

Red de Equipos

Liga S nior +30



Corre: reddeequiposf7@gmail.com

Instagram: [red_deequipos](https://www.instagram.com/red_deequipos)

ÍNDICE

1.CONSIDERACIONES GENERALES	3
2.PARTICIPANTES	3
3.FECHAS	3
5.PARTIDOS	
6.REGLAS	5
7.BARRIDAS	5
8.RETIRO Y/O EXPULSIÓN DE EQUIPO	5
9.PÉRDIDA DE PUNTOS Y EXPULSIONES	5
10.MODALIDADES Y DEFINICIONES	
11.MODALIDAD DE PAGO	6
12.DÍAS DE JUEGO	4

1. CONSIDERACIONES GENERALES

- A partir del 31 de Octubre del 2022 Aproximadamente se dará inicio a la “Copa Red De Equipo” en categoría de “Sénior +30”, torneo de Clausura.

2. PARTICIPANTES

- ✓ Para el torneo, se considerarán las siguientes condiciones:
- ✓ Cada equipo podrá inscribir un máximo de 14 jugadores por partido.
- ✓ Cada equipo debe inscribir como máximo 14 jugadores por liga
- ✓ Todos los equipos deberán designar un color de camiseta que los represente, con la página de su equipo y su logo.

3. FECHAS

- Las fechas son las siguientes:
- ✓ Liga de 8 Equipos (un encuentro por semana).
- ✓ El torneo consta de 8 equipos participantes Sénior
- ✓ Todos contra todos en su grupo
- ✓ Contará con 7 fechas
- ✓ El equipo con más puntos al terminar la liga es Campeón

4. MODALIDAD DEL TORNEO

- El torneo se jugará de la siguiente manera:
- ✓ Se jugará una vez por semana por los puntos, Los días lunes(**Complejo ciudad de Dios) Avenida concha y toro 190,Puente alto** y los viernes en El acceso peatonal por San José de la Estrella 816, esquina Colombia , la florida Florida Soccer
- ✓ Estos serán los días a jugar el torneo
- ✓ Triunfo: 3 puntos, empate: 1 punto y derrota: 0 punto
- ✓ Cada equipo debe llevar 14 jugadores.
- ✓ El equipo que no cumpla con esta norma se arriesga a perder los puntos.
- ✓ Los partidos se llevan a cabo con árbitro, También cada capitán se hace responsable de los goles convertidos por su equipo y dar el resultado que corresponde a los encargados.
Cada capitán puede dar un informe donde se apela al resultado que no concuerda con sus datos para recuperar goles o tal vez puntos, dependiendo de cada partido, al igual que los reclamos por **jugadores que agredan, dejar claro**

que cualquier agresión dejará al equipo fuera del resto del campeonato, es decir, serán eliminados.

- ✓ Cada equipo debe tener cancelada la cancha un día antes de comenzar el partido, con esto evitamos generar malas prácticas entre equipos. **EL EQUIPO QUE NO CANCELE ANTES DEL ENCUENTRO, NO PODRÁ JUGAR Y LOS PUNTOS SE ASIGNARÁN AL EQUIPO RIVAL.**
- ✓ El primer lugar y segundo lugar pasan al cruce de eliminación directa
- ✓ **3 Requisitos de inscripción:**
- ✓ Lo siguiente, son los requisitos obligatorios que cada delegado debe respetar para poder participar en el Torneo:
- ✓ **3.1. SER MAYOR DE 30 Años**
- ✓ **3.2** El jugador puede tener entre 30 a 65 años sin límite
- ✓ **3.3** Respetar y cumplir las obligaciones estipuladas por las bases y la organización.
- ✓ **3.4** La organización entenderá al momento de la inscripción que los deportistas, incluidos en la nómina de jugadores tienen un estado de salud compatible con la práctica deportiva. +
- ✓ **3.5** No podrán participar menores de 18 años en Liga Red de Equipo Clausura
- ✓ **3.6** Los capitanes y/o delegados de cada equipo, deberán firmar un compromiso ante la delegación, el cual tendrá como objetivo, velar por el buen funcionamiento y desarrollo de la competencia, a su vez, cumplir con los plazos establecidos por ambas partes (pago cuotas, premios de la competencia, entre otros).
- ✓ **Cada equipo puede contar con dos jugadores menores de 30 entre 28 y 29 años**
- ✓



