



# SOMOS LIGA - CLAUSURA 2022

LA LIGA DE LOS AMIGOS

## ACERCA DE SOMOS LIGA

**Somos Liga**, nace con la idea de revivir el compañerismo que vivimos junto a nuestros amigos y compañeros, en aquellas tardes interminables de fútbol. El tener una competencia sana y recreativa, corre por la sangre de este proyecto. Siendo fundamental, para quienes gustan vivir esta experiencia, tener ganas de disfrutar junto a la caprichosa, las románticas del fútbol y todos quienes disfruten del deporte rey.

*¡Te invitamos a vivir la experiencia de la liga de los amigos! ¡Disfruta la pasión del fútbol junto a tu grupo de amigos!*

## SOMOS LIGA

Los encuentros se realizarán en el complejo deportivo *Deluxe Sport* ubicado en Camino Las Mariposas 03395, en cercanía a la Universidad Católica de Temuco, los días viernes, a las 20.00, 21.00 y 22:00 hrs. **El campeonato comenzará el día 21 de octubre.**

## REQUISITOS INSCRIPCIÓN

- Solicitar *plantilla de inscripción* vía WhatsApp: +56 9 6606 3982
- Completar la *planilla de inscripción* y enviar vía correo: [somosliga@creamasdeporte.cl](mailto:somosliga@creamasdeporte.cl), en conjunto al abono correspondiente a la reserva de cupo del equipo.
- El equipo debe estar conformado en su mayoría por **amigos de la vida o cercanos**.
- Se debe cumplir con las fechas de pago mencionadas en la sección de **pagos y cobranza**.
- **Los jugadores sólo pueden pertenecer a un sólo equipo.**



## MODALIDAD DE COMPETENCIA

**Somos Liga, se** efectuará, bajo un modelo de un torneo individual, con un total de 18 equipos. El campeonato se efectuará los días viernes, en horario de 20.00; 21.00 y 22:00 hrs. **Disputando un total de 8 partidos como mínimo por equipo.**

La competencia, estará dividida en 2 grupos de 9 equipos cada uno, completando un total de 18 equipos. Estos jugarán una fase de grupos, bajo la modalidad, todos contra todos, dividido en 8 fechas; luego de cada partido, se asignará la siguiente puntuación, según corresponda:

- Partido ganado: +3 pts.
- Partido empatado: +1 pto.
- Partido perdido: +0 pts.

Posterior, a la disputa de todas las fechas de la fase de grupos, los equipos con el mejor rendimiento, 1° y 2° de cada grupo, clasificarán a la **Copa de Oro**, mientras que el 3° y 4° lugar de cada grupo a la **Copa de Plata**. Posterior a esto, se efectuará el emparejamiento de las llaves de **semifinales, tanto de la Copa de Oro, como de la Copa de Plata**, de forma cruzada y de acuerdo al rendimiento de cada uno de los clasificados en sus respectivos grupos

Ya finalizadas, las llaves señaladas con anterioridad, se definirán las llaves finales de cada copa, según corresponda.

En caso de producirse, un empate técnico, en el puntaje de clasificación, se utilizará el siguiente criterio:

### **Criterios de clasificación**

**Primer criterio:** Puntaje alcanzado

**Segundo criterio:** Diferencia de goles.

**Tercer criterio:** Goles a favor.

**Cuarto criterio:** Goles en contra.

**Quinto criterio:** Ganador del encuentro entre ambos en fase de grupos.



## PREMIOS

Los primeros 3 lugares del campeonato de futbolito Somos Liga, es decir, *quienes disputen la Copa de Oro*, tendrán los siguientes premios:

### PREMIOS COLECTIVOS

	1er LUGAR	2do LUGAR	3er LUGAR
COPA	✓	✓	✓
MEDALLAS	16	16	16
PREMIOS AUSPICIADORES	✓	✓	✓
CUPO AL NACIONAL <b>#ACHF7</b>	✓	-	-
DESCUENTO "SOMOS LIGA SUMMER 2023"	10%	5%	5%

Los primeros 3 lugares del campeonato de futbolito Somos Liga, es decir, *quienes disputen la Copa de Plata*, tendrán los siguientes premios:

### PREMIOS COLECTIVOS

	1er LUGAR	2do LUGAR	3er LUGAR
COPA	✓	✓	✓
MEDALLAS	16	16	16
PREMIOS AUSPICIADORES	✓	✓	✓
DESCUENTO "SOMOS LIGA SUMMER 2023"	5%	5%	5%

### PREMIOS INDIVIDUALES

*Los participantes de Somos Liga, serán premiados fecha a fecha*, por los diferentes partners del evento deportivo.

