

BASES Y REGLAS DE JUEGO



VERANO 22/23



#LIGA
ITAKA



INFORMACIÓN GENERAL DE LA LIGA ITAKA SPORT

Recinto Deportivo: ITAKA Sport.

Ubicación: Calle Porvenir N° 449 – Santiago Centro.

Superficie del Recinto: Pasto Sintético.

Prohibiciones del Recinto: **NO se permite el consumo de Alcohol, Cigarros y/o Drogas.**

Fecha de Inicio: **MIÉRCOLES 23 DE NOVIEMBRE**

Día de partido: Todos los miércoles / entre 21:00hrs y 23:00hrs (según fixture).

Competidores: 16 equipos en total.

Staff Liga Itaka: 2 Coordinadores, 1 profesional de la salud, Fotógrafo/a profesional.



LOS EQUIPOS

- Cada equipo deberá contar con un mínimo de 10 jugadores, con un tope máximo de 20 jugadores.

- Cada equipo deberá ser representado por un delegado , quién será el responsable de asistir a las reuniones con la organización de la liga. Además, deberá ser quién envíe la planilla de los jugadores, **siendo también el responsable de realizar los pagos correspondientes según la fecha estimada. Además, será el encargado de transmitir toda información relevante al resto del plantel para evitar malos entendidos en cuanto a cambios durante la liga.**

- Los equipos deberán tener indumentaria propia, donde será obligación lo siguiente:

a) La camiseta debe llevar número, estampado o sublimado, distinto para cada uno de los jugadores. Donde cada uno de los jugadores deberá tener su propio número hasta el término de la liga.

** Importante: No se permitirá el intercambio de camiseta, ya que perjudica a la estadística de la liga.*

b) Cada una de las camisetas deberá ser del mismo color, salvo la del arquero, la que contará con una camiseta de distinto color.

Junto con esto, deberán informar dos colores para participar, ya que no se podrá facilitar petos. Esto es por norma sanitaria del recinto y de la organización.



- Una vez enviada la planilla de jugadores tendrán hasta el comienzo de la segunda fecha para realizar modificaciones en la App de la Liga Itaka.
- Solo podrán participar mayores de 18 años de edad.

VALOR E INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS

- El valor de la Liga ITAKA Sport será de \$500.000.-

TENDREMOS UNA POLÍTICA DE PAGO QUE SE RELACIONA EN GARANTIZAR LA CANCELACIÓN COMPLETA DE ESTA ANTES DEL INICIO DE LA LIGA.

DICHO LO ANTERIOR, TENDREMOS 3 FECHAS DE PAGO, QUE SE DETALLAN EN LA SIGUIENTE TABLA:

Tabla 1.

DESCRIPCIÓN	FECHA	MONTO
CUOTA 1 (cupo asegurado)	01 DE NOVIEMBRE	\$200.000.-
CUOTA 2	16 DE NOVIEMBRE	\$200.000.-
CUOTA 3	22 DE NOVIEMBRE	\$100.000.-

(*) EL EQUIPO QUE NO HAYA CANCELADO EL TOTAL DE LA LIGA UN DÍA ANTES DEL COMIENZO DE ESTA NO SERÁ PROGRAMADO PARA LA PRIMERA FECHA.



- El delegado del equipo deberá enviar la planilla de jugadores con plazo máximo un día antes del inicio de la liga con los siguientes datos:

a) Nombre Completo

b) Rut

c) Teléfono

- Tanto la planilla como los comprobantes de pago deberán enviarse al WhatsApp indicado más adelante y al correo ligaitakasport@gmail.com

Posterior a esto se le hará entrega a cada delegado un link de entrada a la LIGA ITAKA a través de la aplicación "La Liga App" para agregar sus jugadores a sus respectivos equipos con numeración y datos.



FORMA DE PAGO

Los pagos de la liga ITAKA Sport deberán realizarse **SOLO** vía transferencia a la siguiente cuenta (No se aceptará otro medio de pago):

Francisca Deramond de la Barra

Rut: 17.681.564-7

Banco Falabella

Cuenta Vista

050100348430

Correo: mcarvajal@altiusgd.cl

***Una vez realizado los pagos, deberán enviar comprobante al correo y al WhatsApp de la liga, detallando nombre del/la delegado/a y el equipo.**



REGLAS DE JUEGO



EL ÁRBITRO

Es la persona encargada de dirigir el partido y que posee plena autoridad para hacer cumplir las reglas del juego en los encuentros.

