



REGLAS DE JUEGO TODO O NADA/ SEDE CHICUREO

Versión Clausura 2022

1.-FORMA DE JUEGO

-Sede: Chicureo/ Complejo Premier Chicureo/ San Vicente de Lo Arcaya entrada 1, parcela 33

Horario: 20:00 -21:00 hrs- 21:00-22:00 hrs

Día Lunes / INICIO 08-08-2022

Valor inscripción. Se paga por partido \$30.000 (puedes inscribir hasta 14 jugadores, pero el óptimo recomendado es de 10 jugadores, así cada jugador en paga \$3.000).

Todos los equipos que participen del Torneo, deberán dejar una garantía de \$100.000. La cual será entregada al final del Torneo, siempre y cuando el equipo cumpla con la conducta solicitada por la liga.

Con la garantía exigida a cada equipo, podemos garantizar una liga de calidad, con equipos que tendrán un buen comportamiento durante toda su participación.

-Partidos de fútbol con reglas de fútbol 7 reducido, donde siempre debe haber un equipo ganador, en caso de empate, se van a penales

-El torneo tendrá una fase de grupo todos contra todos, al término de la fase de grupo los cuatro o 6 mejores equipos conformarán la copa de oro, mientras que los equipos restantes jugarán la copa de plata.

-Nuevamente será todos contra todos en la copa de oro y plata. AL término los dos mejores equipos, tanto en la copa de oro como en la copa de plata jugarán una final respectiva.

-Este torneo se rige por partidos ganados, en caso de haber igualdad en partidos ganados, se utilizará como mecanismo de desempate, la diferencia de goles, en caso de igualdad, se verán los goles anotados, en

caso de empate se verá los goles recibidos, en caso de empate y como último recurso se revisará el jugado entre ambos equipos en debate

-Reglas de fútbol reducido 7 x7- (Cambios ilimitados, saque de esquina con el pie, goles de todos lados, el arquero no puede tomar el balón, a través de un pase de su compañero o cuando el balón ya se puso en juego).

-El uso de canillera no es obligatorio. Queda prohibido el uso de accesorio durante el juego.

-Planilla de inscripción flexible, por cada fecha pueden realizar los cambios pertinentes. Al inicio de la fecha cada equipo deberá llevar impresa la hoja de su equipo, las jugadoras adicionales, serán agregadas con puño y letra el mismo día antes del inicio de la fecha.

-Es obligación que los equipos presenten una ficha actualizada de los jugadores del Torneo.

Es obligación que cada jugador lleve su documentación para poder participar

- La única instancia en donde no se podrá cambiar la planilla de jugadores será en la final. En esta instancia se tendrá que respetar los jugadores inscritos en la lista actual del equipo

-La única objeción que no aceptaremos es que el jugador no puede participar en otro equipo durante el torneo. (solo podrá participar a menos que exista un acuerdo previo entre ambos equipos y sus capitanes) El equipo que no respete este punto perderá los puntos del partido donde allá jugado. Pero una vez realizado el cambio, no podrá volver a jugar nuevamente en el equipo anterior.

En casa que un equipo sea expulsado de la liga, todos los jugadores del equipo en cuestión no podrán participar en ningún equipo activo de la liga

-Queda prohibido la participación de jugadoras federadas y cadetes (se considera jugador no federada, que no haya participado por lo menos 6 meses en actividades reconocidas por la ANFP debe tener un papel que acredite su salida del profesionalismo.

El equipo que sea sorprendido no cumpliendo los puntos mencionados, perderá de forma automática.

El reclamo por usurpación o por jugador federado debe ser realizado por el equipo afectado, como organización nuestro deber es hacer cumplir las bases, pero es responsabilidad de cada equipo exigir sus derechos.

El procedimiento de reclamos será. A la mañana siguiente, el capitán y profesor deberá tener, nombre completo, equipo y fotos de respaldo para realizar la acusación. La organización por su parte contará con la planilla de los equipos, más el programa para realizar la investigación

2.- EXPULSIONES

-El jugador puede ser expulsado por las siguientes situaciones:

2 amarillas/ roja directa/ o roja determinada y por el árbitro.

-Las tarjetas rojas tendrán como castigo 1 fecha de suspensión

3.- SANCIONES

-Al ser un formato de partidos amistosos, tanto las tarjetas amarillas, son borradas para que puedan participar en la siguiente fecha. SI EL ÁRBITRO Y LA ORGANIZACIÓN LO DETERMINAN PUEDE HABER UN MAYOR CASTIGO. Estas situaciones serán analizadas por el administrador y el informe que entregue el árbitro correspondiente.

4.-TIEMPO Y ESPERAS

-Se jugará partidos de 2 tiempos de 25 minutos cada uno con 2 minutos de descanso.