- Premios por partidos: terminado cada encuentro, se premiará a los participantes destacados.

### CAMPEONATO NACIONAL - ASOCIACIÓN CHILENA DE FÚTBOL 7

El flamante campeón de Somos Liga - Clausura 2022, tendrá el honor de participar en el campeonato clasificatorio nacional, con miras a copas internacionales, organizado por la Asociación Chilena de Fútbol 7.

El premio para el campeón, corresponde al costo de la inscripción para el campeonato clasificatorio nacional. **No incluye transporte, hospedaje u otros gastos en los que pueda incurrir la delegación en su participación. Este premio, no podrá ser canjeado o cambiado por dinero o ningún tipo de especie.**



## CALENDARIO

VIERNES	21 DE OCTUBRE	FASE DE GRUPO   JORNADA 1
VIERNES	28 DE OCTUBRE	FASE DE GRUPO   JORNADA 2
VIERNES	4 DE NOVIEMBRE	FASE DE GRUPO   JORNADA 3
VIERNES	11 DE NOVIEMBRE	FASE DE GRUPO   JORNADA 4
VIERNES	18 DE NOVIEMBRE	FASE DE GRUPO   JORNADA 5
VIERNES	25 DE NOVIEMBRE	FASE DE GRUPO   JORNADA 6
VIERNES	2 DE DICIEMBRE	FASE DE GRUPO   JORNADA 7
VIERNES	9 DE DICIEMBRE	FASE DE GRUPO   JORNADA 8
VIERNES	16 DE DICIEMBRE	FASE DE ELIMINATORIA   SEMIFINALES COPA DE ORO - PLATA
VIERNES	23 DE DICIEMBRE	FASE DE ELIMINATORIA   FINALES COPA DE ORO - PLATA



## ACERCA DE LOS PARTIDOS

### FIXTURE

El fixture completo de la competencia, será enviado a través de correo electrónico a cada delegado de equipo, antes del comienzo de la competición.

### MESA DE CONTROL

- Sólo podrán ingresar al campo de juego los jugadores inscritos en la planilla, en conjunto a un director técnico, delegado(a) o encargado(a) de equipo.
- Cada equipo debe presentarse en la mesa de control con su cédula de identidad a lo menos 20 minutos previos al comienzo del partido, dónde deberá verificar el número de camiseta y firma correspondiente, **cabe destacar que esto es de carácter obligatorio.**

### DELEGADOS

- Es de suma importancia, que los delegados(as) de cada equipo, velen porque los miembros de su equipo se presenten a lo menos 20 minutos previos al comienzo del partido.
- En caso de producirse diferencias en la estadística post partido, será de responsabilidad del delegado(a) dar a conocer la diferencia sustancial identificada, a través de los canales de comunicación oficiales de la liga, **en un plazo máximo de 24 de hrs.**

### DURACIÓN

Cada partido tendrá una duración total de 60 minutos, dividido en 2 tiempos de 25 min; con un entretiempo de 10 min. El tiempo adicional, es de exclusiva compensación del árbitro, según estime conveniente, para el bienestar del juego.

### ÁRBITROS

Los árbitros estarán bajo la supervisión directa de la administración de la Liga.

Estos se regirán por las normas de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en el reglamento. Serán los únicos facultados tanto para mostrar tarjetas amarillas y rojas, así como para efectuar todas las sanciones necesarias dentro y fuera del terreno de juego, inapelables por parte de los jugadores.

Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluidos el hecho de si un gol fue marcado o no y el resultado del partido, son definitivas.

