liga se disputará a partir del mes de abril de 2024, los jueves de 20:00 a 22:00 hrs.

En caso de que un equipo no pueda jugar una fecha, deberá informar al organismo con al menos 5 días hábiles de antelación con mail dirigido a la casilla de la organización. Los motivos de solicitud de cambio de fecha deberán estar ligados con el colegio y no temas personales. Lo antes expuesto se refiere a actividades oficiales establecidas por el colegio. De existir cambios realizados unilateralmente por el colegio, los tiempos antes señalados serán analizados por el comité.

Será posible también solicitar cambio de fecha en caso de contagio o riesgo de contagio masivo de alguna epidemia/pandemia dentro de un equipo, entendido como 3 o más casos confirmados o contacto estrecho según criterio Minsal, con presencia de sintomatología, caso en el cual la solicitud puede realizarse con un mínimo de 24 horas de antelación al inicio del partido.

La organización en el caso debidamente presentado decidirá la posible suspensión. Si se decide que hay méritos suficientes para la suspensión del partido, se verán con la Productora las alternativas disponibles para reagendar el partido.

Una vez acordado el cambio de fecha, esta se informará a ambos equipos.

En caso de que un equipo no se presente sin justificación en la nueva programación, recibirá un W.O. y el resultado del partido será de 5-0 en favor del equipo que se presenta.

Cada equipo podrá solicitar cambio de partido máximo 1 vez por campeonato, siempre que sea debidamente justificada, respaldada y aprobada por el comité.

Cuando se suspende una jornada completa, las siguientes jornadas se mantienen en sus fechas iniciales y se readecua la suspendida en las fechas disponibles. No obstante, lo anterior todo lo relativo a las sanciones y aspectos disciplinarios se ejecutan en la fecha inmediatamente siguiente.

## 8. Lugar

1. Todos los partidos se jugarán prioritariamente en las canchas del Colegio **“BRITISH ROYAL SCHOOL”**. Para completar la programación a tiempo, o para cambios por fuerza mayor, estas fechas se podrán realizar en canchas alternativas como Canchas Ex-Zamorano, Club Oriente o en las canchas que se encuentren disponibles.
2. Durante la realización de los partidos, no se permitirá la presencia en cancha de personas ajenas al colegio que no estén autorizadas por la organización (barra externa, promotoras, etc.).
3. Los árbitros no iniciarán ni continuarán el juego, si no se cumplen las disposiciones de este artículo.

## 9. Jugadores

1. Cada equipo podrá inscribir un máximo de 20 jugadores, no importando que los apoderados sean de diferentes cursos. Equipos que tengan más de 2 jugadores que hayan cumplido 50 (cincuenta) años antes de iniciado el torneo, podrán inscribir un jugador número 21. Una vez completada la nómina de 15 jugadores, se podrán reemplazar un máximo de 3 jugadores que no puedan seguir participando del campeonato. Los equipos nunca podrán tener más de 20 (21 en el caso excepcional antes descrito) jugadores activos, por lo que, de existir un reemplazo, el jugador reemplazado dejará de pertenecer al registro de jugadores habilitados para jugar. Un jugador reemplazado no puede volver a inscribirse en el mismo campeonato. No podrán reemplazarse jugadores suspendidos.

Para realizar el reemplazo del jugador deberá realizarse la solicitud de reemplazo el día antes del partido vía correo electrónico reemplazo con los respaldos médicos necesarios que comprueben la lesión el día antes del partido. Paralelamente deberán solicitar el reemplazo a través de la plataforma **LigApp** en la sección “Torneos”.

2. Un jugador no podrá participar en dos equipos durante el mismo campeonato.
3. En caso de que un equipo inscriba menos de 20 jugadores, el último plazo para completar la lista e incorporar jugadores al equipo será antes del inicio de la tercera fecha.

En el torneo sólo podrán participar apoderados y ex -apoderados del colegio, entendiendo como Ex – Apoderados a apoderados de alumnos que hayan egresado de 4º Medio del colegio “**BRITISH ROYAL SCHOOL**”. En caso de que la relación del apoderado de un alumno sea distinta que padre natural o político, el caso deberá ser presentado y aprobado por la organización.

