

# Bases Liga Ex Alumnos Santa Cruz



## BASES OFICIALES LIGA EX ALUMNOS

2023

### 1.- La Liga

La liga es una competencia de fútbol masculino que busca llevarse a cabo en el Colegio Santa Cruz con los ex alumnos del colegio y los 4tos medios vigentes.

La Liga considera un mínimo de 6 equipos

### 2.- Lugar/Fechas/Horarios

Los partidos se realizan en las canchas de pasto sintético del colegio los días martes en los siguientes horarios:

- 20:00 – 21:00 hrs
- 21:00 – 22:00 hrs

Está permitido quedarse en las instalaciones del colegio como máximo hasta las 22:30 horas.

Se dará comienzo al campeonato el 2 de abril, terminando cuando se hayan disputado todos los encuentros.

Los partidos podrán ser suspendidos por razones de fuerza mayor tales como lluvias, fenómenos climáticos, por razones del colegio, etc. Si esto pasa, los partidos se jugarán el martes siguiente en los mismos horarios.

### 3.- Duración de partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos compuestos por 2 tiempos de 25 minutos cada uno más 5 minutos de descanso. Los minutos agregados por los árbitros al final del partido son de exclusiva responsabilidad del mismo según estime conveniente.

### 4.- Jugadores

El número de jugadores en la planilla oficial por equipo deberá ser entre 8 a 14 jugadores.

Los equipos deben ser conformados por ex alumnos del Colegio Santa Cruz de Chicureo (basta con que hayan estudiado en el colegio, y no necesariamente haber egresado del CSC). Pueden contar con un máximo de 3 jugadores “extranjeros”, los cuales no hayan estudiado en el colegio.

Durante el campeonato solo se permitirán cambios en la nómina oficial del equipo hasta ya jugada la tercera fecha, luego de eso las plantillas no podrán sufrir modificaciones

No puede jugar ningún jugador no inscrito en la nómina.

Es muy importante también ser responsables con la veracidad de los datos inscritos para poder así controlar la asistencia de los jugadores que efectivamente están inscritos y poder detectar el uso de “galletas” o jugadores infiltrados.

Si es que algún equipo ocupa un “galleta” o jugador infiltrado en algún encuentro oficial, el partido quedará invalidado dejando al equipo infractor como perdedor del encuentro por un marcador de 3-0. \*\*Estos goles no se adjudicará a ningún jugador\*\*

Cualquier caso especial puede ser revisado por la organización.

### 5.- Puntuación

Todos los partidos del campeonato se regirán por el siguiente sistema de puntuación:

- Partido ganado: 3 pts.
- Partido empatado: 1 pto.
- Partido perdido: 0 pto.

## 6.- Modalidad de Campeonato

La Liga se jugará en 2 fases, la primera será modo “todos contra todos”. Los primeros 4 equipos irán a Copa de Oro y los 4 siguientes a Copa de Plata. Luego de eso se hará una fase de “playoffs” organizado de la siguiente forma:

Copa de Oro: Los primeros 4 equipos de la tabla.

- Semifinales: 1° vs 4° y 2° vs 3°
- Final: ganadores respectivos de las semifinales.

Copa de plata: los equipos que terminen en la posición 5ta, 6ta, 7ma y 8va.

- Semifinales: 5° vs 8° y 6° vs 7°
- Final: ganadores respectivos de las semifinales.

## 7.- Criterios de Clasificación

Los criterios de clasificación a los playoffs serán siempre considerados en el siguiente orden:

- Primero: Puntaje alcanzado.
- Segundo: Diferencia de goles.
- Tercero: Goles a favor
- Cuarto: Goles en contra
- Quinto: Ganador del encuentro entre ambos.
- Sexto: Fairplay (menos tarjetas amarillas, las rojas directas por 2)

## 8.- Reglas del juego

La Liga se regirá por las reglas impuestas por la FIFA excepto por ciertos cobros como el cobro del offside y goles de arco a arco, reglas no consideradas en este tipo de campeonato. Por lo tanto, no se podrá devolver la pelota al arquero y que este la tome con la mano. Cualquier modificación impuesta por la administración estará por sobre las reglas de la FIFA.

Especificaciones:

- El arquero no puede tomar la pelota con la mano si un compañero le da un pase con alguna parte del cuerpo inferior a la rodilla, inclusive.

- El arquero no puede hacer goles con saque de mano, de volea, saque de meta
- No existe la regla del offside
- Laterales realizados con la mano
- Se pueden hacer cambios ilimitados de jugadores durante los partidos.
- No se podrá utilizar zapatos de fútbol (toperoles), solo se permitirá el uso de babys o zapatillas.
- Los penales se realizarán con un paso máximo de distancia entre el jugador que lanza y la pelota. La serie de definición serán de 3 penales por equipo. En caso de empate luego de los 3 penales se procederá a realizar series de 1 penal por equipo. Solo podrán patear los jugadores que hayan terminado el partido en el campo de juego.

\*\*Al estar en una institución educacional se prohibirá el consumo de cualquier tipo de sustancias como alcohol, tabaco y/o drogas, esto puede implicar sanciones para el equipo por parte del colegio y la organización\*\*

#### 9.- Sanciones

Doble amonestación amarilla equivale a una tarjeta roja.

Amonestación roja directa equivale a la expulsión del jugador en falta y a suspensión en el siguiente partido.

Cualquier agresión o conducta antideportiva por un jugador o un equipo será evaluada por la organización y los árbitros y esta puede llevar a sanciones más drásticas, tales como expulsión de la Liga.

