

# LIGA FÚTBOL 7 VALPARAÍSO



OSCAR SAN QUIÑONES  
ENCARGADO LIGA FUT7 VALPARAÍSO  
[O.SANMARTIN@HOTMAIL.COM](mailto:O.SANMARTIN@HOTMAIL.COM)  
+569 44683501



## REGLAMENTO SIMPLIFICADO DE FÚTBOL 7

La liga se regirá, además, por las reglas impuestas por la **ANF7** (Asociación Nacional de Fútbol 7) con las modificaciones de la FIF7 internacional:

- El tiro de esquina se ejecuta con la mano
- No existe el fuera de juego (Off side).
- Los cambios son ilimitados y rotativos, se realizan por el medio de la cancha, avisando al árbitro.
- Los goles serán válidos de toda cancha, una vez que el balón esté en juego.
- No se podrá entregar el balón al arquero con él pie y que este lo tomé con la mano. (en ninguna circunstancia).
- Los laterales se ejecutan con las manos.
- Las barridas, tacles deslizantes, ya sea con o sin contacto en disputa del balón, será interpretado como falta y serán amonestados con **tarjeta amarilla**, en caso de que esta barrida sea dentro del área y no haya contacto, este será tiro libre y no penal. El criterio del árbitro lo determinará. El arquero dentro de su área es la excepción.
- Tarjeta Roja implicara **expulsión** quedando con 6 jugadores en cancha, el jugador expulsado no puede volver a ingresar.
- El arquero tiene permitido salir de su área siempre y cuando sea con los pies.
- Todo tiro libre por faltas físicas será de carácter directo y de rápido juego.
- Los saques de valla se realizarán con el pie y con el balón sin movimiento.
- La barrera, para los tiros libres deberán tener una distancia de 5 mts. Si la distancia no pudiese cumplirse la barrera deberá colocarse al límite de la cancha más cercano.
- Se sancionarán con tiros libres indirectos las devoluciones intencionales al arquero, en donde este intervenga con sus manos.
- El arquero NO puede tomar la pelota con la mano si un compañero le da un pase con el pie. Tampoco lo puede hacer al recibir la pelota desde un saque lateral.
- Los jugadores tienen estrictamente prohibido llegar a jugar con olor a alcohol o en evidente estado de ebriedad. (será sancionado el jugador con eliminación del campeonato, y se descontarán 3 puntos al equipo).
- Es obligatorio el uso de canilleras como en todo campeonato.
- Esta estrictamente prohibido el uso de collares, anillos o aros durante los encuentros.



La **sexta falta** de un equipo en un mismo tiempo implicará un **shootout**, luego la cuenta de las faltas **vuelve a 0**, al igual que al iniciar el segundo tiempo. (SOLO FINAL).

a) **1. Ejecución de un shootout durante el juego:**

El **jugador** ejecutará el shootout a **5 metros de la línea central** hacia el arco rival. La pelota queda en juego luego de que empieza a rodar, no hay tiempo para tirar al arco.

El **resto de los jugadores**, deberán ubicarse en la **línea central**. Una vez que el balón comienza a rodar está en juego, por lo que los defensores pueden interferir en la jugada, así como los atacantes pueden recibir un pase o patear el balón luego de un rebote en el arco o en el arquero.

En caso de que el **arquero** cometa una **falta sobre el ejecutante** o ataje el balón con la **mano fuera del área**, se le **mostrará tarjeta roja y se cobrará penal**.

**2. Ejecución de un shootout en fase de copas para desempatar:**

El jugador ejecutará el shootout a 5 metros de la línea central hacia el arco rival y tiene **5 segundos** para marcar el gol. El arquero deberá esperar en la línea de meta, se podrá adelantar solo después del silbato de árbitro.

En caso de que el **arquero** cometa una **falta sobre el ejecutante** o ataje el balón con la **mano fuera del área**, se le **mostrará tarjeta roja y se cobrará penal**.

Los partidos podrán ser suspendidos por razones de fuerza mayor. (ej.: fenómenos climáticos, religiosos, sociales u otros). Inclusive si el árbitro estima que no es posible jugar, esto significa desplazar la fecha para la semana siguiente o buscar un horario en la mañana para el partido

## DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Los tiempos serán de 25 minutos por lado y 5 min de descanso. Los equipos deben presentarse 15 minutos antes de su encuentro y previamente uniformados.

## NUMERO DE JUGADORES Y SUSTITUCIONES

El número mínimo de jugadores en la planilla oficial deberá ser de 10, pudiendo inscribir a un máximo de 15 para todas las categorías.