Será quien tomará decisiones según su criterio de acuerdo a las reglas de juego y al espíritu del fútbol. Las decisiones del árbitro se basarán en la opinión de este último, quien tiene el poder discrecional para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las reglas del juego.

Las decisiones arbitrales sobre hechos y acciones sucedidos durante el encuentro, incluyendo dar por válido un gol o el resultado del partido, son irrevocables. Las decisiones del árbitro serán respetadas en todo momento.

El árbitro del encuentro tiene la autoridad y facultad para mostrar tarjetas amarillas o rojas y, cuando lo permita el reglamento de la LIGA ITAKA, excluir temporalmente a un jugador, desde el momento en que entran al terreno de juego al comienzo del partido hasta que el partido haya terminado, lo cual incluye el descanso de medio tiempo y tanda de penales.

Las expulsiones se podrán aplicar a todos los jugadores (incluso guardametas), entrenadores y jugadores suplentes.

En caso de expulsión, el jugador deberá abandonar el terreno de juego, dejando a su equipo con un jugador menos por un periodo de tiempo de 2 minutos, donde podrá hacer ingreso uno de los jugadores suplentes.

El jugador expulsado, NO podrá volver a ingresar al partido.



SUSTITUCIONES

Las sustituciones serán ilimitadas, las cuales se podrán realizar solo en la línea de banda, para no entorpecer el juego.

EL BALÓN

Todos los encuentros se disputarán con un balón entregado por la organización, el cual será de futbolito talla número 4.

En caso de pérdida o si el balón perdiera sus propiedades y no pueda seguir utilizándose:

- Se detendrá el juego (hasta que la organización facilite otro).
- Se reanudará el juego con un balón a tierra.

LOS JUGADORES Y LOS ENCUENTROS

El capitán del equipo no gozará de categoría especial o privilegio alguno, pero tendrá cierto grado de responsabilidad en lo concerniente al comportamiento de su equipo.

a) Número de jugadores:

Disputarán los partidos dos equipos, cada uno de ellos con un máximo de 7 jugadores (incluido el arquero). El partido no comenzará ni proseguirá si uno de los equipos dispone de menos de 4 jugadores.

Se debe dar a conocer el nombre y apellido de cada uno de los jugadores y suplentes una hora antes del comienzo del partido.



b) Infracciones y sanciones

Si un jugador es expulsado, no podrá participar o figurar en el próximo encuentro, además no podrá estar acompañando al entrenador y/o a los suplentes en el terreno de juego.

Solo las expulsiones por DOBLE AMARILLA podrán ser apelables para el siguiente encuentro.

Dicho lo anterior, los delegados deberán entregar dicha apelación con un plazo máximo de 24 horas, de lo contrario el jugador expulsado no podrá participar del siguiente encuentro.

Los miembros del equipo que podrán ingresar al terreno de juego son los siguientes:

- Equipo titular
- Suplentes (completamente equipados)
- UN entrenador (no es obligatorio)

Si un suplente, entrenador y/o jugador expulsado entrara al terreno de juego el árbitro tendrá la facultad de detener el juego, obligar a la persona salir del del terreno y tomar las medidas disciplinarias correspondientes.



EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

a) Seguridad:

Los jugadores no deberán llevar equipamiento ni objetos peligrosos .

Se prohíbe todo tipo de accesorios de joyería (collares, anillos, pulseras, pendientes, etc.). Los jugadores tendrán la obligación de quitárselos.

En caso de que un jugador llevara alguno de estos elementos prohibidos, el árbitro deberá ordenar al jugador:

- Que se quite la prenda en cuestión
- Que salga del terreno de juego en la próxima detención del juego si no puede o no quiere acatar la orden, otorgándole además una tarjeta amarilla.

b) Equipamiento obligatorio:

El equipo obligatorio de un jugador se compone de las siguientes prendas:

- Camisetas con mangas (con número, único e intransferible a otro jugador, los cuales deberán ser enviados en la planilla de jugadores antes del inicio de la competencia). En caso de hacer mal uso de los números, nombres y/o apellidos, se castigará al capitán del equipo con una fecha de suspensión.
- Pantalones cortos
- Medias
- Canilleras
- Zapatos de baby fútbol
- En caso de utilizar calzas o primeras capas (para el frío) deberán ser del mismo color del equipamiento.



c) Colores:

Los delegados de los equipos deberán enviar el color de camiseta (local y visita en caso de tener), short y medias antes del inicio de la liga.

