

Bases Liga “Amigos de LigApp” Torneo “Amistoso 2021”



¡BIENVENIDOS AMIGOS!

Es un placer darles la más cordial bienvenida al Torneo piloto “Amistoso 2021” de la Liga “Amigos de LigApp”.

Buscamos mejorar la experiencia de las ligas y torneos amateurs, con grandes cambios facilitadores de los procesos, para ojalá lograr la mayor excelencia y podamos construir en conjunto la mejor comunidad para disfrutar del fútbol de cada semana.

Esperamos contar con el apoyo de todos los equipos en el camino a esta transformación en un torneo donde, además de competir sanamente, nos distingamos por no aceptar la violencia verbal o física.

Nuestro principal objetivo es que probemos en conjunto la primera etapa de la aplicación, mientras fomentamos e incentivamos la práctica del fútbol sanamente, pero transformándola en una experiencia completa.

1) LUGAR

Los partidos del torneo se desarrollarán en las canchas de FACULTAD DE ECONOMÍA DE LA UNIVERSIDAD DE CHILE, ubicadas en Diagonal Paraguay 257, Santiago, RM.

2) FECHAS

El torneo se disputará los días miércoles a las 21:00 horas. Los equipos deberán estar dispuestos a jugar en ese horario.

3) FECHA DE INICIO

La primera fecha se jugará el día miércoles 13 de octubre del 2021.

4) EQUIPOS PARTICIPANTES

4.1) Número de Equipos

El torneo será disputado por 6 equipos de acuerdo al sistema establecido en el punto 13 de estas bases.

4.2) Requisitos Equipos

Para participar, cada equipo debe inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 6 y un máximo de 15 jugadores. Los equipos sólo podrán incluir jugadores con 18 años ya cumplidos en la 1ra fecha del torneo.

Todos los equipos deberán regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos, el contacto del equipo deberá velar por que los jugadores a los que invite a formar parte de su plantel, se registren en la plataforma y confirmen dicha invitación a participar tanto en el equipo como en el torneo.

De igual forma, al momento de presentarse a jugar, todos los jugadores deberán firmar la planilla de registro para confirmar su asistencia.

5) VALORES

El torneo no tendrá costo, siendo de carácter gratuito. Su inscripción es sólo invitacional, con previa aprobación del Comité Organizador del Torneo.

* Un equipo no puede jugar el primer partido si no cuenta con el número mínimo de jugadores confirmados para el torneo en la plataforma.

Si por alguna causa es rechazada la participación de un equipo o un jugador, el equipo tendrá hasta 48 horas antes de la siguiente fecha para corregir o complementar el registro de jugadores en su equipo.

Si un jugador no registrado en un equipo es sorprendido jugando un partido, este se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0, sin asignarle los goles a ningún jugador en particular.

6 .1) MODIFICACIÓN DEL REGISTRO DE LA NÓMINA

Cualquier modificación al registro de un jugador en un equipo deberá ser realizada con un plazo máximo 48 horas antes de la tercera fecha. El modo para llevar a cabo lo anterior, será directamente desde la plataforma.

A partir de la tercera fecha los registros de jugadores no podrán ser modificados, salvo excepciones debidamente justificadas, que deberán ser presentadas ante el Comité Organizador del Torneo.

Cada jugador registrado debe jugar únicamente en un equipo del torneo.

6 .2) OBLIGACIONES DEL CAPITÁN

El capitán será seleccionado por el responsable/administrador del equipo desde la plataforma y será el único jugador de su equipo con las facultades para lo siguiente:

- Ser el intermediario válido entre el Comité Organizador del Torneo y su equipo.
- Recibir notificaciones respecto de las disposiciones e informaciones que el Comité Organizador del Torneo emita.
- Apelar frente a posibles sanciones/suspensiones que se apliquen a su equipo o algún jugador. En el caso que el capitán no se encuentre disponible, se podrá asignar uno nuevo, que sea parte del plantel, por medio de la plataforma.

7) DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Los partidos tendrán una duración de 60 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso y descuentos. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán, única y exclusivamente, bajo la determinación del árbitro del partido.

8) NÚMERO DE JUGADORES

El número de jugadores que cada equipo podrá incluir en la nómina oficial de su equipo, será de un mínimo de 6 y un máximo de 15. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 6 (salvo ante expulsiones), no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. Dada la actual contingencia y considerando los protocolos sanitarios del recinto, el máximo de jugadores "reserva" con que podrá contar cada equipo es de 4 (ubicados fuera de la cancha).