Para cada partido, el número de jugadores será de 7 incluyendo al arquero, teniendo la posibilidad de tener en planilla un máximo de 13 jugadores. Las



sustituciones en cada partido se harán de forma ilimitada, es decir, un jugador que fue sustituido puede volver a ingresar, informando respectivamente.

## DE LAS FALTAS

- Los equipos participantes están obligados a respetar en su integridad la reglamentación del campeonato.
- Todos los equipos deben comprometerse en tener un adecuado comportamiento de los jugadores barras y acompañantes.
- Es fundamental que los jugadores tengan especial cuidado y buena fe, manteniendo una actitud de juego limpio para no lastimar a ningún participante, no se aceptaran jugadas antideportivas que implique riesgo físico para los participantes. El equipo que no cumpla con esta disposición será **eliminado del campeonato**, previa evaluación del comité organizador.
- Solo los **delegados** de cada equipo pueden acercarse a la mesa de control o en su efecto **el capitán**.
- Para la inscripción de los jugadores en la mesa de control antes de los enfrentamientos, se les solicitará presentar el carnet de identificación de la LIGA7 V REGION, documento que será entregado a cada equipo en la reunión técnica antes del inicio del campeonato, la **perdida** de la credencial implicará una multa para el jugador de **\$3.000** (costo reposición credencial) y no podrá jugar el partido que no presenta el carnet.
- El jugador que no presente el documento de identificación, **NO** podrá ingresar al campo de juego el día de su enfrentamiento.

LIGA7  
VALPARAISO



La **LIGA FUTBOL 7 V REGION**, busca eliminar todas las conductas antideportivas, informadas a continuación y detalladas por nivel, dando un importante énfasis en el cuidado de nuestras jugadoras y del trato para con la Ligafut 7, sancionando todo tipo de conducta agresiva, o mal trato hacia y entre los participantes.\*

Las conductas **no deseadas** son las siguientes:

| CODIGO                  | MOTIVO DE LA TARJETA                    | CASTIGO                       |
|-------------------------|---|-------------------------------|
| Cosas del Fútbol        | Doble amarilla o roja                   | De 1 a 2 Fechas de suspensión |
|                         | Reclamo arbitro/rival/Staff             | De 1 a 3 Fechas de suspensión |
|                         | Uso de fuerza Excesiva                  | De 1 a 3 Fechas de suspensión |
| Violencia controlada    | Agresión Verbal (cualquiera sea)*       | De 1 a 5 Fechas de suspensión |
|                         | Escupir (a quien sea)                   | Desde 1 hasta 6 fechas        |
|                         | Agresión Física al rival                | Desde 1 hasta 6 fechas        |
| Violencia Descontrolada | Agresión Física al rival y/o a su barra | Expulsión inmediata de Liga   |
|                         | Agresión física al Árbitro              | Expulsión inmediata de Liga   |
|                         | Agresión física al Staff                | Expulsión inmediata de Liga   |

Si la actitud antideportiva involucra a más de un **(1)** jugador del mismo equipo, además de la sanción individual para cada uno de ellos, la administración podrá castigar al equipo infractor restando tres **(3)** puntos, hasta la eliminación del campeonato.

Si la actitud antideportiva obliga al árbitro a suspender el encuentro, la administración de la liga estará facultada para adjudicar un resultado final al encuentro por cinco 5 – 0 cero, a favor del equipo no involucrado, esto, en el caso de que exista un equipo perjudicado con la suspensión del encuentro, y que no haya tenido participación en la actitud antideportiva que generó la suspensión del encuentro.

TARJETA ROJA: **\$5.000** pago para poder jugar una vez se levante la sanción

TARJETA AMARILLA: **\$3.000** pago para poder jugar una vez se levante la sanción



## JUGADOR QUE NO TENGA AL DIA SUS PAGOS NO PODRA JUGAR

### PUNTUACIÓN

Los equipos participantes se registrarán por el siguiente registro de marcación.

- 3 PUNTOS PARA EL EQUIPO GANADOR DEL ENCUESTRO
- 1 PUNTO PARA LOS EQUIPOS QUE EMPATEN EL ENCUESTRO
- 0 PUNTOS PARA EL EQUIPO PERDEDOR o DESCALIFICADO DEL ENCUESTRO

Para la definición de la primera parte en caso de que existan 2 o más equipos con igualdad de puntos, registrá la siguiente tabla:

