



Bases



“Copa Scuola Italiana 2023”

Coordinador General: Daniel Muñoz

Coordinador en terreno: Gianfranco Carniglia, Massimiliano Valdatta

Equipos Participantes: 10 por categoría (Pre Mini, Mini e Infantil)

Modalidad: Liga - Todos Contra Todos

Costo: \$590.000 por colegio



Comité Organizador

El comité organizador está compuesto por la Coordinación de Deportes y el ASSI (Associazione Sportiva della Scuola Italiana). **Esta comisión tendrá la facultad para resolver cualquier situación no previstas en estas bases ni en el reglamento.**

Inscripciones

Cada equipo, a través de sus respectivos profesores, debe cumplir con los siguientes requisitos:

- a) Completar el formulario de inscripción para cada categoría (Pre Mini-Mini-Infantil)
 - i) Inscribir un máximo de 30 jugadores y un mínimo de 9.
 - ii) Nombre completo de cada jugador.
 - iii) Fotocopia Carnet de Identidad, pasaporte o certificado de nacimiento de cada jugador deben ser enviadas al mail: futbolito@scuola.cl junto a la planilla oficial.
- b) Será causal de rechazo de un jugador cualquier irregularidad detectada en la documentación entregada por el encargado de cada colegio.
- c) El incumplimiento de las inscripciones deja fuera a los jugadores de la “Copa Scuola Italiana”.

Canchas – Programación

- A) Los partidos de la se disputarán en la cancha de fútbol de la “Scuola Italiana”.
- B) Los equipos deberán presentarse en la Mesa de Turno 10 minutos antes de cada partido para realizar inscripción en planillas y realizar un calentamiento previo.
- C) Se esperará un máximo de 10 minutos a un equipo en caso de retraso. Si no se presenta un colegio después del tiempo estipulado, perderá el partido por W.O
- D) El tiempo oficial de espera será cronometrado por el árbitro designado para ese partido.
- E) En caso de lluvia prolongada, la organización de la “Copa Scuola Italiana” resolverá si las canchas están aptas para su uso. Dicha información será entregada oportunamente.
- F) Las zonas de calentamiento antes de ingresar a la cancha es en la zona de atrás del arco Norte.

Comportamiento de los participantes

- a) Cada profesor y/o delegado de los respectivos colegios será el encargado de velar por el buen comportamiento de los acompañantes, jugadores y cuerpo técnico. Para velar por el correcto comportamiento de los apoderados u acompañantes, se ha tomado el siguiente protocolo:
- 1.- Primer llamado de atención de parte de Coordinación Copa Scuola a personas involucradas, de continuar con su mala actitud o conducta se da paso al segundo llamado.
 - 2.- El árbitro detiene el partido, el profesor a cargo del colegio deberá acercarse a sus apoderados pidiendo respeto y orden, luego se continuará con el partido.
 - 3.- De proseguir con mala actitud, definitivamente el apoderado será expulsado del colegio.
- b) La organización de la “Copa Scuola Italiana” se reserva el derecho de castigar por oficio a cualquier asistente que se vea involucrado/a en actos de indisciplina.
- c) Como Campeonato, queremos fortalecer la ética de los participantes a través de los valores deportivos que entrega el fútbol. Esos objetivos deben estar acompañados de un adecuado comportamiento de todos los asistentes a la actividad.

“Desarrollo Copa Scuola Italiana 2023”

Condiciones Generales

a) El campeonato se jugará en tres categorías: **Pre Mini, Mini e Infantil.**

- **Pre Mini años 2013 - 2014:** Los partidos se jugarán con ocho jugadores por lado. El balón que se utilizará será N°4. Esta categoría puede ser mixta
- **Mini años 2011 - 2012:** Los partidos se jugarán con siete jugadores por lado. El balón que se utilizará será N°4. Esta categoría es solo varones
- **Infantil años 2009 - 2010:** Los partidos se jugarán con siete jugadores por lado. El balón que se utilizará será N°5. Esta categoría es solo varones
- El sistema de torneo se jugará por categorías, en un Todos Contra Todos.
- La tabla de posiciones será por categoría y existirá una Tabla de Posiciones General que agrupará los puntajes totales de cada colegio participante.
- Se premiarán los tres primeros lugares de cada categoría y el primer lugar, con la Copa General.

b) **Puntaje:** se asignarán tres puntos por partido ganado, uno por partido empatado y cero por partido perdido.

c) **W.O.:** Si algún equipo no se presenta a jugar, el adversario ganará los tres puntos con una diferencia de gol de tres a cero.

d) Si un equipo, **-previa autorización de la organización y mutuo acuerdo entre los colegios -** no se presenta a jugar en la fecha y horario estipulado, podrá recuperar el partido durante la semana previa a la fecha o durante la semana inmediatamente después de la fecha. Equipo que solicita suspensión de partido deberá ir de visita, respetando días y horarios determinados por el colegio local. Si no se juega el partido, el equipo que solicitó la suspensión del partido perderá por W.O.