**Si existieran casos de fuerza mayor, la administración de la liga estará facultada para designar un árbitro de reemplazo y/o dirigir los encuentros a través de un miembro del staff según fuese necesario.**



## REGLAS DEL JUEGO

Somos Liga, busca ser una competencia pionera en la aplicación de reglas del juego, que acerquen la experiencia de la liga, a lo vivido en competencias nacionales e internacionales de fútbol 7. La liga se regirá por las reglas impuestas por la Federación Internacional de Fútbol 7 - IFA7, con algunas modificaciones y excepciones:

- Sanción de la regla del Fuera de Juego, no considerada en **Somos Liga**.
- **Sanción del shoot out, no considerado en Somos Liga.**
- El saque de banda, deberá ejecutarse con las manos, y el lanzador deberá encontrarse en posición frontal al terreno de juego hasta ejecutar el saque de banda. Los adversarios deberán encontrarse a una distancia de 2 metros como mínimo del jugador que lanzará el saque de banda.
- No se podrá entregar el balón al guardameta con el pie y que este lo tome con la mano.
- El guardameta no puede recibir el balón con las manos, desde un saque de banda.
- Las barridas, tackles deslizantes, cuando sean sin contacto **en disputa del balón** será interpretado como falta con tiro libre indirecto, en caso de que esta barrida sea con contacto, se sancionará tiro libre directo, si es dentro del área y no hay contacto, este será **tiro libre indirecto y no penal**. El criterio del árbitro lo determinará. Sólo se podrá realizar un tackle deslizante, para realizar una salvada en busca del balón.
- El saque de meta, el guardameta deberá ejecutarlo con las manos.
- Las barreras se encontrarán a 7 metros de distancia.
- Las sustituciones serán libres, y podrán efectuarse en cualquier momento del juego, a través de las zonas de sustitución demarcadas. El jugador sustituto deberá esperar a que el jugador de campo abandone el terreno de juego, para hacer ingreso a este.
- En el saque de inicio, para comenzar el partido, y ante cualquier reanudación que necesite de un saque de inicio, los jugadores rivales deberán encontrarse como mínimo a 7 metros.
- El guardameta es el único jugador que puede deslizarse en disputa de balón, siempre y cuando ésta se realice dentro del área.



La administración, miembros del staff, partners de Somos Liga Summer, **NO serán responsables por lesiones** ocurridas durante el desarrollo del evento, siendo estas de responsabilidad de cada participante, que de manera voluntaria compite en la liga.

## NÚMERO DE JUGADORES

El número mínimo de jugadores inscritos en la planilla oficial por equipo deberá ser de **7 jugadores**, pudiendo inscribir a un **máximo de 15 de estos** en la planilla final del equipo. De igual manera, en la lista antes mencionada, debe informarse con claridad, el nombre del director técnico y delegado(a) del equipo (pudiendo ser la misma persona).

Durante el desarrollo de la presente competición, está permitido realizar **3 modificaciones**, en la planilla oficial del equipo, ante posibles lesiones de gravedad y situaciones ligadas a la crisis sanitaria que afecta al mundo actualmente.

**No puede** jugar ningún jugador que no esté inscrito en la planilla oficial del equipo. **Cada equipo podrá contar con tan sólo 2 jugadores, que cuenten con registro profesional anteriormente, validado por la Asociación de Fútbol Profesional - ANFP.**

Los partidos se **disputarán con 7 jugadores por equipo**, para efectuarse un partido, cada equipo deberá **presentar un mínimo de 4 jugadores**, pudiendo completar su alineación, luego de ya iniciado el encuentro.

**Los jugadores pueden ser sustituidos en el transcurso del partido sin limitaciones, siguiendo el procedimiento de sustitución.**

## EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

Los jugadores no utilizarán ningún objeto que sea peligroso para ellos mismos o para los demás jugadores, está prohibido el uso de joyería/bisutería, y cualquier tipo de accesorio que entrañe peligro para su adversario.

Equipamiento básico:

- Camiseta.
- Pantalones cortos.
- Medias.
- Canilleras/espilleras.
- Calzado adecuado para la práctica del fútbol.

## PROCEDIMIENTO PARA DEFINIR A UN GANADOR / TANDA DE PENALES

En las instancias finales, semifinales y finales, en caso de persistir igualdad en el marcador, una vez finalizado el encuentro, se definirá al ganador del encuentro, a través de una tanda de 5 penales.

Sólo deben patear los jugadores que finalizaron en cancha, incluyendo al guardameta. Se pueden repetir los pateadores, sólo en el caso de que todos los jugadores ya hayan pateado su primer penal.