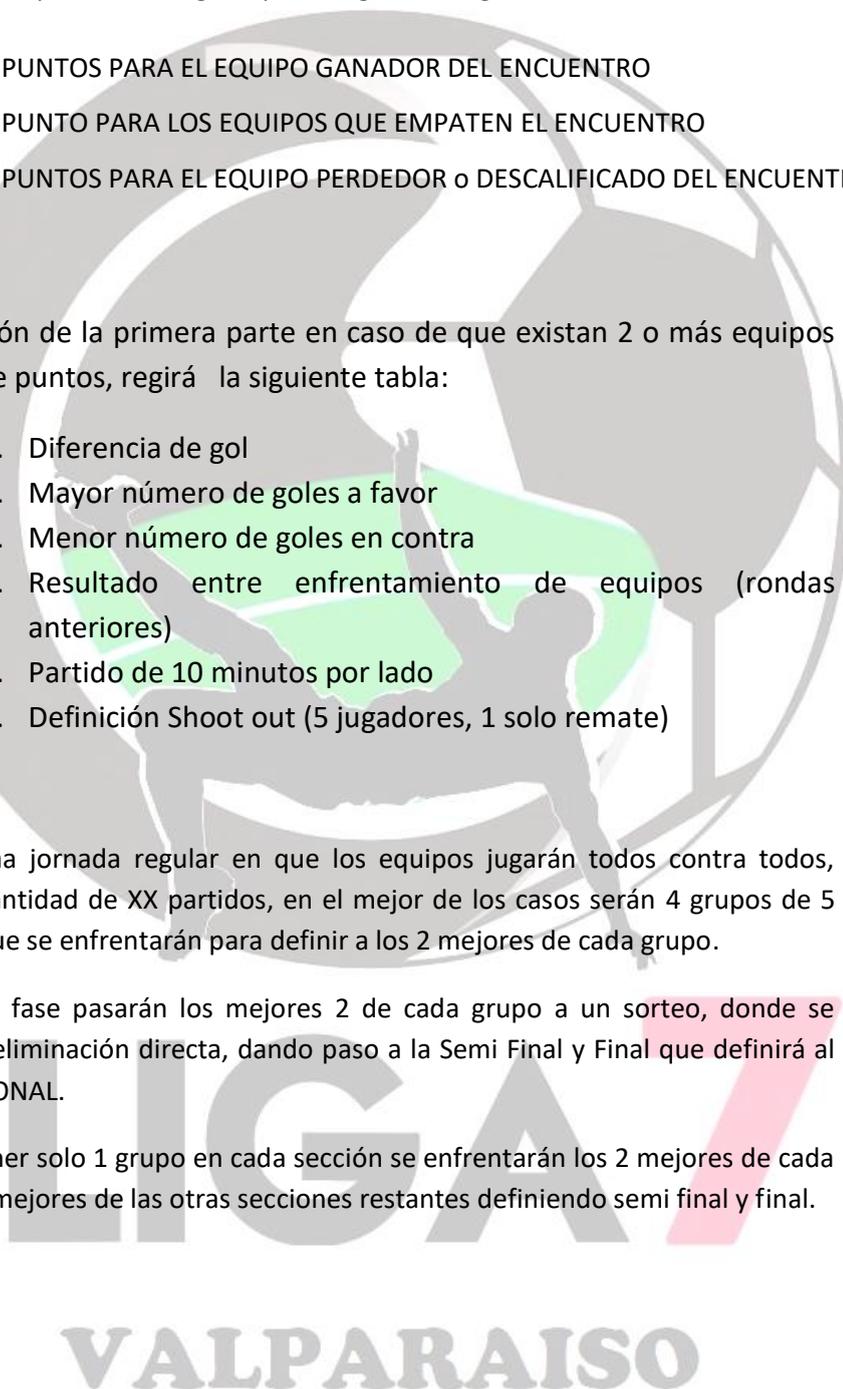
1. Diferencia de gol
2. Mayor número de goles a favor
3. Menor número de goles en contra
4. Resultado entre enfrentamiento de equipos (rondas anteriores)
5. Partido de 10 minutos por lado
6. Definición Shoot out (5 jugadores, 1 solo remate)

### MODALIDAD

Se inicia con una jornada regular en que los equipos jugarán todos contra todos, sumando una cantidad de XX partidos, en el mejor de los casos serán 4 grupos de 5 equipos, en el que se enfrentarán para definir a los 2 mejores de cada grupo.

Para la segunda fase pasarán los mejores 2 de cada grupo a un sorteo, donde se enfrentarán en eliminación directa, dando paso a la Semi Final y Final que definirá al CAMPEÓN REGIONAL.

En el caso de tener solo 1 grupo en cada sección se enfrentarán los 2 mejores de cada grupo con los 2 mejores de las otras secciones restantes definiendo semi final y final.