4. Los equipos deberán remitir la lista de los jugadores a más tardar el día **10 de Abril de 2024 a las 23:00 hrs.**
5. Las listas deberán venir con todos los datos solicitados (nombre completo, rut, mail, fecha de nacimiento, celular, número de camiseta, curso), además informar los colores del equipo. Cada equipo deberá estar uniformado con las mismas camisetas, shorts y medias. **El uso de canilleras es obligatorio.**
6. Se podrá permitir la sustitución de un arquero lesionado durante cualquier etapa de la disputa del torneo, una vez que la gravedad de la lesión haya sido comprobada y certificada por la organización.
7. Durante las 3 primeras fechas, los jugadores se identificarán ante el turno de cancha con su cédula de identidad o carnet de conducir, en caso contrario, **NO** podrá jugar. Se permitirá respaldo de cédula de identidad en formato digital.

## **10. Reglas del Juego**

1. Los partidos se jugarán de acuerdo con las Reglas de Juego aprobadas y definidas por la Federación Internacional de Fútbol Asociado (FIFA), con excepción de la regla del “Fuera de Juego” (no se aplicará el offside), salvo las consideraciones especiales que se señalan a continuación.
2. Cada equipo se conformará con 7 jugadores en cancha. No habrá límites de cambios. Todo cambio debe ser previamente avisado al turno del encuentro, con el balón detenido, quien habilitará al jugador para ingresar al campo de juego.
3. Los partidos se jugarán en dos tiempos de veinticinco (25) minutos cada uno. En el segundo de ellos los equipos deberán cambiar de lado. Entre ambos tiempos habrá un período de descanso de cinco (5) minutos.

## **11. Arbitraje**

1. Cada partido será dirigido por un árbitro designado por el Productor contratado por la organización.
2. Cada partido tendrá un turno que se encargará de realizar la planilla del partido y apoyará al árbitro del partido siendo veedor de lo que ocurre.
3. El árbitro llenará el formulario oficial provisto por la Productora con los datos requeridos en

el mismo (goles, tarjetas amarillas, rojas y otros) el que luego de suscribir entregará al Turno del encuentro al terminar el partido.

4. Si el árbitro hubiera ordenado la expulsión de uno o más jugadores del partido, deberá comunicarlo en el mismo informe, indicando la causa de la expulsión. Si el árbitro requiere más información consultará al turno y completará su planilla.
5. El capitán de cada equipo estará facultado para hacer los descargos en la planilla una vez finalizado el partido. Una vez firmada la papeleta por parte del árbitro, turno y capitanes de ambos equipos, la planilla se guardará por el turno de modo de garantizar que no se modifique posterior a la firma de los antes señalados.
6. Los árbitros podrán suspender los partidos ya iniciados, por las siguientes causas:
  - Falta de visibilidad;
  - Mal tiempo u otra causa de fuerza mayor;
  - Mal comportamiento de los jugadores o de los simpatizantes de uno o ambos equipos.

## **12. Disciplina**

Será el veedor asignado por la productora el cual resolverá tomando en consideración los informes elaborados por el árbitro, el turno y eventuales descargos que pudieren presentarse. Adicionalmente, las sanciones/suspensiones serán ingresadas y publicadas en la plataforma **LigApp**, y serán notificadas a los delegados/capitanes.

1. Será responsabilidad del árbitro llenar el informe de cada partido y del planillero complementarlo con situaciones que el árbitro no hubiese podido identificar.
2. Las amonestaciones estarán basadas en los informes escritos de los árbitros y planillero.
3. Las suspensiones se rigen en función a la Tabla de Sanciones indicada en el Anexo 1. Si algún jugador es amonestado por alguna circunstancia que no se indica en la Tabla de Sanciones, será el veedor quien resolverá la pertinencia de la respectiva suspensión.
4. Los equipos deberán presentarse con un mínimo de cinco (5) jugadores al momento de iniciarse el partido. El plazo límite para dicha presentación se cumple cinco minutos después de la hora programada para ese partido. En caso de que un equipo no cumpliera lo dispuesto en este artículo, perderá por no presentación (W.O.). La no presentación correspondiente será sancionada por el planillero del encuentro, una vez transcurrido el tiempo señalado, dejando constancia de este hecho en la planilla. En este caso se asignarán los tres puntos al equipo rival, y se descontará un punto al equipo infractor, decretando un marcador para el partido de cinco (5) goles a cero a favor del equipo perjudicado. Si ambos equipos no se presentan, se descontará a ambos un punto y se considerará un marcador de cero goles a cinco para ambos. En caso de que un equipo se presentase con menos de 7 jugadores, pero más de 5, podrá ser forzado a iniciar el compromiso si el equipo rival así se lo solicitase al árbitro. El equipo que no se presente a jugar tendrá una sanción de 500 puntos en la tabla fair play.
5. Si en algún momento del partido alguno de los equipos quedara con menos de cinco jugadores, el árbitro deberá suspender el partido y el equipo que haya quedado con menos de cinco jugadores perderá los puntos en disputa, ganándolos su rival de turno. A este partido se le asignará un marcador de cinco goles a cero, a menos que la diferencia al momento de la suspensión fuese superior a favor del equipo que fuese ganando. Si el partido se suspendiera debido a que ambos equipos quedarán con menos de cinco jugadores, no se asignará puntaje a ninguno de ellos y se considerará un marcador de cero goles a cinco para cada uno de ellos. En el evento que un equipo, en forma intencionada,