## W.O.

El W.O. es la **no** presentación de un equipo al lugar y hora determinada, previa publicación de la programación oficial (retraso permitido de 7 minutos).

Se considera que el equipo no se presenta cuando no cuenta con un mínimo de 4 jugadores en cancha.

El equipo no infractor se adjudicará la victoria de dicho partido con un resultado de 4 a 0.

Los goles serán imputados al capitán del equipo ganador.

### ACERCA DE LAS SANCIONES

- Doble amonestación, equivale a expulsión.
- Expulsión directa, equivale a la expulsión del jugador del partido y suspensión en la siguiente fecha.
- Si un equipo llegase a quedar con menos de 4 jugadores en cancha, el partido será suspendido siendo el resultado final un 4-0, dando como ganador al equipo contrincante y otorgándole los goles al capitán del equipo ganador (en el caso de que el resultado vaya en ese momento 0-0). En el caso en que el partido tenga una mayor diferencia de goles en favor del contrincante se mantendrá el resultado del partido al momento de la suspensión.

**Somos Liga**, busca eliminar todas las conductas antideportivas, por lo que la razón de todas las amonestaciones/expulsiones, será exigida por la administración para dar el castigo correspondiente según las bases y esta información será entregada a todos los delegados(as) de equipo.

Las conductas no deseadas son las siguientes:

CÓDIGO	MOTIVOS DE SANCIÓN	CASTIGO
Cosas del fútbol	Doble amonestación	Desde 1 hasta 3 fechas de suspensión
Cosas del fútbol	Reclamos contra el Árbitro/Rival/Staff	Desde 1 hasta 3 fechas de suspensión
Violencia controlada	Uso de fuerza excesiva	Desde 1 hasta 4 fechas de suspensión
Violencia controlada	Uso de lenguaje ofensivo/insultante	Desde 1 hasta 4 fechas de suspensión
Violencia descontrolada	Escupir (A quién sea)	Expulsión inmediata de la liga
Violencia descontrolada	Agresión física al rival y/o a su barra	Expulsión inmediata de la liga
Violencia descontrolada	Agresión física al árbitro	Expulsión inmediata de la liga
Violencia descontrolada	Agresión física al Staff	Expulsión inmediata de la liga
Violencia descontrolada masiva	Agresión física a cualquier participante del evento	Expulsión inmediata del equipo de la liga
<b>Se considerará violencia descontrolada masiva, desde 4 participantes de un equipo</b>		
<b>La administración tomará la decisión si se debe expulsar a todo el equipo de la Liga</b>		

Si la actitud antideportiva involucra a más de un jugador del mismo equipo, además de la sanción individual para cada uno de ellos, la administración podrá castigar al equipo infractor.

Si la actitud antideportiva obliga al árbitro a suspender el encuentro, la administración de la liga estará facultada para adjudicar un resultado final al encuentro por 6-0 en caso en que exista un equipo perjudicado con la suspensión, que no haya tenido participación en la actitud antideportiva que generó la suspensión del encuentro.

Si un jugador entrega un número, nombre o apellido incorrecto al árbitro, al ser amonestado o expulsado y posteriormente se demuestra este hecho, **no podrá volver a jugar hasta cumplida 1 fecha de castigo.**



Si un jugador, jugador sustituto, jugador sustituido, miembro del cuerpo técnico, o miembro del equipo, incurre en conductas que afecten el normal desarrollo del encuentro, estando dentro de las instalaciones del recinto deportivo o fuera de este, será sancionada(o) de acuerdo a lo estipulado en las presentes bases de la competición.

Será sancionado por la administración de la liga, cualquier jugador, jugador sustituto, jugador sustituido, miembro del cuerpo técnico o miembro del equipo, que dañe o afecte de cualquier manera, el mobiliario o instrumentos utilizados durante el desarrollo del evento deportivo Somos Liga.

La administración de la liga será encargada de reevaluar y sancionar cualquier actitud estipulada o no en las bases y se reserva el derecho de expulsión del campeonato, tanto a jugadores y equipos, sin derecho a reembolso.