9) EQUIPAMIENTO DE JUGADORES

Sólo en días de lluvia se permitirá el uso de zapatos de fútbol. El uso/no uso de zapatos lo decidirá en cancha el Comité Organizador del Torneo, a la hora de cada partido. Para días lluviosos, se sugiere presentarse con los dos tipos de calzado.

10) PROGRAMACIÓN / FIXTURE

La programación/fixture del torneo será notificada a los capitanes de cada equipo como mínimo 1 día antes que inicie el torneo, y será realizada de manera aleatoria por el Comité Organizador del Torneo. Cualquier modificación posterior a su notificación será notificada con la debida anticipación a los responsables/administradores de cada equipo. Al confirmar su participación, los equipos acceden a jugar en el horario y lugar que para esto haya dispuesto el Comité Organizador del Torneo. Cualquier modificación horaria o de ubicación será evaluada, reprogramada y notificada previa validación de los equipos involucrados.

Los partidos una vez programados no se suspenden. En caso excepcional si un equipo no puede presentarse y si el equipo rival está de acuerdo, el partido será reprogramado para el día que el Comité Organizador del Torneo lo estime posible, el equipo que desee reprogramar su partido deberá coordinar de qué manera correrán con los costos asociados a la realización de este. Si el rival no acepta la suspensión, el partido se jugará como estaba programado.

Todas las gestiones para suspender un partido o solicitar un cambio de horario deberán realizar con al menos 72 horas de anticipación.

En caso de lluvia la fecha se juega con normalidad. La única posibilidad de suspensión dependerá del estado de las canchas, y si permiten o no el buen desarrollo de un partido. En caso de que esto suceda será informado durante el día del partido.

11) PRESENTACIÓN - SUSPENSIÓN

Los equipos deberán presentarse en los Stands de Registro al menos 10 minutos antes del horario del partido. Pasada la hora de inicio, se esperará hasta 10 minutos y si el equipo rival no desea pasar el W.O este estará dispuesto a jugar el tiempo restante, evitando retrasos de los partidos posteriores. En situaciones debidamente justificadas y calificadas tomará la decisión el Comité Organizador del Torneo.

- Causales de W. O.

- La no presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con 3 jugadores o menos en el terreno de juego.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse, salvo que el Comité Organizador del Torneo tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc). Éste es la única autoridad que podrá suspender un partido. En caso de suspensión, el equipo responsable perderá los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, se mantendrá el resultado parcial como definitivo.

En el caso de que un partido sea suspendido por causa mayor y sin asignar responsabilidad específica a uno de los equipos, se evaluará los pasos a seguir.

12) PENALIDADES

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución en conjunto con el Tribunal de Disciplina, evitando así confusiones y malos entendidos. Las sanciones serán desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del torneo.

Aquí el detalle:

Causa	Resolución
Doble Amonestación	1 Fecha
Conducta Antideportiva	De 1 a 4 fechas
Lenguaje injurioso, grosero, obsceno y/o racista	De 1 a 6 fechas
Juego brusco grave	De 2 a 8 fechas
Dar información falsa sobre jugador expulsado	2 fechas al capitán
Conducta violenta	De 3 fechas a expulsión del Torneo
Escupir al adversario	De 4 a 10 fechas
Agredir a miembro Staff (árbitros, turnos, etc.)	Expulsión del Torneo

***Si un jugador suspendido es sorprendido jugando el partido este se finalizará y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0, sin asignarle los goles a ningún jugador en particular.**

****Si un jugador no entrega el nombre al momento de ser sancionado, el Tribunal de Disciplina determinará la sanción que será al capitán del equipo involucrado o en su defecto a un jugador activo del partido.**

*****LigApp se reserva el derecho de admisión. Ante situaciones catalogadas como conducta violenta reiterada, un Tribunal de Disciplina podrá expulsar a un equipo del torneo aun cuando este haya sido premiado con un descuento.**

13) Sistema de Torneo

El tipo de Torneo será "Liga", es decir los 6 equipos jugarán todos contra todos en modalidad "solo ida".

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 6 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si ninguno de los dos equipos se presentara a jugar, el partido se dará por empatado por un marcador de 0-0.