- Los dos equipos vestirán colores que los diferencien entre sí y del equipo arbitral. En el caso de usar los mismos colores, la organización facilitará petos, donde mediante sorteo del árbitro se designará cual equipo hará uso de ellos.
- Los arqueros deberán vestir colores que lo diferencien entre los jugadores y el árbitro.

EL PARTIDO

El partido se desarrollará en dos periodos o tiempos iguales de 25 minutos cada uno, con una pausa o medio tiempo de 5 minutos.

Los equipos deberán estar listos para entrar en la cancha que se le asigne con 10 min de anticipación.

Si un equipo no logra llegar trascurridos 10 minutos de la hora acordada, se dará término del encuentro por W.O, dando al equipo contrario ganador por 3-0.

El tiro de esquina se ejecuta con las manos.

Se puede anotar desde cualquier lugar de la cancha.



El arquero no podrá tomar el balón con las manos en caso de que un jugador de su propio equipo ejecute un pase intencionado con el pie (Incluye el saque lateral). Si el pase se ejecuta con el tren superior (desde la cadera hacia arriba, excluyendo a los brazos) del jugador, el arquero queda habilitado para tomar el balón con sus manos.

SUSPENSIÓN DEL/LOS PARTIDO/S

Se volverán a jugar los partidos suspendidos, a menos que el reglamento o la organización dicte lo contrario.

En caso de término o suspensión del partido por agresiones o faltas de garantías por seguridad, el encuentro no volverá a jugarse y se estipularán las sanciones que correspondan.

PENALES

Serán ejecutados con el balón situado a 9 pasos y será ejecutado teniendo su pie de apoyo inmóvil al lado del balón.

(esta acción puede variar según el criterio del árbitro)

En la fase final de la liga, las tandas de penales serán con 3 tiros, de lo contrario habrá "muere muere" hasta tener a un ganador.



PUNTAJES

Partido ganado	3 puntos
Partido empatado	1 punto c/u
Partido perdido	0 puntos

DE LA PRESENTACIÓN A LOS PARTIDOS Y SUSPENSIONES

En caso de término de un partido antes de tiempo, por motivos descritos en el informe del árbitro, se procederá a lo siguiente:

- Riña entre dos jugadores contrarios: ambos jugadores serán expulsados y no podrán jugar en las siguientes dos fechas, **sin apelación**.
- Agresión de un DT o civil a cualquier participante del partido: 3 puntos menos para equipo infractor.
- Agresión de jugador al árbitro: multa económica (detallada más adelante) y expulsión permanente del jugador.
- En caso de haber más de un jugador involucrado en la agresión, el equipo quedará ELIMINADO de la liga.



SANCIONES

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas de acuerdo al nivel de gravedad de la expulsión. La gravedad de esta será calificada exclusivamente por la organización, que estudiará el informe presentado por el árbitro del partido y turno.

Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar, hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato según la situación en la que se encuentre:

- Doble Amarilla: **1 fecha**
- Roja Directa: **2 fechas**

NOTA:

La agresión a cualquiera de los participantes de este campeonato (**jugadores, árbitro, turno, dirigentes de clubes o directiva de la liga, etc.**) antes, durante o después de finalizado el partido tendrá consecuencias económicas y deportivas:

1- Agresión sin consecuencia: Multa \$ 250.000.-

2- Agresión con consecuencia: Multa \$ 300.000.-

***El/los equipos y jugador/es podrán volver a participar luego de cancelada la multa según corresponda.**



COMPORTAMIENTO DE LOS EQUIPOS Y SEGUIDORES

Se insta responsabilidad del capitán o delegado de cada equipo, sobre el adecuado comportamiento dentro y fuera de la cancha por parte de los jugadores y sus acompañantes para el normal desarrollo del campeonato.

No se podrá ingerir alcohol o drogas dentro de la cancha. Si ocurre algún percance la organización determinará la sanción.

PREMIOS

PRIMER LUGAR	SEGUNDO LUGAR
\$700.000.-	Medalla segundo lugar
Copa al Campeón	Premio Sorpresa
Medalla primer lugar	
Premio Sorpresa	

OTROS PREMIOS

Mejor Jugador	Goleador	Mejor Arquero
Trofeo Mejor Jugador	Trofeo Goleador	Trofeo Mejor Arquero



TE ESPERAMOS EN ITAKA SPORT