#### **EVALUACIÓN DE SANCIONES / TRIBUNAL DE DISCIPLINA**

Los delegados de equipo pueden apelar a las decisiones adoptadas por el árbitro, durante el desarrollo de los partidos, enviando un correo a [somosliga@creamasdeporte.cl](mailto:somosliga@creamasdeporte.cl) dirigiéndose al tribunal de disciplina para ahí exponer sus descargos correspondientes en un plazo máximo de **24 horas posteriores a la fecha jugada**, la que tendrá respuesta antes de la siguiente fecha, **sin derecho a nuevos descargos**.

#### **MEDIOS DE COMUNICACIÓN**

Los medios de comunicación oficiales entre los equipos y la administración serán:

- Facebook: **Somos Liga**
- Instagram: **@somosligacl**
- WhatsApp: **+56 9 6606 3982**

Las *dudas personales* se realizarán por medio del correo electrónico: [somosliga@creamasdeporte.cl](mailto:somosliga@creamasdeporte.cl).

Es fundamental que los capitanes, directores técnicos y/o delegados estén informados del fixture, fechas, horarios y sanciones. Cabe destacar que la información promovida por los canales oficiales se considera **conocida** por los agentes nombrados y que son ellos los encargados de difundir la información entre sus dirigidos.

#### **PAGOS Y COBRANZA**

La liga tiene 2 *estilos de pago* con un valor por equipo de:

**Pago único: \$460.000 - 15 de octubre** (a este valor, se le debe ser restado el costo de la reserva de cupo, correspondiente a \$60.000)

**Pago en 2 cuotas: \$460.000** (a este valor, se le debe ser restado el costo de la reserva de cupo, correspondiente a \$60.000)

- Primera cuota: **\$200.000** - 15 de octubre
- Segunda cuota: **\$200.000** - 04 de noviembre



El dinero debe ser pagado en las fechas estipuladas, en el caso de no realizar esto, se realizará la acción que corresponda según el estilo de pago:

**Pago único:** la administración dará una breve prórroga y de no cumplirse, quedarán eliminados.

**Pago en 2 cuotas:**

- Primera cuota: la administración dará una breve prórroga y de no cumplirse, quedarán eliminados.
- Segunda cuota: la administración dará una breve prórroga y de no cumplirse, quedarán eliminados y **no habrá devolución de dinero.**

Este monto se debe pagar como equipo, y no individualmente.

La administración será la encargada de notificar a los delegados previamente a las fechas de pago recordándoles los plazos señalados.

En el caso de que un equipo no tenga su situación al día antes de la fecha señalada, el equipo no podrá seguir participando en el torneo, **sin derecho a reembolso.**

La manera de hacer efectivo el pago:

Depósito bancario: Enviar correo con el comprobante de pago adjunto: [somosliga@creamasdeporte.cl](mailto:somosliga@creamasdeporte.cl).

- **ASUNTO:** Inscripción "NOMBRE EQUIPO"
- **MENSAJE:** N° de cuota: "X" - Comprobante de pago.

**Datos bancarios:**

- Crea Más Deporte  
RUT 771689876
- Cuenta Vista – Chequera Electrónica  
N° 062972392966
- Banco Estado
- [info@creamasdeporte.cl](mailto:info@creamasdeporte.cl)

Luego que la administración confirme el depósito, ya serás parte de la comunidad Somos Liga.

**IMPORTANTE:** El cupo en la competencia se hará efectivo solamente al momento de efectuar el pago correspondiente. *Recomendamos pagar antes de la fecha establecida. Es de recordar que son cupos limitados.*

**SOMOS LIGUEROS**

Al ser parte de la comunidad Somos Liga, cada jugador tendrá la posibilidad de publicitar sus emprendimientos, microempresas, empresas y/o proyectos personales a través de nuestras redes sociales con el fin de crear un potenciamiento mutuo.

- Se debe solicitar la plantilla *Somos Ligueros* vía WhatsApp: +56 9 6606 3982
- Al completar la plantilla, se debe enviar al correo electrónico: [somosliga@creamasdeporte.cl](mailto:somosliga@creamasdeporte.cl)



**IMPORTANTE:**

- CUALQUIER INFORMACIÓN, SITUACIÓN O CONTENIDO NO DEFINIDO EN LAS PRESENTES BASES, *SERÁN DIRIMIDAS POR LA ADMINISTRACIÓN DE LA LIGA.*
- *BASES SUJETAS A MODIFICACIONES.*