## FIXTURE

El fixture completo de cada fecha será publicado en las redes sociales de INSTAGRAM de la LIGA FUT 7 V REGION, antes del primer partido de la rueda en disputa.

Se pueden hacer modificaciones en el fixture durante el campeonato, sin embargo, estas modificaciones se pueden realizar, si y solo si, los equipos involucrados están de acuerdo (equipo contrincante, y los dos equipos que harán el enroque de horarios con el equipo solicitantes), esta gestión la debe realizar el encargado de delegación, avisando por lo menos con una semana de anticipación, esperando la confirmación por parte de la administración de la liga.

## NÓMINA DE INSCRIPCIÓN

Es importante ser responsable con la veracidad de los datos inscritos para poder así controlar la asistencia de los jugadores que efectivamente están inscritos y poder detectar el uso de “jugadores infiltrados” (coloquialmente llamados “galletas”)

Si es que se logra detectar algún jugador infiltrado jugando algún encuentro oficial, el partido quedará invalidado, dejando al equipo infractor como perdedor del encuentro con un marcador de cinco (5) a cero (0) como si generara una pelea. SIN DERECHO A RECLAMO. Los goles serán anotados al capitán del equipo ganador.

Es posible inscribir un máximo de **dos (2)** jugadores profesionales dentro de la planilla, pero deben jugar en su fase de grupos para poder jugar en la fase final, en caso de que su equipo pase.

## OBLIGACIONES DEL CAPITAN

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la administración, ello lo compromete a:

- Enviar la nómina de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden, en las fechas señaladas por la administración.
- Ser el responsable de pagar las cuotas exigidas en el campeonato
- Ser interlocutor válido entre la administración y su equipo, incluyendo la barra.



- Tener un correo electrónico de fácil acceso para enviar y recibir la información necesaria del campeonato, incluyendo un número de contacto.

## PREMIOS

El equipo ganador (campeón) recibirá:

- Copa y medallas para cada jugador y cuerpo técnico
- Cupo gratis de inscripción a la siguiente LIGA V REGIÓN
- \$200.000 en efectivo más \$200.000 de bono extra (cupo al torneo nacional)
- 1 Cupo campeonato NACIONAL ANF7 (el equipo debe correr con los costos) MARZO 2021

Para el segundo y tercer lugar, recibirán:

- Copa y medallas para cada jugador y cuerpo técnico
- Descuento del 25 % de la inscripción de la próxima liga
- Asesoría de entrenamiento deportivo.

El cuarto lugar recibirá:

- Medallas
- Diplomas de participación
- Premio Auspiciadores.

Dentro de toda categoría se considera también un premio al mejor jugador, un premio al arquero menos batido, un premio al goleador del campeonato y un premio especial a la promesa del campeonato (INFANTIL)

**LIGA 7**  
**VALPARAISO**



## PAGOS Y COBRANZAS

Para participar en la Liga F7V, se considera 1 pagos:

1. **Matrícula de inscripción \$300.000 por cada equipo con un mínimo de 12 jugadores,** que debe ser cancelado por el delegado del equipo y no de manera individual por cada jugador. Esto incluye **solo el pago de matrícula** al campeonato. (Fecha a definir en reunión de capitanes y / o encargados de equipos)
  - a. **PUEDEN REALIZAR UN ABONO DE \$30.000 para reservar el cupo hasta antes de la fecha mencionada (PAGO TOTAL).**

### DATOS DE TRANSFERENCIA:

- BANCO: Banco Estado
- CUENTA : RUT 16.761.312-8
- EMAIL: [o.sanmartin@hotmail.com](mailto:o.sanmartin@hotmail.com)  
Con copia a: [ligafut7.v.región@gmail.com](mailto:ligafut7.v.región@gmail.com)
- ASUNTO: NOBRE DEL EQUIPO / CATEGORIA / FEMENINO O MASCULINO / ABONO O PAGO TOTAL /COMUNA

En el caso de que un equipo no tenga su situación al día antes de la fecha señalada de inicio, **NO PODRA SEGUIR PARTICIPANDO** en el torneo, **SIN DERECHO A REEMBOLSO DE SU DINERO.**

Una vez hecho todos los pasos mencionados, ya serás PARTE DE LA COMUNIDAD LIGA FUT7 V REGION de ANF7 CHILE.

El reembolso por participación estará definido hasta el LUNES 4 de OCTUBRE, una vez se cumpla este plazo, se devolverá un 20 % del total de la inscripción, si el encargado de equipo solicita el retiro de su equipo por algún inconveniente.

**IMPORTANTE: BASES SUJERAS A MODIFICACIONES.**



SOLO DEBEN DEJAR EL LOGO DE SU COMUNA