Reglamento

Regla 1 – Número de jugadores

- a) El partido será jugado por dos equipos compuestos de **ocho** jugadores (en caso de la categoría Pre Mini) y **siete** jugadores (en caso de las categorías Mini e Infantil).
 - i) El número mínimo de jugadores para iniciar un partido en la categoría Pre Mini es de **seis**.
 - ii) El número mínimo de jugadores para iniciar un partido en las categorías Mini e Infantil es de **cinco**.
 - iii) Cuando un equipo tenga el mínimo exigido se dará comienzo al partido. No se esperará tiempo extra para completar el equipo.

- b) Se permitirá un número indeterminado de sustituciones, incluyendo al portero.
 - i) Los cambios se podrán realizar cuando el balón no esté en juego.
 - ii) El jugador que sale puede hacerlo por cualquier parte sin embargo el que entra debe hacerlo por la mitad de la cancha.

Regla 2 – Indumentaria de los jugadores

- a) Un jugador no podrá llevar ningún objeto peligroso para otros jugadores (cadenas, aros, pulseras, etc.).
- b) Se permitirá el uso de **zapatillas o zapatos de fútbol** con suela de goma (**no estoperoles de aluminio**).
- c) El jugador deberá vestir obligatoriamente calcetas de fútbol. El uso de canilleras es opcional y depende de la instrucción de cada colegio/entrenador.
- d) Los equipos deberán presentarse con el uniforme distintivo de cada colegio.
- e) En caso de que los equipos presenten un uniforme similar, el árbitro definirá el uso de petos –entregados por la organización- mediante sorteo. La Scuola Italiana se reserva su derecho de jugar siempre con el uniforme titular por su condición de local.
- f) Para la categoría Pre Mini se permitirá el uso del uniforme de Ed. Física de su colegio. Mini e Infantil deben presentarse con el equipo oficial. En caso de que un equipo no presente a todos los jugadores correctamente uniformados, automáticamente se les asignarán petos.
- g) El portero debe usar un uniforme con colores distinto de los otros jugadores y árbitro.

Regla 3 – El árbitro

- a) Aplicará las reglas.
- b) Tomará nota de los hechos fortuitos que ocurran antes, durante y después de cada partido.
- c) Ejercerá funciones de cronometrador.
- d) Estará apoyado por un segundo árbitro en la mesa de turno al costado de cada cancha. Éste se ocupará de supervisar la correcta inscripción de cada jugador, tomar el tiempo y actualizar el marcador.
- e) Tendrá la facultad para detener el juego cuando lo estime necesario, ya sea por infracciones a la regla, intervención de espectadores u otros motivos.
- f) Es deber del árbitro y su asistente velar que los acompañantes y asistentes no estén dentro del campo de juego sin autorización.
- g) Adicionará los minutos de descuento según lo estime.

Regla 4 – Duración del partido

- a) El partido comprenderá dos tiempos iguales de 25 minutos cada uno.
- b) El control del tiempo dependerá del primer árbitro.
- c) El descanso en el entretiempo no deberá ser mayor a cinco minutos.

Regla 5 – Saque inicial

- a) Deberá ser en el centro del campo de juego.
- b) Los jugadores deben ubicarse en un radio de dos metros desde donde se ejecuta el saque inicial.
- c) Es un saque directo, es decir, pueden patear al arco sin la necesidad de un segundo toque.
- d) El toque inicial debe ser ejecutado en cualquier dirección, solo debe moverse el balón.

Regla 6 – Tiros Libres

- a) Todos los libres serán directos, a no ser que el árbitro estime lo contrario (indirecto).
- b) La barrera debe situarse a cinco metros del balón
- c) Si no se respeta la distancia, el árbitro debe velar porque se cumpla.

Regla 7 – Tiro penal

- a) El penal se pateará de la línea del área penal 3 pasos más y antes de que se ejecute todos los jugadores deben estar detrás de dicha línea.
- b) La carrera del jugador para patear el penal es libre.

Regla 8– Saque de banda

- a) Los saques laterales se realizar con las manos.
- b) El ejecutante no podrá despegar los pies del suelo al momento del saque.
- c) En la categoría Pre Mini, el árbitro dará una segunda oportunidad al jugador en caso de que el saque de banda sea incorrecto sólo durante el primer tiempo.
- d) En las categorías Mini e Infantil, el árbitro cobrará saque de banda para el equipo contrario en caso de que la ejecución sea incorrecta.

Regla 9 – Saque de meta

- a) El arquero deberá poner en juego el balón únicamente con el pie, desde el interior de su área demarcada.
- b) Un jugador rival podrá situarse como barrera ante un saque de fondo siempre y cuando se posicione fuera del área demarcada.

Regla 10 – Saque de esquina

- a) El saque de esquina será ejecutado con el pie.
- b) El balón debe colocarse en la intersección de la línea de fondo con la línea de banda.
- c) Un jugador contrario podrá situarse como barrera al saque de esquina a una distancia no menor a 2 metros.

Regla 11 – Criterios de clasificación en la tabla de posiciones en caso de empate.

- a) Puntos
- b) Partidos Ganados
- c) Diferencia de goles
- d) Goles a favor

Regla 12 -

Cualquier situación no prevista en estas bases, será resuelta por la organización.

***La participación de cada colegio implica el total conocimiento y aceptación de las Bases y Reglas precedentes por parte de los profesores y/o delegados.**

Inscripciones y Pago

Por Informar