En caso de igualdad de puntos, se dirimirá a los ganadores usando los siguientes criterios, en el mismo orden:

- 1.- Puntos
- 2.- Diferencia de Gol
- 3.- Gol a favor

4.- Gol en contra

5.- Penales

6.- Sorteo

***El sistema de torneo puede ser modificado dependiendo de la cantidad de equipos inscritos.**

PREMIOS

· **Campeón:** \$100.000 en efectivo

· **Sub Campeón:** \$50.000 en efectivo

***Los premios en dinero se entregarán presencialmente en la última fecha. Siempre que los equipos cumplan con las condiciones establecidas por el Comité Organizador del Torneo.**

14) REGLAS DEL JUEGO

Para todos los partidos del torneo, se aplicará el reglamento del Futbolito, mismas reglas del Fútbol, exceptuando el Off-Side. En el presente torneo regirán las modificaciones estipuladas por la FIFA 2021.

15) SANCIONES

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una expulsión (tarjeta roja), en donde el jugador sale expulsado de la cancha y deja a su equipo jugando con uno menos por todo el partido, y será sancionado por al menos una fecha.

La tarjeta roja directa corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta por todo el partido y su suspensión en al menos la próxima fecha a jugarse.

Si uno de los equipos llegase a quedar con sólo 3 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante. El resultado en este caso será de 3 a 0, o bien el parcial si este es superior.

Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea en goles, tarjetas, etc.) será fuertemente sancionado por el Tribunal de Disciplina.

LigApp se reserva el derecho de admisión. Ante situaciones catalogadas como conducta violenta reiterada, un Tribunal de Disciplina podrá expulsar a un equipo del torneo.

16) ÁRBITROS

Todos los árbitros, presentes en nuestros torneos estarán bajo la supervisión directa del Comité Organizador del Torneo.

Estos se regirán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA 2021 y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán única y exclusivamente los que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables

quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego; antes, durante, o después del partido.

En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros del Comité Organizador del Torneo podrán dirigir un partido oficial.

Será el Tribunal de Disciplina el encargado de sancionar a los jugadores infractores, y de revisar las sanciones/suspensiones si estas presenta una apelación (todas ellas deben ingresarse en la plataforma mínimo 48 horas antes del siguiente partido).

17) VACÍOS A LAS NORMAS

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el Comité Organizador del Torneo quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

18) COMPORTAMIENTO DE JUGADORES Y PÚBLICO

Se encuentra estrictamente prohibido consumir alcohol dentro de la zona de canchas, al igual que fumar sobre la carpeta de pasto sintético. Si el árbitro encuentra que un jugador tiene halito alcohólico este tomará la decisión de no dejarlo jugar.

Como organizadores, LigApp entiende la competitividad que cada partido conlleva, pero en ningún caso avalará actos o conductas antideportivas por parte de los jugadores o del público asistente. En caso que esto suceda el jugador y/o el asistente será expulsado del terreno de juego y en casos de mayor gravedad, podrán ser expulsados del recinto deportivo.

Sobre el público: si el árbitro así lo determina, se podrá expulsar de la cancha al público de uno o de ambos equipos. Si el juez toma esta decisión será el mismo equipo que representa a esa hinchada el encargado de colaborar con su desalojo. Si un jugador alienta a su hinchada a quedarse será sancionado con al menos una fecha de castigo.

Dadas las condiciones y restricciones sanitarias, es posible que no se aceptan acompañantes ni público en los partidos. Esto se avisará oportunamente.

19) MEDIOS DE COMUNICACIÓN Y DIFUSIÓN DE LIGA Y TORNEO

Los equipos podrán hacer sus respectivas consultas a través de los formularios de contacto dispuestos para ellos en la plataforma.

Es recomendable para todos los integrantes de un equipo, estar al tanto de:

- Fixture
- Próximos Partidos
- Sancionados/Suspendidos

Cabe recordar que esta información se presume conocida por todos los responsables/administradores de los equipos, quienes serán los encargados de comunicar a los jugadores.

"LigApp tiene el derecho exclusivo y absoluto de todo el material gráfico que se desprenda de la participación de jugadores y equipos dentro de los Complejos Deportivos en donde se organizan los torneos, tanto videos como fotografías, para utilizarlos en distintos medios de difusión: redes sociales, medios de comunicación tradicionales, newsletters, sitios web, flyers, afiches, etc."

Nos vemos en la cancha!
Equipo LigApp