5. REGLAS

- Prohibido jugar con zapatos de fútbol.
- Cada equipo debe coordinar color de camiseta.
- Prohibidas las barridas.
- Saque de esquina: Se realiza siempre con la mano.
- El arquero: No podrá tomar el balón con la mano previo pase o lanzamiento lateral de un compañero de equipo.
- Tres tarjetas amarillas acumuladas equivalen a una fecha de suspensión en el siguiente partido.
- Autogoles por rebote cuentan.
- En semifinal y final se terminará antes el encuentro, por si hay penales y están empatados.
- Es solo un partido por semana, sin opción a jugar otro.
- Se puede reemplazar a un jugador en la siguiente fecha, **si se este se lesiona**.
- Un equipo no puede contar más de 14 jugadores que participen la copa (recordar que se pueden inscribir 14 jugadores, de los cuales solo 14 pueden participar en un partido).
- Si no está cancelada la **inscripción** antes de jugar, los puntos no son válidos.
- Los **GOLES** se realizan desde la mitad de cancha.

6. BARRIDAS

- TRES barridas cometidas por el mismo jugador: se sanciona con expulsión directa (además de quedar fuera del partido siguiente).
- CINCO barridas cometidas en el encuentro: penal de área, y con ello se sanciona de la misma forma, todas las faltas siguientes.
- Todas las barridas serán sancionadas con saque lateral para el equipo contrario (a excepción de la barrida número CINCO, como lo indica el punto 7.2).
- Antes de comenzar el encuentro, los capitanes deben advertir las reglas del partido y revisar a cada jugador, evitando el uso de zapatos de fútbol.
- Para cada apelación, el STAFF DE RED DE EQUIPO tendrá DOS días para dictar una resolución. Y subidas a la página de LIGAPP
- Barrida directa en el área es penal.

Una roja directa es suspensión del siguiente partido

7. RETIRO Y/O EXPULSIÓN DE EQUIPO

- **No se devolverá el dinero abonado por los equipos participantes** de Liga "Red de Equipos" que decidan retirarse de la competición y/o sean expulsados de esta.

8. PÉRDIDA DE PUNTOS Y EXPULSIONES

- Si la barra o simpatizantes del equipo agreden o toman protagonismo fuera del apoyo a su hinchada serán expulsados de la liga o pérdida de puntos según el caso que sea.

- Si los jugadores no cumplen las reglas de los zapatos (Pérdida de puntos)
- Si los jugadores traen a más de 14 jugadores y esos juegan pérdida de puntos
- Si el rival no llega al partido programado pérdida de puntos

9. MODALIDAD DE PAGO

- Inscripción por equipo: **\$100.000**
- Se les envía cuenta para cancelar a los capitanes de cada equipo, este debe encargarse del depósito para la inscripción.
- Puede ser en dos pagos de \$70.000 la primera Cuota antes del primer partido y a segunda antes de la segunda fecha \$30.000
- Cada equipo debe coordinar con el rival el pago de la cancha en donde se juegue, esto antes de comenzar el partido.

IMPORTANTE: EL NO PAGO ANTICIPADO DE LA CANCHA, DERIVA AUTOMATICAMENTE A LA PÉRDIDA DEL PARTIDO PARA EL EQUIPO QUE NO REALICE EL PAGO.



Premios del Torneo

1-LUGAR

Trofeo campeón categoría Sénior

Medallas para los 14 jugadores inscritos

Pack 24 Cervezas Machete BEER

Balón kelme

50% Inscripción próximo torneo

2-Lugar

Medallas para los 14 inscritos

Ron Bacardi

3- Lugar

Medallas para los 14 inscritos

Extras

Premio al jugador del partido /Cervezas Machete BEER

Premio al arquero/Cerveza Machete BEER

Sponsor



**TORNEO SENIOR
CLAUSURA**



TRAINING FAMILY
DETERMINACION



Club de Árbitros



LIGAPP



ZUDEL



**FLORIDA
SOCCER**
BY UNIVERSITY



CENTRO DEPORTIVO CDD