reduzca durante un partido su número de jugadores a menos de cinco, ya sea simulando lesiones o provocando burdamente una expulsión, la organización podrá aplicar el W.O. a dicho equipo. La determinación de la intencionalidad a que se refiere este artículo quedará a criterio exclusivo del árbitro, quién deberá dejar constancia de este hecho en el informe del planillero del encuentro. En todo caso, el equipo que quede con menos de 5 jugadores perderá los puntos en favor de su oponente, cualquiera sea el resultado del partido hasta ese momento.

6. Sin perjuicio de los demás casos establecidos en el presente reglamento, un equipo perderá los puntos y será revisada su sanción disciplinaria por la organización en las siguientes situaciones:
  - Si el árbitro pusiere término al partido por culpa de sus jugadores o simpatizantes;
  - Si el equipo abandona la cancha antes de finalizar el partido;
  - Si uno de sus jugadores se niega a hacer abandono de la cancha, desobedeciendo las órdenes del árbitro.
  - Si un jugador inhabilitado (suspendido, castigado, no inscrito, etc.) participa del juego.
  - Mal comportamiento de los jugadores o simpatizantes.
  - Si uno de sus jugadores o simpatizantes provoca con una agresión física a un rival, un conflicto en la que se vean involucrados jugadores y simpatizantes de ambos equipos.
  - Cualquier otra situación que a criterio del árbitro y/o veedor signifique una falta de fair play o actitudes acordes y propias a la finalidad del presente campeonato, que es reforzar las relaciones entre apoderados y el colegio **“BRITISH ROYAL SCHOOL”**
7. En caso de que alguno de los equipos tuviera alguno de los malos comportamientos descritos en el artículo anterior, además de la ya señalada pérdida de puntos, facultará a la organización para aplicar un castigo que podrá ir desde una amonestación escrita, hasta la expulsión del equipo participante dependiendo de la gravedad o reiteración de la conducta.
8. El equipo que no se presente a jugar un partido o que se deba retirar durante su desarrollo por quedar con menos de cinco jugadores, perderá los puntos y se expone a sanciones disciplinarias. La repetición de este hecho mandata a la organización a decretar su expulsión del certamen. En este último caso, se le considerarán el resto de los partidos correspondientes a la fase en que se encuentre jugando, perdidos por un marcador de cero goles a cinco. Además, la Asamblea de delegados podrá aplicar sanciones posteriores sobre dicho equipo que afecten su futura participación en certámenes de esta misma índole que se desarrollen en temporadas venideras.
9. Los jugadores deberán presentarse a los partidos con uniformes completos.

Entendiéndose por uniformes completos lo siguiente:

- Camisetas de un mismo juego, si no contasen con camisetas propias la organización les prestara petos
- Todo el equipo deberá tener “Pantalones”(short) de futbol;
- Todo el equipo deberá tener “Medias” de fútbol;
- Zapatillas de futbolito y canilleras. **Está prohibido el uso de estoperoles.**
- Identificación del capitán del equipo (brazalete), opcional.

La sanción por el no cumplimiento de estos puntos serán 20 puntos Fair-Play por cada partido en que ello ocurra, por equipo. Los equipos tendrán plazo hasta el inicio de la tercera fecha para completar su equipamiento, por lo que se sancionará a partir del inicio de la tercera fecha

10. Si algún jugador se presenta a jugar con zapatos de fútbol con estoperoles deberá ser retirado por el árbitro, el que no podrá autorizar su ingreso mientras éste no se cambie de zapatos.
11. En caso de que un jugador no cumpla con los requisitos establecidos en el artículo anterior, el árbitro o el planillero del encuentro, quien se percate primero, tendrá la facultad de impedir su ingreso a la cancha.