#### 10.- Fixture

El fixture completo será compartido a los equipos antes del inicio del campeonato.

Cada equipo disputará aproximadamente la misma cantidad de partidos tanto a las 20:00 como a las 21:00 horas.

Si desean realizar un cambio en el horario de los partidos, es necesario que se comuniquen con el equipo rival y con los dos equipos que estén programados para jugar en el horario que desean modificar, todo esto bajo aprobación de la organización.

#### 11.- Árbitros

Los árbitros estarán bajo la supervisión directa de la administración de la Liga.

Estos se regirán por las normas de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en el reglamento. Serán los únicos facultados tanto para mostrar tarjetas amarillas y rojas, así

como para realizar todos los cobros necesarios dentro y fuera del campo de juego, inapelables por parte de los jugadores.

Si existiesen casos de fuerza mayor, la administración de la liga estará facultada para dirigir los encuentros según fuese necesario.

#### 12.- W.O.

El W.O. es la no presentación de un equipo al lugar y hora determinada, previa publicación de la programación oficial (retraso permitido de 10 minutos).

Se considera que el equipo no se presenta cuando no cuenta con un mínimo de 4 jugadores en cancha.

El equipo infractor DEBERÁ PAGAR LA SUMA DE \$20.000 a la organización que posteriormente realizará el depósito al equipo perjudicado. Monto que deberán cancelar al comienzo del siguiente partido, de no hacerlo la administración de la Liga restará 1 punto al puntaje acumulado del equipo por cada fecha de retraso.

El equipo no infractor se adjudicará dicho partido con un resultado de 3 a 0. Los goles no serán impuestos a un jugador.

#### 13.- Medios de comunicación y contacto

Existirá un grupo de Whatsapp entre la administración y los capitanes de los equipos. Este será el medio de comunicación oficial entre los equipos y la administración, en donde serán comunicados los resultados, posiciones y noticias varias respecto a la liga.

Es fundamental que los capitanes estén informados del fixture, próxima fecha, horarios y sancionados.

Cabe decir que esta información se considera conocida por los capitanes y que son ellos los encargados de difundir la información entre sus equipos.

#### 14.- Obligaciones del capitán

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la administración, ello lo compromete a:

- Enviar la nómina de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden en las fechas señaladas por la administración.
- Ser el responsable de pagar las cuotas exigidas en el campeonato.

- Ser el interlocutor válido entre la administración y su equipo.
- Tener un correo electrónico de fácil acceso para enviar y recibir la información necesaria del campeonato.
- Tener Whatsapp
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que envía la administración.

## 15.- Equipos Participantes

Cada equipo deberá cumplir con los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases. Además deben:

- Tener un nombre y logo oficial (opcional) para el equipo que inscriban, si existe igualdad de nombres se le otorgará la prioridad al equipo que se hubiese inscrito en primera instancia.
- Es necesario que el equipo defina tanto un color principal como secundario para su indumentaria.
- apatillas deportivas acorde al pasto.
- Una nómina oficial.
- Un capitán que será el responsable frente a la administración.
- Recomendamos el uso de canilleras durante los partidos.

## 16.- Inscripciones

La Liga tiene un costo de \$250.000 por equipo, los pagos se realizarán en dos cuotas de \$125.000 cada una. La primera cuota debe ser pagada antes de la primera fecha del campeonato y la segunda cuota deberá ser pagada antes del 14/05/2024. Si no paga, el equipo perderá por W.O (ver punto 12) y arriesga la expulsión de la liga.

Los datos bancarios para pagar el monto inicial son los siguientes:

Martín Alonso

20.806.015-5

Bci / Banco Crédito e Inversiones

Cuenta Vista

777020806015

ligaexcsc@gmail.com

ASUNTO: Nombre del Equipo/ Nombre del Capitán

No olvides indicar en el asunto de transferencia el NOMBRE DEL EQUIPO AL INSCRIBIR y mandar el comprobante a la organización vía Whatsapp.

#### 17.- Pagos y Cobranzas

La administración será la encargada de notificar a los delegados previamente a las fechas de pago recordándoles los plazos señalados.

La manera de hacer efectivo el pago es a través del depósito o transferencia bancaria a la cuenta indicada por la administración en el punto número 16 de estas bases. No se reciben pagos en efectivo.

#### 18.- Planilleros

Se contará con un planillero por cancha, quien tendrá la función de anotar los goles y las tarjetas.

#### 19.- Premios del campeonato

- Goleador: Trofeo + Premio de auspiciador.
- Mejor Arquero: Trofeo + premio de auspiciador.
- Mejor Jugador: Trofeo + premio de auspiciador.

#### Copa de Oro

- Primer Lugar: Copa grande, medallas, Premios auspiciadores e Inscripción gratuita para la siguiente edición de la copa.
- Segundo Lugar: Medallas, Premios auspiciadores.

#### Copa de Plata

- Primer lugar: Copa pequeña + medallas + premio auspiciador.
- Segundo lugar: Medallas.

#### 20.- IMPORTANTE: Normativa de uso de canchas.

- No fumar.
- No ingresar con alimentos ni bebestibles, a excepción de agua.
- No ingerir bebidas alcohólicas ni drogas.
- No usar zapatos con estoperoles de aluminio.
- El cambio de indumentaria se debe hacer exclusivamente en camarines.
- Se solicita mantener la limpieza del recinto.
- La administración no se hace responsable por pérdidas al interior del recinto.

### Organización Liga

Agustín Barros (+56 9 6133 1991) Martín Alonso (+56 9 6861 6680)

Andrés Bañados (+56 9 9317 4433)