-Si al minuto 23 del segundo tiempo o 5 minutos antes de terminar la hora de juego hay igualdad en el juego, este terminará de forma inmediata para la tanda de penales, igual forma si el partido 5 minutos antes de la

hora de juego está empatado, este termina de inmediato para la tanda de penales.

-La organización esperará un máximo de 10 minutos, donde el equipo deberá tener a lo menos 4 jugadoras en cancha, en caso de no haber, dependerá del equipo contrario si quiere esperar más tiempo, de no ser así el equipo pierde automáticamente. Igual forma si un equipo durante su partido quedase con menos de 4 jugadoras, el partido se da por terminado. Entregando el triunfo al equipo rival.

-Los atrasos de los equipos modificarán el tiempo del partido.

-En caso excepcionales y cuando el atraso del partido sea demasiado los partidos serán de un solo tiempo.

5-REGLAS DEL JUEGO

En cada partido debe haber un equipo ganador, en caso de empate se van a penales.

Todos los equipos tendrán 13 partidos garantizados. **9 en la fase grupo. 4 en la fase de oro o plata**, y cuatro equipos tendrán un partido adicional que definirá al campeón de oro y plata

El torneo tendrá fase de grupo, copa de oro y plata, final oro y plata donde siempre habrá un equipo libre.

-La organización entregará fecha a fecha el fixture con 3 días de anticipación para que los equipos puedan organizarse

6.-PÚBLICO

QUEDA PROHIBIDO EL INGRESO DE PUBLICO A LA CANCHAS. DE NO ACATAR ESTA NORMA, EL PARTIDO SE PUEDE SUSPENDER Y CASTIGAR AL

EQUIPO AL CUAL PERTENECE EL PÚBLICO. En Cancha solo puede estar los cambios, el entrenador y su asistente

Los cambios deberán estar en los costados, en las orillas solo estará el dt y el asistente

7.-PENALES

-Se lanzará 3 penales por equipo, con un paso de distancia definido por el árbitro. En caso de existir igualdad después de los tres penales, cada equipo tendrá que chutear hasta que uno falle y así definir al equipo ganador (PATEAN SOLO LOS QUE QUEDAN EN CANCHA, AL IGUAL QUE ATAJA QUIEN TERMINA JUGANDO)

-SI LA DEFINICIÓN DE PENALES SE ALARGARA A UN PUNTO EN DONDE EL TIEMPO ASIGANDO O SIMPLEMENTE NO SE PUEDA SEGUIR. EL PARTIDO SE DA POR ACABADO Y AMBOS EQUIPOS OBTENDRÁN UN TRIUNFO. La organización definirá en otra fecha un partido de cierre. Este será de 30 minutos, y en caso de empate penales

8.-EXPULSIONES EQUIPO TODO NADA

EL EQUIPO QUE TENGA A MÁS DE 3 JUGADORES PELEANDO, QUEDA AUTOMATICAMENTE ELIMINADO DEL CERTAMEN. Igual forma dependiendo del informe que entregue el árbitro y de la decisión que tome. El partido puede seguir o no, aunque no haya existido batalla campal, ya que el árbitro determinará si existe o no las garantías necesarias para mantener el certamen. LA GENTE EXTERNA SIMPATIZANTE A UN EQUIPO QUE PARTICIPE DE UNA PELEA. SERÁ CONSIDERADO PARTE DEL EQUIPO Y, POR ENDE, SU EXPULSIÓN DE INMEDIATA

Toda jugador/a que agreda, insulte o escupa a nuestro staff de Csport o jugadores que participen en el certamen. Quedará automáticamente eliminada de certamen. Se considera parte del staff, ÁRBITROS, ASISTENTE Y ADMINISTRADOR

EL EQUIPO SE HACE RESPONSABLE DE TODOS LOS GASTOS QUE TENGA QUE INCURRIR EL AGREDIDO, DEJANDO CONSTANCIA CORRESPONDIENTE EN CARABINEROS.

9.- PREMIOS a repartir

Todas las fechas a excepción de la final se premiará al equipo ganador del partido. Si se consiguen 12 equipos, los premios serán modificados y avisados con anticipación.