### **13. Apelación a las sanciones.**

1. Los equipos podrán apelar a las sanciones enviando sus antecedentes por mail con un máximo de 24 horas después de haberse comunicado las sanciones respectivas. Asimismo, los capitanes o delegados de cada equipo podrán dejar constancia de cualquier hecho que les haya llamado la atención al término del partido mediante mail enviado el mismo día del partido vía correo electrónico. Finalmente, el delegado/capitán podrá realizar la apelación a la sanción/suspensión a través de la plataforma **LigApp**, una vez que sea notificado.

### **14. Impugnaciones de Partidos**

- 7.1 Para impugnar la validez de un partido, se deberá recurrir presentando un escrito vía mail al correo oficial de la liga dentro de las 48 (cuarenta y ocho) horas siguientes al término del partido, en el cual se consignarán los fundamentos de la impugnación.
- 7.2 El escrito deberá ser elevado por el delegado del equipo.
- 7.3 La organización resolverá la impugnación, en caso de ser favorable, el equipo que cometió la falta será declarado perdedor del partido, los correspondientes tres puntos se acreditarán al equipo impugnante y se registrará el resultado 5/0 a favor de éste o el superior que se registraba.

### **15. Premios**

A definir por el comité organizador y la productora

### **16. Varios**

1. Si algún equipo que participe en el evento quiera realizar algún tipo de promoción, deberá contar con expresa autorización de la organización. Para estos efectos el delegado del equipo deberá presentar una solicitud formal.
2. En todos los encuentros deberá respetarse el horario de inicio del partido, así como el lapso del entretiempo, salvo instrucciones del Turno del encuentro. De no respetarse el mismo, el equipo responsable podría estar afecto a sanción que la organización podrá determinar a su criterio.
3. Ni la organización ni ninguna estructura de la liga se hacen responsables por lesiones ocurridas durante el juego.
4. La inscripción de un equipo es una toma de conocimiento y aceptación tácita de las presentes bases.
5. Cualquier punto que no esté presente en las bases o que las bases no permitan interpretar de manera adecuada debe ser resuelto por la organización

## 6. Expulsión por roja directa.

En el caso de que un jugador sea expulsado por roja directa recibirá una sanción de acuerdo con lo establecido en la siguiente tabla:

Descripción de la Falta	Castigo (fech
Impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol	2
Mano del arquero fuera del área	1
Aplicar un puntapié o un pisotón a un adversario (fuerza desmedida con balón)	1
Derribar por medio de un tackle deslizante a un adversario, efectuado por el lado o frente	1
Derribar por medio de un tackle deslizante a un adversario, efectuado por atrás	2
Intento de agresión (sin alcanzar)	3
Gestos obscenos (actitud grosera o burlona) hacia los jugadores, árbitros o el público	2
Dar un planchazo a un adversario	2
Amenazar al árbitro, árbitros asistentes o planillero	3
Agresión consumada al árbitro, árbitros asistentes o planillero en cualquiera de sus formas	22
Amenazar a jugadores, compañeros o público	3
Agresión consumada, en cualquiera de sus formas	22
Insultar al adversario (jugador o coach)	2
Insultos al árbitro, planillero o paramédico (antes, durante y después de los partidos, incluso por las redes sociales)	2
Decir comentarios e insultos xenofóbicos o racistas al rival	4
Escupir a un rival, compañero, árbitro o público	22

Un jugador expulsado por dos o más veces durante el mismo torneo se le duplicará la sanción y quedará CONDICIONAL

Cualquier conducta no estipulada en esta tabla será sancionada por el Comité de Disciplina tomando en consideración los antecedentes disponibles.

## 7. Expulsión por doble amarilla.

En caso de que un jugador sea expulsado por doble amarilla su sanción será de 1 partido. La sanción se cumplirá en el partido que su equipo juegue inmediatamente después de recibida la sanción.

En caso de que un jugador acumule 3 tarjetas amarillas en la fase regular del campeonato tendrá una sanción de 1 partido de suspensión. Las tarjetas amarillas acumuladas se borrarán para la fase de play offs. Sin embargo, si un jugador recibe una tarjeta amarilla en el último partido de la fase regular, cumplirá su suspensión por acumulación de tarjetas amarillas en el partido de semi final. Esta suspensión por acumulación de tarjetas amarillas no tendrá puntaje para la tabla Fair Play.