TORNEO PARA 14 EQUIPOS

PRIMER LUGAR ORO		
EFFECTIVO	\$230.000	
COPA+ MEDALLAS		
ASADO EQUIPO		
PREMIOS AUSPICIADOR		

2DO LUGAR ORO		
EFFECTIVO	\$60.000	
MEDALLAS		
ASADO EQUIPO		
PREMIOS AUSPICIADOR		

PRIMER LUGAR PLATA		
EFFECTIVO	\$30.000	
COPA+ MEDALLAS		
CARRETE PUB INDIMITO		
PREMIOS AUSPICIADOR		

2DO LUGAR PLATA		
MEDALLAS		
PREMIOS AUSPICIADOR		

MEJOR TERCER LUGAR		
MEDALLAS		
PREMIOS AUSPICIADOR		

PICADOS		
PREMIOS AUSPICIADOR		

TORNEO PARA 16 EQUIPOS

PRIMER LUGAR ORO		
EFFECTIVO	\$300.000	
COPA+ MEDALLAS		
ASADO EQUIPO		
PREMIOS AUSPICIADOR		

2DO LUGAR ORO		
EFFECTIVO	\$100.000	
MEDALLAS		
ASADO EQUIPO		
PREMIOS AUSPICIADOR		

PRIMER LUGAR PLATA		
EFFECTIVO	\$50.000	
COPA+ MEDALLAS		
CARRETE PUB INDIMITO		
PREMIOS AUSPICIADOR		

2DO LUGAR PLATA		
MEDALLAS		
PREMIOS AUSPICIADOR		

MEJOR TERCER LUGAR		
MEDALLAS		
PREMIOS AUSPICIADOR		

PICADOS		
PREMIOS AUSPICIADOR		

11.- Garantía

Todos los equipos para participar de nuestro Torneo tendrán que cancelar una garantía de **\$100.000**.

Con este pago podemos garantizar, que todos los equipos que compitan tengan un buen comportamiento y que cumplan con su compromiso. Ya que varias veces, al ser un torneo que se paga fecha tras fecha, se han bajado equipos irresponsablemente, perjudicando a la organización y al formato de la liga.

Una vez terminada la liga, la organización devuelve su totalidad al día siguiente.

¿Cómo se pierde la garantía?

- A) Pelea Campal del equipo
- B) No terminar la liga, abandono del Torneo
- C) Insultar o agredir al Staff del Torneo
- D) No presentarse a jugar en alguna fecha del Torneo
- E) Actitudes burlescas, falta de respeto, que terminen en peleas y expulsiones
- F) Equipo que conteste la agresión durante el juego se le descuenta \$30.000 de la garantía

¿Qué se gana con la garantía?

Que todos los equipos que participen de nuestra liga, deberán tener un comportamiento ejemplar, que respeten las bases, garantizando un torneo seguro y con equipos de calidad.

12.-CONDUCTA EN EL TORNEO

Para velar el buen comportamiento de los equipos en la liga, la organización tendrá un manual de conducta para que los equipos se rijan de acuerdo a lo establecido.

13.-PROGRAMACIÓN

CON 14 EQUIPOS

FASE DE GRUPO	1 DE AGOSTO	
	8 DE AGOSTO	
	22 DE AGOSTO	
	29 DE AGOSTO	
	5 DE SEPTIEMBRE	
	12 DE SEPTIEMBRE	
	26 DE SEPTIEMBRE	
	3 DE OCTUBRE	
	17 DE OCTUBRE	
	24 DE OCTUBRE	
	7 DE NOVIEMBRE	
	14 DE NOVIEMBRE	
	21 DE NOVIEMBRE	
CLASIFICAN LOS 4 MEJORES A ORO Y LOS DEMAS A COPA DE PLATA	COPA ORO PLATA	28 DE DICIEMBRE
		5 DE DICIEMBRE
		12 DE DICIEMBRE
LOS DOS MEJORES DE CADA GRUPO SE VAN A LA FINA. LOS MEJORES TERCEROS DE CADA COPA DISPUTAN COPA Y LOS ULTIMOS DE CADA GRUPO DISPUTAN LA COPA PICADOS	FINAL ORO-PLATA- MEJOR TERCERO-PICADOS	19 DE DICIEMBRE

CON 16 EQUIPOS

FASE DE GRUPO	1 DE AGOSTO
	8 DE AGOSTO
	22 DE AGOSTO
	29 DE AGOSTO
	5 DE SEPTIEMBRE
	12 DE SEPTIEMBRE
	26 DE SEPTIEMBRE
	3 DE OCTUBRE
	10 DE OCTUBRE
	17 DE OCTUBRE
	24 DE OCTUBRE
	7 DE NOVIEMBRE
	14 DE NOVIEMBRE
	21 DE NOVIEMBRE
28 DE DICIEMBRE	
COPA DE ORO Y PLATA	5 DE DICIEMBRE
	12 DE DICIEMBRE
	19 DE DICIEMBRE
FINAL ORO-PLATA- MEJOR TERCERO-PICADOS	26 DE DICIEMBRE

Las fechas del Torneo no se podrán modificar por ningún motivo, debido a la estructura que ya está planificada, sólo en caso de fuerza mayor se podrá cambiar. Este cambio será avisado y programado con anticipación.

El equipo que pida cambiar horario tendrá que pagar un recargo de \$10000

14.-CASOS EXCEPCIONALES

TODO HECHO QUE NO ESTÉ PRESENTE EN LAS RESPECTIVAS BASES. Será evaluado por el administrador, con el apoyo de su staff e informado a los capitanes.

Así mismo los árbitros serán medios de apoyo para la toma de decisiones.